WWW.POWERWEB.NL JAARGANG 7 JULI 1999 ƒ 5,95 / BFR 115

POWER UNLIMITED

HET GROOTSTE GAME... N DE BENELUX



Plankgas met
Official Formula 1
Midtown Madness



Driver
V-Rally 2
Redline Racer
Star Wars Racer
Rush 2
Need for Speed 4

Total Annihilation: Kingdoms
Ape Escape
Lands of Lore 3
Bugs Bunny
Pizza Syndicate
Kensei: Sacred Fist
Championship Manager 3
Actua Ice Hockey 2
Puma Street Soccer
Survival
Omega Boost

PROFCHECK





OUTCAST

PC CD-ROM, PLAYSTATION, NINTENDO 64, DREAMCAST, GAME BOY

Voodoo3™ 2000

Voodoo3™ 3000

OUTCAST

...A HERO...
...A UNIVERSE...
...A MISSION...

MAIN-FRAME™

OFFENSE

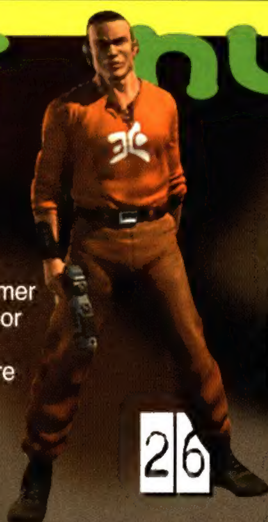
DEFENSE



6 DRIVER

VIDEO-GAME

Dit nummer



OUTCAST
Scheur Outcast uit z'n verpakking, sluit je op in je kamer en laat je overdonderen door de wondere wereld van Adelpha. Aktie en adventure in een sublieme mix.
26

DRIVER
Driver is origineel, heeft een aardig plot en speelt ontzettend lekker. Kortom een game die je ongetwijfeld zwaar zal pakken en niet snel meer zal loslaten. Check die shit, aldus Skate.
28

STAR WARS, RACER
Een prima racespel van het kaliber WipeOut/ F-Zero X. Volgens Star Wars kenner Dre mist het echter de echte 'Star Wars-feel' die de meeste andere games uit deze serie kenmerkten.
30

OFFICIAL FORMULA I RACING
Als het aan J.J. ligt mieter je alle oude Formule 1 spellen regelrecht in de prullenbak want Official Formula I Racing is absoluut de beste F1-game van dit moment.
32

V-RALLY 2
Met 92 gevarieerde circuits, fraaie graphics en een besturing om een puntje aan te zuigen verovert V-Rally 2 moeiteloos een plaatsje onder de beste PSX racegames ooit verschenen.
34

ACTUA ICE HOCKEY 2
De eerste ijshockeytitel die volgens J.J. de snelheid van deze sport weet om te zetten naar een puike gameplay. Haarscherpe graphics en knokpartijen waar menig beat'em up bij verbleekt.
37

APE ESCAPE
Hoewel Boris zelf zegt geen echte platformliefhebber te zijn, ging ie helemaal down met deze game. Met name de schitterende levels, bijzonder mooie graphics en dope controls zorgen ervoor dat Crash en Spyro met de staart tussen de benen de aftocht blazen.
38

MIDTOWN MADNESS
Met Midtown Madness heeft Microsoft een zeer uitdagende arcade-racer op de markt gebracht die we als degelijke subtopper kwalificeren.
42

LANDS OF LORE 3
Misschien dat de Lands Of Lore fans wat meer van dit derde deel hadden verwacht want kwa graphics en originaliteit valt LOL 3 een beetje tegen. Het verhaal en de gameplay zijn echter van hoog niveau.
44

TOTAL ANNIHILATION, KINGDOMS
Aan de ene kant zeer origineel, aan de andere kant trouw gebleven aan de sterke punten van het eerste deel: TA Kingdoms is een real-time strategy feestje geworden.
46

PROFCHECK, AMSTERDAM ADMIRALS
Op het moment dat J.J. en Jan hun bezoek brachten aan de guys van de Amsterdam Admirals waren de footballers nog ongeslagen. Sindsdien hebben ze vrijwel geen pot meer gewonnen. Lees en huiver...
50

PUMA STREET SOCCER
We laten wel vaker twee testers naar een en hetzelfde spel kijken. Het gebeurt echter zelden dat onze specialisten het zo met elkaar oneens zijn. Volgens J.J. is PSS op de PC de absolute top, Boris vond de PSX-versie maar een heel matig spelletje.
58

CHAMPIONSHIP MANAGER 3
De voetbalmanagersims vliegen je de laatste tijd om de oren maar CM 3 laat al z'n concurrenten in het stof bijten.
61

SPECIAL REPORT E3 1999
De E3 is het grootste games-evenement dat jaarlijks wordt georganiseerd. PU trok naar het zonovergoten Los Angeles en telde meer dan 2600 nieuwe games die het komend half jaar zullen worden uitgebracht.
62

NEED FOR SPEED 4, HIGH STAKES
NFS is al jaren een vaste klant in de top 5 van de PU Game Awards. Ook deel 4 zal ongetwijfeld weer hoge ogen gooien.
73

MARVEL VS CAPCOM
De snelheid waarmee de Marvel Vs Capcom-graphics van het beeldscherm spatten is fenomenaal. Een echte thumbcracker voor de hardcore beat'em up fanaten.
82



inhoud

PC CD-ROM

PLAYSTATION

DREAMCAST

NINTENDO 64

RUBRIEKEN

Yo! post



Commentaar, kritiek, liefdesverklaringen, fanmail?
Schrijf ons:

POWER UNLIMITED
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam

E-MAIL: POWER@BPA.NL

De redaktie houdt zich het recht voor brieven niet te plaatsen of in te korten. Plaatsing betekent niet dat de redaktie de inhoud van de brieven onderschrijft. Anonieme brieven worden niet geplaatst.



Zoals jullie inmiddels weten, beloont de PU-redaktie in ieder nummer de leukste, interessantste, slimste, domste of gewoon de idiootste ingezonden brief/e-mail met een prijs.
Ditmaal hebben wij voor de Brief Van De Maand niet één, maar liefst twee items in de aanbieding: de razendspannende video Tekken The Motion Picture, en het meest gewilde kledingstuk op deze planeet, namelijk het enige echte Power Unlimited t-shirt.
Stuur jouw inzending voor De Brief Van De Maand naar Power Unlimited;
Yo! Post
Postbus 9805
1006 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

BRIEF VAN DE MAAND

Gamers hebben het goed

Ik zat de oude PU te lezen en PLOF de nieuwe PU valt binnen. Ik sla 'm open: Midtown Madness een mooi vooruitzicht, verder V-Rally 2 veelbelovend en Edwin gaat weg, alle PU fans barsten in tranen uit.
Dan de N64-PlayStation, Grannie 2 (Gran Turismo 2), een advertentie van GTA-London en weer verder Tank-Racer, Army Men 2 en in de review staat dat Army Men 3D binnenkort op de PSX komt. Ik kom aan bij Eeuwig Leven, superveel codes voor het heilige spel Metal Gear Solid.
Dus ik wou maar zeggen dat wij gamers het supergoed hebben in deze wereld en vooral met de Power Unlimited.
Solid Sander van Abeelen, Berlicum

■ Van dit soort brieven krijgen we een brok in de keel. Sander, jongen, je hebt het helemaal door.

Shit PU

Ik heb wat klachten over jullie "te gekke" maandblad b.v. de inhoud is niet om van te spreken, de posters (als die er inzitten) zijn waardeloos net zoals al die demo´s die jullie uitgeven. Oh ja voor ik het vergeet, jullie prijsvragen zijn op zich wel goed maar de prijzen doen mijn kleine zusje nog vervelen. Bijvoorbeeld in het aprilnummer kan je een Ed Hunter T-shirt winnen. Heel boeiend allemaal maar daar ga ik niet mee lopen.
Maar ja, ik blijf abonnement van jullie "te gekke" blad ook al is voor mij de lol er al af.
De hatelijke groeten: Mike van den Berg

■ De vraag is alleen, willen wij jou nog wel als abonnee.



Link in z'n nakie

Ik word echt strontziek van dat gezeik over Lara Croft!! Er zijn wel allemaal codes om haar in haar blote #%!# te zien maar een code voor Link in z´n nakie te zien is er niet, vinden jullie het dan gek dat er zo weinig meisjes computeren. Zet er ook eens een poster/plaatje van mannelijke kanjer nr. 1 Link in, dat zou ik fijn vinden.
Ondanks de slechte smaak van jullie mannen voor vrouwen is de PU een onwijs gaaf blad.
Kelly Callemeijn, Maastricht

■ Andreas heeft inmiddels opdracht gekregen voor een Power-strip waarin de PU-redaktieleden met de billen bloot gaan.

Kan het slechter?

Ik, hellraising Arne, want to say some serious shit. Het zit namelijk zo, ik heb een enorm probleem. Ik was een goed studentje en had nog rond de 76%. Het leven gaat zo zijn gewone loopje, maar op een bepaalde dag zag ik een gozer van mijn klas een boekje lezen ik vroeg welk tijdschrift het was. Hij zei: POWER UNLIMITED. Ik vroeg of ik het ook eens mocht lezen. Hij antwoordde: F**K OFF!
Ik na school onmiddellijk de Power Unlimited gaan halen. Thuisgekomen lees ik hem en vond ik het wel oké. Maar nu, een jaar later, heb ik dankzij PU nog maar 55%. Conclusie: Power Unlimited is gevaarlijk verslavend. Daarom wil ik zeggen: kan u stom klotegoed blad niet wat slechter a.u.b.?
Vriendelijke motten, Hellraising Arne.

■ Volgens Mike zijn we aardig op weg.

Engelse humor?

Het 3e uur viel uit: Iedereen ging naar de aula, maar ik ging naar het computerlokaal, surfen op het internet. Even de nieuwste cheats opzoeken op het powerweb.
Ik had de nieuwe PU meegenomen om er een aantal adressen van websites op te zoeken. Na een tijd gesurft te hebben, ging er een zoemer. Een vreselijke gedachte schoot door mijn hoofd! Engels! Van die $%&#"! leraar!
Dus ik loop met lood in mijn schoenen het lokaal binnen. Mijn hart begint te bonken! Ik zag de vernietigende blik in zijn ogen. Helaas was ik snel klaar, dus zat ik niets te doen. Weer keek de leraar mij aan met zijn snijdende blik. Daarom verborg ik mijn gezicht achter de nieuwe PU. Tot mijn grote schrik rukt hij de PU uit mijn handen en scheurt hem doormidden. Mijn tip luidt dus als volgt: maak een Engelse kaft!
Joost Tilborghs, Goirle

■ Wij zouden graag naam en adres van deze docent hebben.

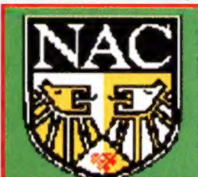
Zeikerds
Ik kwam laatst weer uit school van een heel vermoeiende dag. Maar toen ik de gang in liep om mijn tas kwijt te raken, zag ik hem liggen; het meinummer van het tofste blad ooit... de PU! De tranen sprongen in mijn ogen van blijdschap, ik griste hem van de mat en rende de kamer in om 'm door te kijken.
Ondertussen (twee bladzijden verder) kwam ik bij de rubriek "Yo post!". Ik wist wel wat ik hiervan kon verwachten: een paar leuke brieven van echte fans en een paar zeikerige brieven van gasten die denken dat ze fans zijn.
Over die nepfans wil ik het even hebben. Eerst zetten ze een heel stukje geslijm over jullie toffe blad waarna ze het helemaal afkraken: de plaatjes staan niet goed, er zit geen demo meer bij enz. Hoe kun je zoiets doen? Maar uiteindelijk word ik weer helemaal opgevrolijkt, omdat die gasten weer 2x zo erg worden afgekraakt als ze zelf in hun brief hebben gezet. Dus hierbij voor al die nepfans: wees blij met wat je krijgt!
Yorick Heijink, Gouda

■ Jou zeiken we niet af, Yorick, fijne vent die je bent!

PU portemonnee
Ten eerste ik vind jullie blad top, doorgaan zo. Ten tweede: Ik heb jullie schoolagenda '98/'99, goeie agenda, in die agenda staat een plaatje over jullie schoolspullen, daar staat een portemonnee bij die ik graag zou willen hebben. Deze kan ik nergens kopen, kan ik hem bij jullie kopen of weten jullie waar ik hem kan krijgen?
Mazzel, Nick Dingemanse, Drachten

■ De PU-portemonnee is uitverkocht. Binnenkort verschijnt de nieuwe schoollijn maar of daar weer een PU-knip bijzit is nog niet bekend. Wat dacht je van PU-Euro's?

NAC?!
Op een avond (toen ik al lang moest slapen) zat ik de PU van mei 1999 te lezen. Kom ik bij Viva Soccer aan, allemaal wel aardig, maar wat zie ik onderaan!? SKATE IS VOOR NAC! Ik wist dat sommige redaktieleden gek waren maar dit slaat alles! Wie is er in Lara Croft's naam nou voor NAC?? Verder is de PU het tofste blad dat er is!
Timothy Cnossen, Franeker





■ En dan weet je nog niet eens dat ie elke dag met zo'n geel-zwart sjaaltje op z'n werk komt.

Eén familie
Beste, beste PU en alle (trouwe) lezers. Wij zijn allemaal één familie. Nee, niet dat we cadeaus met Kerstmis gaan geven, maar we hebben een band. Ik wil dan ook zeggen: HOU OP MET PLAYSTATION IS BETER OF ANDERSOM. Ik word er gek van. N64 dit, PSX dat.
Oké, je mag kritiek hebben, maar dit loopt flink uit de hand en onze lieve PU is het middelpunt. Maakt het wat uit, als je maar plezier hebt in je spellen. De een verzamelt liever munten en sterren, de ander breekt liever nekken en schiet 1000 mensen in 1 keer dood. Misschien doe je liever Pac-Man dan Metal Gear Solid. Boeit wat.
Ik hoop dat ik duidelijk ben geweest en dat dit de revolutie is. Ik hoop dat ik geen kritiek krijg en dat de game be with you bla, bla, bla......
Andy Kuipers

■ Andy jongen, kom in papa's armen!

Tekken Rules
Het was vrijdagmiddag. Ik ging snel naar huis en daar lag hij... de Power Unlimited van april. Ik deed hem open en plots zag ik in de post: "Tekken 3 saai".
Ik lag voor drie dagen in coma. Tekken 3 heeft vette graphics en ruige gasten zoals Paul, Hwoarang enz. Oké Panda is wel nep maar wat dan nog. Boris ga zo door jongen, een 9,5 is zelfs nog aan de lage kant.
P.S. Ik trakteer de hele redaktie op taart als mijn brief erin komt.
Mortal Reinhart, H.I. Ambacht

■ Doe maar appel met slagroom!

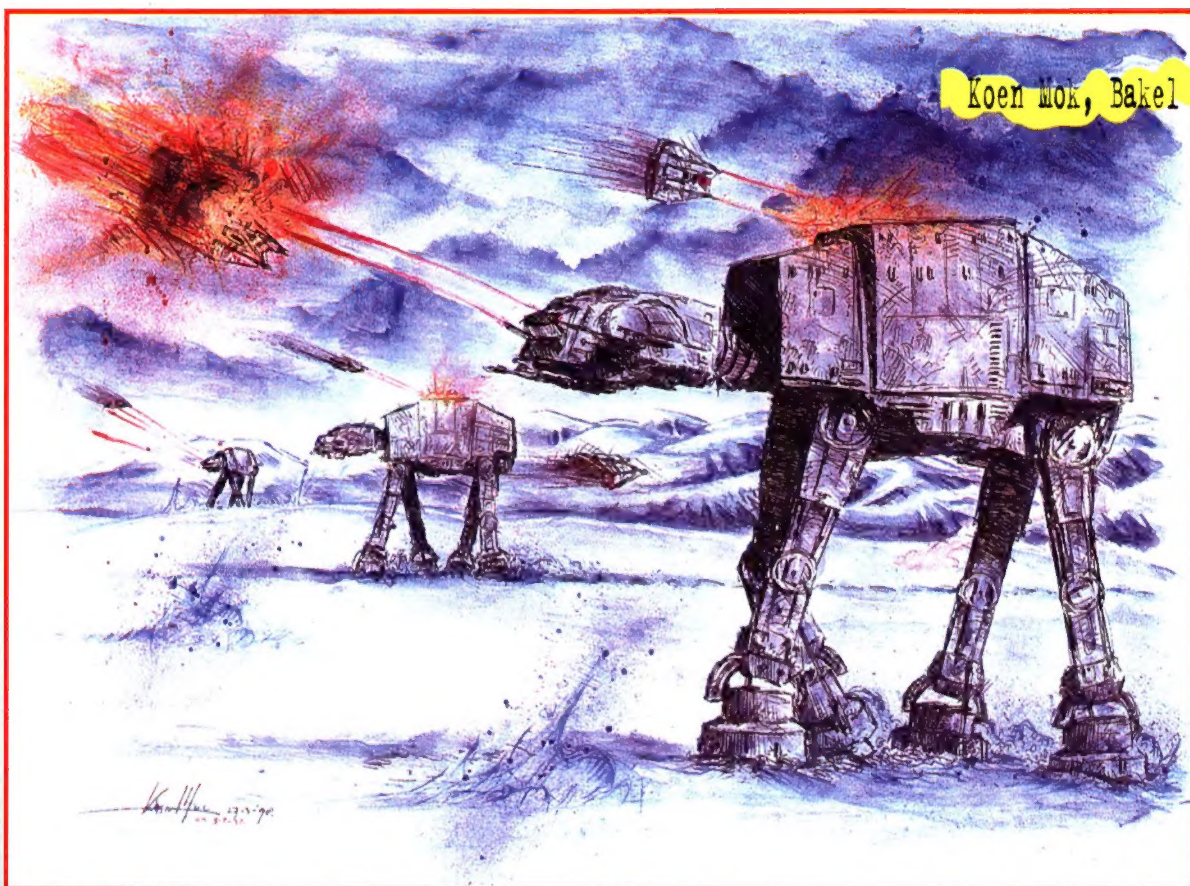


Goed werk
Wie nu nog een keer zit te lullen over dat iemand een te laag of een te hoog cijfer heeft gegeven, gaat maar een ander blad lezen b.v. de Bobo of de Donald Duck. Ik vind dat jullie goed werk doen!
Nick Hoekman, Hellendoorn

■ Originaliteit: 6. Inhoud 10!

Rinke lult maar wat
Ik heb een vraag waar jullie mij wel mee kunnen helpen, het gaat zo: mijn vriendje Rinke zegt dat hij Tekken 4 al kan krijgen. Hij zegt dat hij dat illegaal al kan kopen. Maar daar geloof ik niet in want ik zeg steeds tegen hem dat dit spel nog in de maak is en hij komt eerst uit in de arcade, maar hij luistert nooit. En hij zegt dat hij ook de PSX 2 al kan kopen in het Japans en het Amerikaans, maar dat geloof ik ook niet want ik zei tegen hem steeds weer en steeds weer, Amerika moet net zoals Nederland wachten tot in de zomer van het jaar 2000 en de Japanse komt pas in de winter van 1999 uit. Wie heeft er gelijk, Rinke of ik?
Marcel Hamersma, Kollumerzwaag

■ Jij.



Koen Mok, Bakel

Yo! art



Rainbow Six op PSX

Work in progress

In het november-nummer van 1998 heb je Jan´s preview van Tom Clancy´s Rainbow Six op de PC kunnen lezen. Deze game kreeg van hem lovende kritieken, en ruim een half jaar later worden we hier op de redaktie verblijd met een vroege versie voor de PSX.



SILENT BUT DEADLY

Voor degenen die het allemaal langs zich heen hebben laten gaan: Tom Clancy behoort tot de groten onder de auteurs op het gebied van spionagethrillers, en Rainbow Six is één van zijn succesvolle kindjes. Dit boek heeft aan de basis gestaan van de gelijknamige game, en krijgt nu behalve op de PC ook de kans om op de PlayStation te mogen schitteren.
Deze versie verschilt kwa opzet niet al te veel van de PC-editie; als elite-eenheid van een supergeheime internationale anti-terrorisme eenheid (Rainbow Six dus), dien je in verschillende werelddelen allerlei criminele organisaties op een geweldadige, doch geruisloze manier uit te schakelen.
De RS-eenheid bestaat uit een tiental Special Agents uit verschillende landen, die allemaal hun eigen specialisme hebben. Zo is de een een excellent scherpschutter, terwijl de ander weer bekwaam is in het onschadelijk maken van explosieven.
Als je dan ook nog eens kijkt naar het arsenaal aan wapens en andere gadgets, evenals de verschillende camouflagepakken die je tot je beschikking hebt, kun je er bij voorbaat van uitgaan dat Rainbow Six op de PSX best wel eens iets teweeg zou kunnen brengen.



FOUTE BOEL

En inderdaad, de versie die ik inmiddels uitgebreid onder de loep genomen heb, mag zonder twijfel spectaculair genoemd worden. Kies drie van de beschikbare experts, geef ze wat wapens, ammunitie en een outfit die goed bij ze past, neem je missie van tevoren nauwgezet door en ga vervolgens als een schaduw aan het werk.
Al snel zul je merken dat Rainbow Six een soort game is die je zelden ziet op de consoles. Het grootste verschil met de meeste action/spionage-games zit ´m in de gameplay. Zo moet je dus niet met één, maar met drie mannetjes (die je voor aanvang van elke missie op verschillende plekken kunt posteren) om de beurt te werk gaan. Het aantal vijanden dat je tegenkomt, is ook niet te vergelijken met datgene dat we al kennen. In de uitgebreide levels vind je hooguit een privé-legertje van een man of twintig, wat overigens niet wil zeggen dat het allemaal minder spannend wordt. Integendeel, dit zorgt er juist voor dat je van het begin tot aan het bittere eind uiterst secuur te werk dient te gaan. Het komt regelmatig voor dat bij het openen van een deur, ergens in de verte het geluid van een dichtslaande deur te horen is. Je weet dan dat het foute boel is, en dat er binnen enkele tellen een bad guy in je nek zit te hijgen. Voorzichtigheid troef dus.



BEKLEMMEND

Het sfeertje dat de game uitademt, mag beklemmend genoemd worden. Prachtige geluidseffecten die de realiteit op een angstaanjagende manier benaderen, zorgen continue voor een hoop spanning.
Ook het grafische gedeelte krijgt van mij een vette pluim. De levels zijn op geen enkele wijze identiek aan elkaar en kennen een hoop variatie. Geen enkele ruimte die je betreedt is gelijk aan de vorige en ook de characters zijn goed uitgewerkt.
De missies zelf zijn gevarieerd, en ondanks het feit dat er maar zes speelbaar waren (waarbij ik hoop dat dit niet het totale aantal missies is, anders zitten we alsnog met een tegenvallende game in onze maag), viel wel op te maken dat er ook op de PlayStation genoeg lol te beleven valt aan Rainbow Six.
Met een beetje mazzel ligt dit spektakelstuk ergens in het najaar bij jullie favoriete dealer in de schappen.





VOLGENDE NUMMER:

We zeggen het nog maar eens een keer:

PU slaat deze zomer geen nummer over!

De volgende PU verschijnt dan ook op 17e juli.
Er zijn ons veel vette titels beloofd maar je kunt in ieder geval rekenenen op (p)reviews van: Duke Nukem: Zero Hour, Descent 3, Might and Magic VII, Anna Kournikova Smash Court Tennis, Point Blank 2, Antz, Warhammer: Rites Of War, Fighting Steel, Expandable, Mig Alley, Plane Crazy, Corsairs, Darkstone en een profcheck met Tooske van TMF.

JE EIGEN STEM IN EEN COMPUTERGAME!

SPEEL MEE IN DE 6e DIMENSIE



Stel je loopt op een dag door een tuin vol appelbomen met uitdagende, juicy appels. Vervolgens ruk je er een van een tak en zet je je tanden erin. Nog geen hap later verander je bij toverslag in een bij!

DE RUSSEN KOMEN!

Bovenstaande overkomt de hoofdpersoon in het spel 'De 6e Dimensie'; een game gemaakt door het Russische bedrijf Nikita. In het spel speel jij dus een bezige bij in een volledige 3D wereld. De graphics zijn weliswaar niet van een jubel-halleluja kaliber, maar de Russen laten zien dat ze niet helemaal achterlopen. De wereld om je heen is natuurlijk enorm groot want je ziet alles door de ogen van een insekt. Dat is met name in het begin een vreemde gewaarwording. Vliegen doe je met de muis en als je bijvoorbeeld in een lege fles wilt vliegen, zul je goed moeten sturen terwijl je het gevoel hebt alsof je in enorm glazen gebouw zit. Stoelen, tafels en kasten zijn opeens enorme objekten geworden en achter iedere kier of spleet kan een ander insekt zitten die jou op je queeste kan helpen. De bedoeling is namelijk om een magic potion te maken en in te nemen, waardoor je weer terug in een mens kan veranderen.



PRIJSVRAAG MET JE EIGEN STEM

Distributeur Mind Multimedia zet het hele spel om naar het Nederlands. Alle stemmen van alle insekten zullen dus ook in het Nederlands worden ingesproken. Bovendien zullen Jeroen Post en Tooske van TMF beiden in het spel te horen zijn! Maar nu de echte gein: er wordt nog druk gezocht naar TWEE STEMMEN! Met andere woorden, via Power Unlimited kun jij in aanmerking komen om een van de stemmen te worden in het spel De 6e Dimensie!!! **Voel jij er wel wat voor om jouw stem te lenen voor deze game, stuur dan een kaart of brief naar de redaktie van PU (Postbus 9194, 1006 CC, Amsterdam) onder vermelding van 'Prijsvraag 6e Dimensie' met je gegevens erbij. Vermeld ook waarom juist jij in aanmerking dient te komen voor een stem als kakkerlak, spin, pissebed, strontvlieg of sprinkhaan.** De origineelste inzenders maken de meeste kans. En wie weet speel jij deze zomer een liefdesscène met Tooske!



Win de ED HUNTER game



Op pagina 57 kun je Jan's review lezen van de 'Iron Maiden-game' Ed Hunter. Als we Jan moeten geloven, lijkt het de moeite waard om aan deze prijsvraag mee te doen want distributeur EMI geeft namelijk tien gratis exemplaren van Ed Hunter weg! Daar moet je alleen even een simpele vraag voor beantwoorden.

Noem drie albumtitels van Iron Maiden.

Stuur je antwoord op naar:

Power Unlimited
Postbus 9194
1006 CC Amsterdam

Onder vermelding van 'ED HUNTER'.
En vergeet niet je gegevens te vermelden. De winnaars krijgen thuis bericht.

GRATIS IN ALLE BRUNA-WINKELS

BRUNALYSER II

De Brunalyser is een gratis CD-ROM (voor PC en Mac) boordevol muziek, video's, geluidsfragmenten, cartoons en nog veel meer.



De meest trendy schoolartikelen voor het komend schooljaar die bij Bruna in de winkel liggen kun je op de Brunalyser alvast uitchecken. Daarnaast kun je kijken en luisteren naar Britney Spears in meer dan 12 videos, live en backstage. Je kunt de speciaal ontworpen Chippy de Knipper-game spelen en daarbij prijzen winnen, zoals concertkaartjes voor De Kast. Ook kun je een kijkje nemen achter de schermen bij de dj's van Radio 538, en afstemmen op hun Bert en Ernie-imitatie. Ook Power Unlimited werkte aan de Brunalyser II mee en verzorgde een vette games-quiz. Even scoren dus, dit gratis Rommetje.

Computitor®



NTSC-Pal Booster



Draadloze Dualshock set



Lunar Lightgun Gun



Draadloze Joypad set



Game Cracker



X-wing joypad
(diversen kleuren)



Reload Pedal
voor Lunar gun



Double Wing Dual Shock



Racing Shock Dual Shock



8in2 multi stick



1 t/m 72 Mb memorycards



Groot assortiment kabels

Premium Accessoires (0341-557777) is officieel distibuteur van Computitor Products voor Europa.
Al deze items zijn op internet verkrijgbaar bij de PSXSHOP (www.psxshop.com of 0341-562046)

Triootje Add-On's

Add-ons zijn inmiddels net zo gewoon als Erwin Krol die vertelt dat het voor de zoveelste keer slecht weer wordt. Krijgen we van de volgende drie uitbreidingen misschien een zonnig humeur?

AGE OF EMPIRES



De nieuwe levels voor Age Of Empires heten origineel genoeg 'De Nieuwe Levels Voor Age Of Empires', ze komen in een soort kattenbrokjesdoos formaat en zijn duidelijk niet van de makers zelf.
Het Duitse bedrijf Sybex heeft deze keer de licentie verkregen en is flink aan het knutselen geslagen. Meer dan honderd scenario's liggen voor je klaar die allemaal zeer afwisselend zijn in tien nieuwe campagnes.
Verder bevat deze uitbreidingsdisk allerlei Age of Empires Tools waarmee je het spel kunt aanpassen met o.a. 150 nieuwe soundfiles vol geluiden en muziek. Ook is er een optie 'Oplossing & Cheats' waarmee het de speler dus wel heel makkelijk gemaakt wordt.
Met deze nieuwe levels ben je wel weer een tijdje zoet. En nu maar hopen dat Age Of Empires II: Age Of Kings snel verschijnt.

POPULOUS: THE BEGINNING - UNDISCOVERED WORLDS

Ook een van mijn favoriete strategy games van 1998 heeft een uitbreiding gekregen. De stammenstrijd woedt hevig verder op deze data disk van Populous waarin twaalf nieuwe single player missions en twaalf nieuwe multiplayer worlds voor je klaar liggen.
De lava, aardbevingen en windhozen zorgen wederom voor heel wat opschudding in nieuwe, vreemde werelden met nog niet ontdekte geheimen en uitheemse stammen.
De werelden zijn groter en de missies een stuk pittiger. Echt voor de hardcore sjamanen dus.
Ook doet een aantal nieuwe spreuken hun intrede.
Bovendien gaat Bullfrog via haar eigen website regelmatig Populous toernooien organiseren waar je via een soort laddercompetitie je magische kunsten kunt tonen.







BALDUR'S GATE: TALES OF THE SWORD COAST

Dit Adventure Pack voor de succeshit op RPG gebied Baldur's Gate is geen vervolg maar een uitbreiding van de bestaande wereld. We hebben dus niet te maken met een hoofdstuk 8.
Wanneer je deze add-on geïnstalleerd hebt, ontstaan er op de map vier nieuwe lokaties. Dat lijkt niet zo veel, maar schijn bedriegt. De verschillende extra lokaties hebben andere settings en bovendien ondergrondse areas. Alle omgevingen zijn met de hand geschilderd en daarna gerenderd en zien er allemaal weer schitterend uit.
De Tales Of The Sword Coast add-on zal ook twintig nieuwe level 4 en level 5 spreuken bevatten, dus je kunt je magie weer naar hartelust botvieren. Ook kun je rekenen op zo'n dertig nieuwe non-player characters, een aantal nieuwe monsters en bekende monsters in een spreekwoordelijk nieuw jasje.
Het leuke is dat je het originele Baldurs Gate helemaal opnieuw kunt spelen terwijl het toch een ander spel is geworden. Nu groter en gevarieerder. Je kunt ook savegames van BG meenemen naar de add-on.
In het gebied van de Sword Coast kun je verschillende avonturen aangaan waaronder twee enorme quests. Verder is een aantal verbeteringen doorgevoerd. Zo kan een Thief alleen mensen van achteren besluipen om een dolk in iemands rug te planten en kan hij zich bovendien beter in de schaduw verstoppen. Ook de magie is beter. Projektielen bewegen sneller en soms kun je magie ontwijken, bijvoorbeeld door van een Fireball weg te rennen.
Fans mogen de Tales Of The Sword Coast dus niet laten liggen!

JAN





www.needforspeed.com

ELECTRONIC ARTS

KIES JE WAPEN

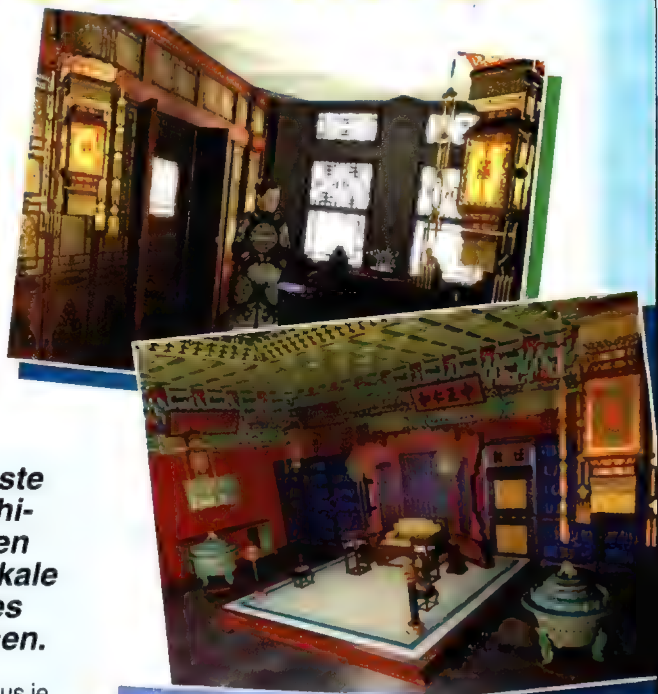
PC CD

NEED FOR SPEED ROAD CHALLENGE™

MAXIMALE INZET IS VEREIST

DE VERBODEN PRIJSVRAAG?

CHINA



'China, Intriges in de Verboden Stad' is een adventure van Cryo dat per abuis nooit onze redaktie heeft bereikt. Om dit foutje een beetje goed te maken stelt distributeur Pro Distribution tien exemplaren van deze game ter beschikking. En dat is natuurlijk mooi meegenomen.



MOORD

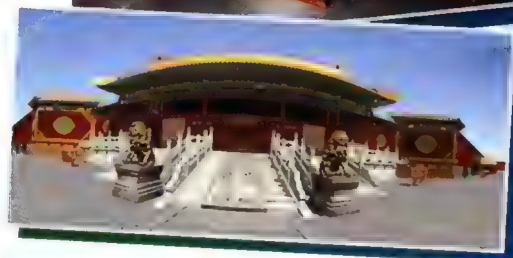
Wie Cryo zegt, zegt natuurlijk Atlantis, Egypte en Ring, stuk voor stuk fraaie adventures waarin de sfeer en setting van de speciale, daarvoor gekozen wereld nauwgezet werd uitgewerkt.
In China, Intriges in de Verboden Stad kruipt de speler in de huid van Hoofdopzichter van het Keizerlijk Huis in de Chinese Verboden Stad tegen het einde van de 18e eeuw (1775 om precies te zijn).
De beschermeling van de moeder van de keizer is dood aangetroffen. Bruut vermoord met een dolk. Keizer Qianlong heeft jou opgezadeld met het oplossen van dit mysterie. Een echt speurders-spel dus waarbij raadsels, het spelen van detective en het bezoeken en bekijken van de schatten van de Verboden Stad gladjes in elkaar grijpen.
Naast vele authentiek nagebootste vertrekken, schatten en personen (zoals overigens de hele stad echt is nagebouwd) bevat het spel ook een documentair gedeelte waarin de speler die meer diepgang wil, alles kan nalezen over het reilen en zeilen in de Verboden Stad.
Mooi meegenomen als je verlegen zit om een werkstuk voor geschiedenis.

AFHAAL-CHINEES

Zoals we van Cryo gewend zijn is ook China een mooi stukje werk. Je kunt volledig om je as draaien en dat geeft je als speler een prettig gevoel van vrijheid. Het is veel praten, puzzels oplossen, informatie verzamelen en nog meer praten om tenslotte achter de identiteit van de moordenaar te komen.
Langzaam maar zeker ontwikkelt zich een plot van intriges en verborgen agenda's die je naar de waarheid leiden.
Sta je inmiddels al in de startblokken om een gratis exemplaar van deze game te scoren? Geef dan antwoord op de volgende vraag:

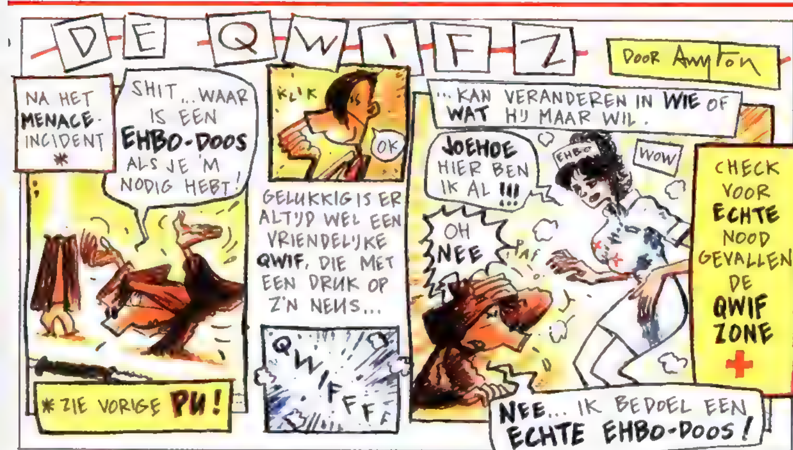
Noem tenminste vijf typisch Chinese gerechten die je bij je lokale afhaal-Chinees kunt meenemen.

Stuur je antwoord plus je gegevens(!) op naar:
Power Unlimited
Postbus 9194
1006 CC Amsterdam
Onder vermelding van 'China Prijsvraag'. De tien winnaars krijgen thuis bericht.



GEEN MAAND ZONDER POWER!

Voor het eerst in het zesjarig bestaan van de Power Unlimited slaan we in de zomer geen maand meer over. Ga dus op tijd in je slaapzak voor de winkel liggen want de volgende PU (nummer 8 dus) verschijnt 17 juli aanstaande!



WINNAAR
UEFA Champions League
WEDSTRIJD



Vele honderden tekeningen kwamen er binnen op de door PU en CD Contact Data georganiseerde UEFA Champions League tekenwedstrijd. De keus was niet makkelijk maar onze onpartijdige jury (Ed dus) vond bijgaand kunstwerkje met de titel "Ryan Giggs in voorbereiding op de 1-1 tegen Juventus op Old Trafford" de aller mooiste. Martijn Boelens uit Rotterdam is de tekenaar. Helaas kon hij vanwege z'n eindexamen niet naar de Champions League finale in Barcelona tussen zijn favoriete club en Bayern München. CD Contact Data vond echter een oplossing; Martijn kreeg een geheel verzorgde reis aangeboden naar de laatste thuiswedstrijd van FC Barcelona. Ook niet mis, naar wij dachten.

GABRIEL KNIGHT III & PHARAO

Sierra toonde mij onlangs in de VS twee veelbelovende titels die binnenkort moeten uitkomen.

GABRIEL KNIGHT III

Gabriel Knight III: The Blood of the Sacred, the Blood of the Damned is de opvolger van The Beast Within, dat een paar jaar geleden een groot aantal awards won. Met name de voor het adventure-genre baanbrekende graphics (full motion video's) vielen destijds zeer in de smaak.
Bij Gabriel Knight III is opnieuw een stap vooruit gezet. De aktie vindt namelijk in schitterende realtime 3D omgevingen plaats. De Amerikaanse schrijfster Janet Jensen heeft wederom voor een zeer spannend verhaal gezorgd. Een verhaal met een hoog waarheidsgehalte, want The Blood of the Sacred, the Blood of the Damned speelt zich af in het werkelijk bestaande Franse dorpje Rennes-de-Chateau, een pittoresk gehucht dat ook in het echt een eeuwenoude geheim herbergt. Generaties historici hebben al tevergeefs getracht dit mysterie op te lossen. Gabriel raakt tijdens zijn zoektocht naar een ontvoerde koningszoon in Rennes-de-Chateau verzeild. Het mysterie rond de ontvoering en de geheimen van het oude Franse stadje blijken vervolgens veel met elkaar gemeen te hebben. Zou het Gabriel wèl lukken het geheim te ontrafelen?













Vette bag



De bedoeling is dat je de streepjescode op de cover van deze PU en die van volgende maand (we slaan dit jaar immers geen maand meer over) op de antwoordkaart uit dit nummer plakt. Doe je dat dan krijg je de PU Courierbag ter waarde van ƒ 24,95 voor maar ƒ 10,-.
Die korting heb je dus snel in de tas!

PHARAO

Een andere titel waar Sierra op dit moment de laatste hand aan legt, is Pharao, het nieuwste spel uit de in Nederland populaire City-Building serie. De serie is bekend door de bouwsim Caesar I, II, en III, waarin je kunt bouwen aan het oude Rome.
Pharao geeft de digitale bouwvakker nu de kans ook een dynastie aan de Nijl te doen verrijzen.
Pharao maakt gebruik van de alom geprezen Caesar-engine. Het spel zal daardoor kwa graphics en gameplay niet al te veel verschillen van Caesar III. Wat dat betreft heb ik het nog nooit zo gemakkelijk gehad bij het omschrijven van een game: Pharao is gewoon Caesar, maar dan met Egyptenaren. Als je dus graag piramides wilt bouwen, op de Nijl wilt dobberen, Sfinxen wilt hakken of aan de neus van Cleopatra wilt zitten, dan is dit je spel.

J.J.

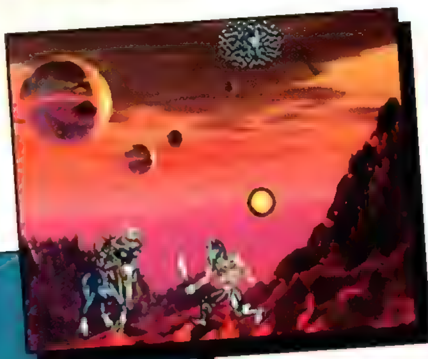
REVENGE OF THE TOYS

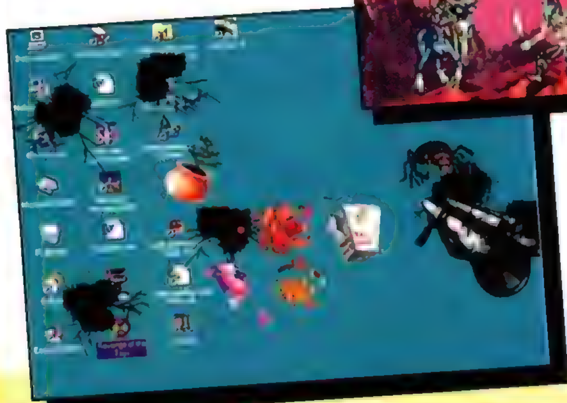


De doelgroep van het geinige desktopprogramma Revenge Of The Toys is volgens het bijgevoegde persbericht 'Alle gefrustreerde Windows/Office Gebruikers'. Dat is volgens mij dus 99 % van alle Windows gebruikers.

Het doel van Revenge Of The Toys is anti-stress en iedere keer als je geïrriteerd raakt door het werken met Word/Excel/Powerpoint et cetera kun je snel Revenge Of The Toys aanklikken en je lekker afreageren. Het programma bestaat namelijk uit negen hilarische spelletjes die je kunt spelen in je huidige Windows applicatie waarbij de PC het lijdend voorwerp wordt. Windows Tennis, Vissen in de desktop, Kantoor Kung Fu, Shooting Gallery waarbij de gaten in de desktop blijven zitten, Basketbal, Hamertje Tik, en meer van dergelijke prettig gestoorde games om je op uit te leven. Weer eens wat anders dan die eeuwige saaie Mine Sweeper en Patience die standaard bij Windows geleverd worden. Al denken sommigen daar anders over (hè Ed?). De prijs is al net zo lachwekkend als de game zelf: ƒ 14,95.

JAN





Van 10 t/m 18 juli wordt in de Jaarbeurs in Utrecht weer de Megafestatie gehouden. Er valt weer van alles te beleven op het gebied van games, sport, film, mode, en muziek.

PU op Megafestatie

Enkele topattrakties zijn de Mega Rollercoaster met een baanlengte van meer dan een kilometer, een Kart-circuit, een Bungy Jump platform, tientallen optredens van binnen- en buitenlandse artiesten, een Mega Bioscoop (2.500 zitplaatsen), scooterrijden etc. etc. Ook Power Unlimited is op dit gigantische evenement aanwezig. De stand van Power Unlimited vind je in de hal **'2000 & Beyond'**. Neem in ieder geval de kaart mee die je in deze PU aantreft want daarmee kun je bij de PU-stand een leuke gadget scoren. De Megafestatie is dagelijks geopend van 11.00 uur tot 19.00 uur. De entreeprijs bedraagt ƒ 25,-

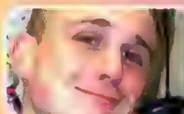
de redaktie

Het is weer zomer en ondanks dat we geen nummer meer overslaan, heeft het testteam toch de tijd gevonden de zon op te zoeken. Eindelijk tijd om een boek te lezen. Maar welk boek dan?



SKATE

"Ik heb net ***De grote successen van NAC Breda in woord en beeld*** gekocht. Na het afgelopen seizoen kan ik wel wat opbeurende stuff gebruiken. Eén probleem: het boekje is nogal dun…"



RUBEN

"Oh, dat is heel makkelijk: ***de Grote Bosatlas***. Door dat enorme boek boven mijn hoofd te houden, heb ik net genoeg schaduw om zonder pijn in m'n ogen naar de babes in de branding te kijken."



SARA

"Oh, als Ruben zo begint, dan neem ik ***de Dikke van Dale*** mee. Dan kan ik hem daarmee een ros voor zijn rood verbrande kanis geven, als hij naar mij loopt te gluren."



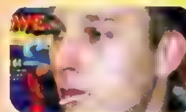
KEES

"Ik kies voor ***The making of Spice World***. Op de toiletten van mijn camping wil het plee-papier nogal eens op zijn. Met dit fijne pocketgidsje heb ik altijd iets bij de hand voor noodgevallen. Het is trouwens wel te hopen dat de inkt niet afgeeft."



JAN

"Na al die klachten over die 'ouwe lullenband' Iron Maiden, heb ik snel het boekje ***Pop-music: What's hot & what's not*** aangeschaft. Reuze interessant allemaal. Wist je trouwens dat de Beatles uit elkaar zijn?"



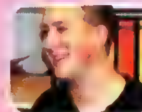
THOMAS

"***Mijn wilde nachten met Duke N***, van Lara Croft. Ik wil alles weten over mijn idool, de Dukester, ook de sappige details. Het boekje is trouwens achterhaald. Duke heeft Lara allang weer gedumpt. Hij trok het niet dat ze haar borsten voor Tomb Raider III had laten verkleinen."



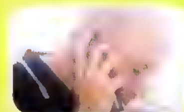
J.J.

"Ik neem het boek ***101 laue grappen over Frans Bauer*** mee. Zit je 's avonds geramd in het café. Voorbeeldje: Weet je wat het verschil is tussen een batterij en Frans Bauer? Een batterij heeft een pluspunt."



ANDREAS

"Ik ga dit jaar huiswerk maken op het strand. Het lesmateriaal bestaat uit het boek ***Hoe bouw ik mijn eigen sim***. Door het testen van al die simulaties, heb ik een aantal uitstekende ideeën voor nieuwe titels gekregen. Wat dacht je van Sim Bordeel en Sim Bejaardenhuis."



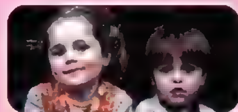
BORIS

"Als hip-hop fanaat ga ik voor ***de memoires van Vanilla Ice***. Wist je trouwens dat hij bij Death Row Records samen met het ene overgebleven lid van Milli Vanilli, MC Hammer en DJ Bobo bezig is aan een comeback. Schijnt dé concurrent van de Wu Tang Clan te gaan worden."



BJØRN

"Aangezien ik regelmatig naar Japan ga, wil ik me verdiepen in het boek ***Hoe eet ik mijn sushi met stokjes, zonder dat de vis in de rondte vliegt.*** Ik geloof dat de baas van Sony PlayStation namelijk niet zo blij was, toen ik onlangs een sliert rauwe inktvis in het decolleté van zijn vrouw schoot."



ED

"Als racefan neem ik elk jaar een boek over autocoureurs mee. Dit maal viel mijn keuze op de roman ***De races, waarin ik de finish haalde*** van Jos Verstappen. Alleen heb ik precies hetzelfde probleem als Skate. Het boek is wat dun. Dat wordt dus weer Bobo's van mijn kinderen afpakken."

power unlimited's

POWER HITS

Hier volgt een overzicht met de games die in de vorige drie nummers de beste cijfers kregen:

NINTENDO 64

Mario Party (april)	9,2
Castlevania (mei)	8,6
Rogue Squadron (april)	8,6
Lode Runner 3D (mei)	8,3
WCW/NWO Revenge (mei)	8,2
Monaco Grand Prix 2 (april)	8,2
Micro Machines 64 (april)	8,0

GAME BOY (COLOR)

Warioland 2 (april)	[illegible]
Crazy Castle 3 (april)	[illegible]

DREAMCAST

Incoming (april)	8,9
Sega Rally 2 (april)	8,7
Monaco Grand Prix 2 (juni)	8,2
Seventh Cross (april)	8,2

PLAYSTATION

Legacy Of Kain, Soul Reaver (april)	9,6
Syphon Filter (juni)	8,6
Need For Speed 4 (juni)	8,5
Bust-a-Move 4 (april)	8,5
Premier Manager 99 (april)	8,4
Big Race USA (april)	8,2
Monaco Grand Prix 2 (mei)	8,1
R-Type Delta (april)	8,0

PC CD-ROM

Unreal Tournament (juni)	9,2
Rollcage (april)	9,2
Requiem (mei)	9,1
Shadow Company (april)	9,1
Toca 2 Touringcars (juni)	9,0
Kingpin (juni)	9,0
Premier Manager 99 (mei)	9,0
Wild Metal Country (mei)	9,0
Worms Armageddon (april)	9,0
Redline (juni)	8,9
Viva Football (mei)	8,9
Resident Evil 2 (mei)	8,9
Turok 2 (april)	8,9
Co Adriaanse, Football World Manager (mei)	8,8
Aliens Vs Predator (april)	8,8
Star Wars, X-Wing Alliance	8,7
Speedbusters (april)	8,7
Rogue Squadron (april)	8,7
Silver (april)	8,7
Septerra Core (juni)	8,6
Hell-Copter (juni)	8,6
Heroes Of Might & Magic 3 (mei)	8,6
Raymond van Barneveld, Elite Darts (mei)	8,6
Triple Play 2000 (mei)	8,6
Sanitarium (april)	8,6
Ashgan (juni)	8,5
F-16 Agressor (juni)	8,5
Warhammer, Chaos Gate (juni)	8,5
Tank Racer (mei)	8,5
Actua Pool (mei)	8,5
Blackstone Chronicles (april)	8,5
Falcon 4.0 (april)	8,5
Starshot (april)	8,5
Delta Force (april)	8,5
Civilization, Call To Power (mei)	8,4
Heavy Gear 2 (april)	8,4
Tunguska (april)	8,4
V-Rally (mei)	8,3
Luftwaffe Commander (april)	8,3
Eliminator (april)	8,3
Streetwars (juni)	8,2
Liath (april)	8,2
Uprising 2 (april)	8,2
Ancient Conquest (april)	8,2
Army Men 2 (mei)	8,1
Roller Coaster Tycoon (april)	8,1
Machines (juni)	8,0

In samenwerking met: Dutch Interactive Charts

games top 10

Iedere maand wordt de Power Top-10 samengesteld aan de hand van de gegevens van de Dutch Interactive Charts (DIC).
De DIC is een tweewekelijkse lijst die, behalve in Power Unlimited, ook is terug te vinden op het PowerWeb (www.powerweb.nl). Omdat de PowerTop-10/ DIC wordt samengesteld aan de hand van de harde verkoopcijfers zul je soms ook oudere bugdet-titels tegenkomen.
Het cijfer tussen de haakjes is de positie die het spel vorige maand in de Power Top-10 innam.

NINTENDO POWER TOP 10

1 (6) GoldenEye (N64)
2 (-) Castlevania (N64)
3 (1) Fifa 99 (N64)
4 (-) Mario Kart 64 (N64)
5 (9) Vigilante 8 (N64)
6 (-) F1 World Grand Prix (N64)
7 (3) Zelda 64 (N64)
8 (4) Star Wars Rogue Squadron (N64)
9 (5) Turok 2 (N64)
10 (2) Mario Party (N64)

PLAYSTATION POWER TOP 10

1 (-) Ridge Racer Type 4
2 (-) GTA London
3 (-) Need For Speed 4
4 (-) GTA (Platinum)
5 (-) Heart Of Darkness (Platinum)
6 (2) Need For Speed 3 (Platinum)
7 (1) Metal Gear Solid
8 (10) Crash Bandicoot 2 (Platinum)
9 (-) Tomb Raider II (Platinum)
10 (-) Fifa 98 (Platinum)

PC POWER TOP 10

1 (2) RollerCoaster Tycoon
2 (3) Commandos, Beyond the call...
3 (5) Civilization 2, Call To Power
4 (1) Championship Manager 3
5 (-) GTA London
6 (9) Settlers 3
7 (-) Heroes Of Might And Magic 3
8 (7) Silver
9 (4) Sim City 3000
10 (-) Tomb Raider 3

DUTCH INTERACTIVE CHARTS © MultiMediaMarkt / I-Mediate

De kleinste helden zijn natuurlijk 't kleinst geprijsd!



MouseTrap Hotel. ~~79.95~~



Gremlins 2. ~~89.95~~



Little Mermaid. ~~79.-~~

39.95 per stuk

MEER GAMEBOY VOORDEEL... MAAR OP=OP!

GB Obelix.	~~89,95~~	59,95
GB Elite Soccer.	~~89,95~~	59,95
GB Best of the best.	~~79,95~~	39,95
GB Dead Heat Scramble.	~~69,95~~	34,95
GB Popeye 2.	~~79,95~~	39,95
GB Burgertime.	~~79,95~~	39,95
GB Talespin.	~~79,95~~	39,95
GB Super Marioland 1 Classic.	~~79,-~~	59,-
GB Super Marioland 2 Classic.	~~79,-~~	59,-
GB Warioland Classic.	~~79,-~~	59,-
GB Donkey Kong Land 2.	~~79,-~~	59,-
GB Ducktales Classic.	~~79,-~~	59,-
GB Jungle Book Classic.	~~89,95~~	59,-
GB Soccer	~~79,-~~	59,-
GB Donkey Kong '94 Classic.	~~79,-~~	59,-
GB Smurfen 1.	~~89,95~~	49,95
GB Batman Forever.	~~89,95~~	49,95
GB Super James Pond.	~~79,95~~	49,95

* Zolang de voorraad strekt.

TOYS'R'US

MEER KEUS - MEER VOORDEEL

ALKMAAR, winkelgebied Overstad naast winkelcentrum Arcade, Kwakelkade 12, tel: 072-5112522 • **ARNHEM, winkelcentrum Kronenburg,** Kronenburgpassage 30, tel: 026-3270112 • **BEEK, winkelcentrum Makado,** Wethouder Sangersstraat 57, tel: 046-4373882 • **BREDA, winkelcentrum De Luneт,** Tramsingel 74, tel: 076-5200670 • **EINDHOVEN, in het Philips-Stadion,** Stadionplein 1, tel: 040-2512600 • **ENSCHEDE,** Schuttersveld, vanaf medio juli 1999 • **MUIDEN, bij Maxis,** Pampusweg 1-3, tel: 0294-415212 • **ROTTERDAM, in Alexandrium II naast winkelcentrum Oosterhof,** Watermanweg 327, tel: 010-4563211 • **ROTTERDAM-ZUID, winkelcentrum Zuiderterras naast winkelcentrum Zuidplein,** Zuiderterras 151, tel: 010-4808400 • **UTRECHT, Kanaleneiland,** Winthontlaan 8, tel: 030-2803666

De Nederlandse uitgeverij Sybex begint steeds meer strategiegidsen uit het Engels te vertalen. Een zeer goede zaak naar mijn mening, want Nederlands leest toch net even iets lekkerder dan Engels. Twee van hun meest recente uitgaven zijn ' SimCity 3000, onofficiële Strategieën & Geheimen' en ' Shogo'.



Titel:	SimCity 3000, Onofficiële Strategieën & Geheimen
Taal:	Nederlands
Auteur:	Daniël A. Tauber, Brenda Kienan en Bart Farkas
Uitgever:	Sybex
ISBN:	90-4190-314-3
Prijs:	ƒ 24,95

WAARDERING: ***

Als burgemeester in SimCity 3000 heb je het niet echt makkelijk. Wil je de perfekte stad creëren, dan moet je werkelijk op alles letten. Zorgen dat erg genoeg vervoer is, dat het afval verwerkt wordt, dat er ontspanningsmogelijkheden en goede scholen zijn, dat het veilig is op straat, dat de huur niet te hoog is, en ga zo maar door. En daar waar een normale burgemeester over de hulp van een compleet ambtenarenapparaat kan beschikken, daar sta jij er moederziel alleen voor. Veel medelijden hebben de inwoners echter niet met je want zuigt je stad, dan worden onmiddellijk de verhuiswagens besteld. Wat dat betreft kun je dus best wat hulp gebruiken. De onofficiële strategiegids SimCity 3000 van Sybex kan de redder in de nood zijn. Het boek bestaat voor 99% uit tips en adviezen. Werkelijk elk aspekt waarmee je als burgemeester van een metropool geconfronteerd kan worden, staat in dit werkje van 188 pagina's beschreven. Van hoe je de elektriciteit het best aanlegt en hoe je de watervoorziening optimaal laat verlopen tot hoe je de Sims beschermt tegen een aanval van UFO's en hoe je 't best tegen relschoppers kunt optreden. Tijdens het doorbladeren van dit vrij zakelijk vormgegeven boek, krijg je pas echt een gevoel hoe complex SimCity 3000 eigenlijk is. Er zijn zoveel zaken waar je op moet letten, wil je de perfekte stad creëren. Zoveel, dat het feitelijk onmogelijk is om daar zelf allemaal aan te denken. En dan is SimCity 3000, Onofficiële Strategieën en Geheimen een verdomd handig geheugensteuntje en naslagwerk. De vier bijlagen achter in het boek zijn erg nuttig. Daarin staan achtereenvolgens beschreven welke cheatcodes er zijn, hoe je SimCity 2000 scenarios in SimCity 3000 kunt gebruiken, hoe je het terrein kunt veranderen en waar je op Internet informatie over SimCity 3000 kunt vinden.



Titel:	Shogo
Taal:	Nederlands
Auteur:	-
Uitgever:	Sybex
ISBN:	90-4190-571-5
Prijs:	ƒ 14,95

WAARDERING: ***

Sybex is sinds kort een eigen serie strategiegidsen begonnen, genaamd Game Wizard. De handzame boekjes (ongeveer 120 pagina's) geven korte en krachtige informatie over games. Inmiddels zijn de boekjes PlayStation 1 en 2 in de Game Wizard-serie uitgekomen en de walkthrough van de shooter Shogo. Het laatste boekje heb ik eens doorgekeken. Verwacht bij aanschaf van Shogo geen schitterend vormgegeven boekwerk, vol mooie screenshots. Daar was in deze opzet geen ruimte voor. Maar je betaalt er dan ook maar ƒ 14,95 voor. Sybex heeft het gehouden bij korte en bondige informatie over de hoofdpersonen, de vijanden, de wapens, de mogelijke taktieken en een walkthrough van 74 pagina's. Dit alles wordt opgevrolijkt met enkele kleine screenshots in zwart-wit. Ook bevat het boek een aantal handige tips. Fraai is het allemaal niet. Shogo blader je niet voor je plezier door. Je zult het alleen pakken als je tijdens het spelen problemen hebt. Maar goed, daar zijn strategiegidsen feitelijk ook voor bedoeld.

**** : Topper *** : Oké ** : Twijfelgeval * : Papierverspilling

eXistenZ

De nieuwste film van David Cronenberg, eXistenZ, werd door de bezoekers van het Horror Festival uitgeroepen tot hun absolute favoriet. Het verhaal speelt in de nabije toekomst, een tijd waarin ontwerpers van computergames de helden zijn.











Op het platteland zijn kleine, illegale gamesfabriekjes te vinden en nieuwe spellen worden in achteraf kerkjes getest. De verlegen game-designer Allegra Gellar bevindt zich in het begin van de film in zo'n kerk om haar nieuwste spel eXistenZ op een aantal proefpersonen uit te proberen.
Als de spelers net in de virtuele wereld zijn binnengetreden, probeert een extremist een moordaanslag te plegen op Allegra. De terrorist heeft een vreemd, organisch uitziend wapen in zijn hand en scandeert de kreet: Death To The Demones Allegra Gellar!
Marketing-student Ted Pikul, een rol van Jude Law, redt Allegra. Zij vlucht met Pikul en neemt hem mee op een virtuele trip, om zo meer van haar aanvallers te weten komen. Omdat Ted geen bio-port heeft, de naam voor het gat in de ruggenwervel waar het spel via een soort navelstreng op wordt aangesloten, moet er even gestopt worden bij een benzinestation. De plek waar illegaal in bio-ports en andere game-onderdelen wordt gehandeld. Pompstationhouder Willem Dafoe boort een gat in Pikul en er kan gespeeld worden!

FREAKY

Het verhaal neemt vanaf dit moment verschillende plotwendingen en in de anderhalf uur dat de film duurt, word je als kijker voortdurend op het verkeerde been gezet. De grenzen tussen wat echt is en wat spel vervagen en iedereen is verdacht.
We treden een freaky wereld binnen waar alles en iedereen vies is en waar het ongelooflijk moet stinken want, anders dan in The Matrix, ziet de toekomst er niet uit als een high-tech wereld maar worden wapens gemaakt van de restjes van een Chinese maaltijd.
Allegra is inmiddels veranderd van verlegen muis in haar game-character: een ware femme fatale die marketing-nerd Pikul direkt bespringt. De toespelingen op seks zijn sowieso niet van de lucht, de bio-port in de ruggenwervel kan bijvoorbeeld droog zijn en moet dan met speeksel worden bevochtigd zodat het koord erin geplugd kan worden. Een klusje dat bij voorkeur met de vingers of tong gedaan wordt!
Het bevindt zich allemaal op het randje van de goede smaak en de 'groce-out'-faktor is behoorlijk hoog.
Kortom eXistenZ is duidelijk herkenbaar als Cronenberg-film; freaky, gestoord, geestig en vooral erg vreemd!

Nu in de bioscoop.

eXistenZ goodies!

Power Unlimited geeft 5 eXistenZ prijspakketten weg.
Weet jij het antwoord op de volgende vraag?
In welke film van David Cronenberg verandert Jeff Goldblum in een insekt?
Stuur dan een briefkaart of e-mail naar:

**Power Unlimited
Postbus 9194
1006 CC Amsterdam
O.v.v. eXistenZ.**

Shorts

Furby







De **Furby-rage** kan tijdens het ter perse gaan van deze PU alweer voorbij zijn. Dan is het goed om te weten hoe je van je Furby af kunt komen. Je kunt bijvoorbeeld een autopsie op hem plegen (vergeet niet dat ie daarvoor eerst dood moet gaan!).
Er is een speciale site waar je stap voor stap wordt uitgelegd hoe je een autopsie op het diertje moet plegen en hem vervolgens kunt invriezen. De eindconclusie van het autopsierapport luidt: een Furby is dood een stuk leuker dan levend!
Surf naar *http:// www.phobe.com/furby/*



SOUNDS



SOUNDS



SOUNDS

Swing is bigband muziek uit vervlogen tijden waarin blazers, piano, een ouderwetse contrabas en een goeie rock´n roll gitaar niet ontbreken.
Een paar jaar geleden raakte de swing weer in onder Amerikaanse jongeren, vooral aan de West Coast was het dé muziek om naar te luisteren. De neo-swing scene is daar alive & kicking, er zijn speciale swing clubs, jongens en meisjes kleden zich in jaren veertig stijl en drinken dry martini´s en praten in een speciaal swing-taaltje (hey you cats!).
Eén van de meest bekende swingers van het moment is Brian Setzer, de vetkuif die in de jaren tachtig bekend werd met de rock-a-billy groep The Stray-cats. The Brian Setzer Orchestra maakte als swingband de cross-over van de kleine scene naar het grote publiek waardoor ook bands als The Cherry Poppin' Daddies en Big Bad Voodoo Daddie in de belangstelling kwamen te staan.
Big Bad Voodoo Daddy deed mee in de film Swingers, waarin een groep vrienden rondhangt in de swingscene van Los Angeles en speelde later een partijtje mee in de tv-serie A Party Of Five. Deze en andere feiten kun je nalezen in de bio op de officiële site van de band: *http://www.coolsvillerecords.com/bbvd*
De acht-koppige bigband wordt uitgebreid aan de websurfer voorgesteld, er zijn opnames te bekijken van recente concerten en onder het kopje Things That Swing kan je als bezoeker van de site aangeven welke boeken, films en platen het hardste swingen, wat voor auto het coolst is enz.
Het klinkt misschien heel oubollig maar luister een keer naar een plaat van deze of andere swingbands en je bent verkocht.

The Spy Who Shagged Me

Shorts Shorts Short Short Short Short Short



[illegible] komt [illegible] film The Spy Who [illegible] Me uit in Nederland. Mike Myers speelt [illegible] van de melige 'shaggedelic' [illegible] Austin Powers, het oversexte Mod-mannetje met het paardengebit. Ditmaal speelt naast foxy lady Elizabeth Hurley ook Boogie Nights babe Heather Graham mee.
Madonna bracht op haar label Maverick de soundtrack uit. De clip van Madonna´s nummer Beautiful Stranger is inmiddels al te zien op TMF en MTV.
Voor wie daarnaast meer wil zien [illegible] de officiële Austin Powers site. [illegible] moeite van een bezoekje waard [illegible] het kleurrijke artwork, de [illegible] en de gratis 'groovy' Austin Powers screensaver. Ook kun je je e-mail [illegible] iedere week krijg je dan [illegible] sieve, interaktieve [illegible] te zien!
Check it, [illegible]
http://www.[illegible]

Pleasantville

Pleasantville was vorig jaar een gigantisch succes in de States; een mix van Back To The Future en The Truman Show met nog niet eerder vertoonde speciale effekten.

Jong Hollywood talent Tobey Maguire speelt een puber die verslaafd is aan een soap-serie uit de jaren vijftig genaamd Pleasantville, een dorpje waar iedereen altijd even vriendelijk tegen elkaar is en het gezin nog de hoeksteen van de samenleving vormt.
Hoe anders is de thuissituatie van sukkel Tobey en zijn bimbo zusje, gespeeld door Reese Witherspoon, zij worden ernstig verwaarloosd door pa en ma. Wanneer Tobey wenst dat hij net zulke gezellige ouders had als Bill Macey en Joan Allen gebeurt er iets vreemds, hij belandt met zijn zus in de soap. Vanaf dit moment speelt de film zich af in Pleasantville, waar iedereen in zwart-wit leeft.

CORRECT

Langzaam brengt Reese, letterlijk en figuurlijk, meer kleur in het dorp. Hoe, dat moet je maar gaan zien maar seks heeft er iets mee te maken.
Steeds meer inwoners veranderen in echte mensen van vlees en bloed en er ontstaat een scheiding tussen de gekleurden en de zwart-witten.
Nu verandert de film van een komedie in een serieus verhaal met een boodschap, typisch Amerikaans; effe een politiek correcte toespraak aan het einde en eind goed, al goed.
Gelukkig doet dit niets af aan het verrassende effekt van deze ontzettend originele film!

Vanaf 1 juli in de bioscoop.









Outcast is een van de spellen waar al tijden halsreikend (en inmiddels met veel nekkramp) naar uit wordt gekeken. Eén ding is zeker; Outcast herdefinieert het genre 'aktie-adventure' met glans.

OUTCA

Intrekken, wijd en sluit.

Wat! Jij smerige afzetter!

Ik vang er zelf wel een!

Aha, weer een portal ontdekt!

Jurrasic Outcast?

Check de prachtige skin.

Ik denk dat ik me hier maar even niet mee bemoei.

Zonder woordenboek is het moeilijk communiceren met deze lui.

Vanachteren besluipen en dan uitschakelen.

Het gaat er soms heet aan toe.

Cutter Slade kan ook klappen uitdelen.

Eén nekschot en deze guard is off duty.

Nee, van de andere kant baklap!

POWER TIP

De Probe met goodies ligt ergens in het water van de Okaar.

...ST

OEPS

Fanatieke PC-fans herinneren de naam Outcast ongetwijfeld. Moesten jullie twee nummers geleden het helaas (weer) met een nieuwsbericht doen, nu is het dan eindelijk zover: de beta-versie van Outcast is binnen en ready to play. Om nog even je geheugen op te frissen: Outcast speelt zich af in het jaar 2007 waarin de speler de rol op zich neemt van Cutter Slade, Navy Seal en allround held. Nadat wetenschappers op aarde een parallel universum hebben ontdekt, is er een probe heengezonden om dit universum te onderzoeken. Echter, deze probe wordt neergehaald door de bewoners van de planeet Adelpha. Het neerhalen van deze probe heeft een zwart gat veroorzaakt waarin de aarde wordt opgezogen. Oeps. Cutter Slade wordt samen met een team wetenschappers naar Adelpha meegezonden om de probe te vinden en het gat te dichten. Echter, op Adelpha aangekomen is ieder-een afzonderlijk op de planeet terecht gekomen en sta jij er alias Slade (voorlopig) alleen voor. Dikke oeps.

TOPPIE

Op zich een vrij basic storyline van het kaliber 'red de wereld'. Maar al snel kom je er achter dat dit [illegible] gewerkt tot een enorm goed in elkaar stekend spel vol baanbrekende elementen, grafische hoogstandjes en een berg gameplay waar je van zult smul-len. Ten eerste is de Planeet Adelpha oog-strelend mooi. En wat ook mooi is, is het gegeven dat je geen 3D-kaart nodig hebt. De Voxel engine van Outcast is echt toppie! Geen grote brokken pixels maar fraaie, kleurrijke en strakke omgevingen. Je bek valt open als je ziet wat die gasten van Appeal zonder 3D acceleratie te voorschijn hebben weten te toveren. Adelpha is om te beginnen verdeeld in vijf gebieden die allemaal met of via elkaar verbonden zijn via portals. Die portals zijn eeu-wenoud en worden soms bewaakt. Daar-naast zijn ze ook nog eens verborgen dus goed zoeken is een must.

FLORA EN FAUNA

De vijf gebieden zijn Shamazaar, Okasan-kaar, Talanzaar, Mota-zaar en Okaar. Je be-gint in een sneeuwgebied (Shama-zaar) maar dit doet enkel dienst als tuto-rial. Shamazaar is een gebied vol rijstvelden en oude tempels. Oka-sankaar is een moe-rasgebied waar zich [illegible] City bevindt. De Talan-zaar doet erg Perzisch aan en hier vindt de meeste handel plaats. Mota-zaar is een berggebied vol vulkanen, grotten en warme bronnen. Okaar is het bosgebied van Adelpha alsmede het gebied waar de Ruïnes zijn. Al deze gebieden heb-ben hun eigen flora en fauna. Schitterend vormgegeven met veel gevoel voor sfeer en fantasie, lijkt deze we-reld erg op die van de aarde. De gewassen kunnen als voedsel dienen maar kunnen ook giftig zijn. Beesten bevolken de moerassen en wou-den van Adelpha. Van kleine knaagdieren, tot prehistorisch-achtige vogels en zelfs een soort dinosaurus. De wijze waarop deze beesten vervaardigd zijn, is echt subliem. Met skin-mapping zijn de diverse levende we-zens optimaal zo re-alistisch mogelijk ge-maakt en ook de manier van bewegen is levensecht.

AI

Een ander opvallend en baanbrekend ele-ment van Outcast is de AI. Door een systeem dat 'agents' wordt ge-noemd is de omgang en interaktie met de fi-guren en wezens die je tegenkomt zeer le-vensecht. Dieren, guards, native bevol-king; ze hebben alle-maal een systeem van herkenning en een ge-heugen. Als jij met een gun loopt te zwaaien in een dorp zal de bevolking wegrennen. Kom je een kwartier later zon-der gun in datzelfde dorp dan is men toch nog bang. Dat bete-kent ook dat ze niet zo snel meer met je zullen praten. Vervul je nu een opdracht voor ze of dood je bijvoorbeeld wat guards dan ver-dwijnt die angst langzamerhand. Zelf kun je ook op ver-schillende manieren met je omgeving om-gaan. Je kunt de stoere man uit gaan hangen of wat subtie-ler zijn in je conversa-ties hetgeen verschil-lende resultaten tot gevolg heeft. Hoe meer je praat, hoe meer op-drachten je zult krijgen en hoe meer side-quests je zult moeten vervullen. Hierdoor ver-dien je weer wapens en andere handige gadgets die overal op de planeet terecht zijn gekomen. En die zul je nodig hebben want naast het vinden van de probe en het zoe-ken naar de weten-schappers, moet je ook een groter gevaar op Adelpha trotseren en een paar brute ti-rannen opruimen.

SLUIPEN, SCHIETEN OF SLAAP-MIDDEL

Leuk is dat je Outcast op vele manieren kunt spelen. Dankzij een heleboel goodies en gadgets (X-ray bril, ho-logram van jezelf, on-zichtbaar-module, bommen, een sniper-gun et cetera) kun je op verschillende ma-nieren puzzels en raadsels oplossen, confrontaties aangaan of juist omzeilen. Bewakers leven echt, ze krijgen honger, wor-den moe, vallen in slaap of krijgen dorst, en daar kun je gebruik van maken. Een voor-beeld van de verschil-lende manieren om een opdracht uit te voeren.
Optie 1. Je kunt een kasteel insluipen en daar een edelsteen stelen voor een uit-heemse stam en in geniep weer weggaan.
Optie 2. Je kunt je ook een weg in het kasteel schieten en met bruut geweld de buit verga-ren.
Optie 3. Je kunt de wa-teraanvoer stoppen door de waterkar in de stad te blokkeren. Dan gaan de guards kijken en is het al weer een stuk veiliger.
Optie 4. Of je kunt ver-schillende gewassen pureren tot een slaap-middel en die met het water vermengen.

SUBLIEM

Appeal heeft een spannend en fascine-rend [illegible] weten te creëren [illegible] schitterend middelpunt is die van het ene in het andere tumultu-euze avontuur belandt. De diverse werelden met zijn levende flora en fauna, de AI van en interaktie met de ver-schillende bewoners, de epische muziek, de oogstrelende omgevin-gen en de mogelijkheid om naar eigen inzicht al vechtend, pratend, puzzels oplossend of sluipend verder in het spel te komen, maakt het spelen van Outcast een gevarieerde, avon-tuurlijke en sublieme ervaring!

RAPPORT

graphics	9.0
geluid	9.0
originaliteit	9.5
speelbaarheid	10

- Avontuurlijk en episch verhaal
- Geen 3D kaart nodig
- AI
- Aktie & adventure in een sublieme mix

PC CD-ROM
Prijs: N.N.B Bfr.ca. 0000
Systeemeisen: Pentium 200, 32Mb RAM, 500 Mb schijf-ruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Win-dows '95.
Fabrikant: Appeal
Distributeur: Infogrames
Tel:040-2393555

9.4

Iedereen zal met liefde Outcast uit zijn verpakking scheuren, zich daarna drie weken vrijwillig opsluiten in zijn kamer om zich vervolgens te laten overdonderen door de wondere wereld van Adelpha.

JAN

DRIVER

De titel doet misschien denken aan een simpel racespelletje maar niets is minder waar. In Driver ben je een undercover cop die zo diep onder de koffer gaat dat zelfs zijn collega's achter 'm aanzitten. Een bekend thema wellicht maar dit keer uiterst origineel uitgewerkt.

INLEVEREN DIE BADGE

In Driver speel je een zekere Tanner, een van de beste coureurs die het New Yorkse politiekorps kent. Op een dag moet hij zich melden bij z'n baas die hem te verstaan geeft z'n badge in te leveren. Hij zal namelijk moeten infiltreren in een organisatie die geleid wordt door een heuse kingpin, genaamd Castaldi. Om bij deze vent terecht te komen en hem vervolgens te kunnen arresteren, zul je eerst een zooi klusjes moeten opknappen. Dit zul je moeten doen in de Undercover mode van het spel.

NAAM MAKEN

De eerste reeks opdrachten vindt plaats in Miami, waar je al spoedig in contact komt met ene Rufus, die je vraagt of je misschien een vluchtauto tijdens een bankoverval wilt besturen. Gretig neem je deze opdracht aan, omdat deze job er wel eens voor zou kunnen zorgen dat je meer en grotere opdrachten kunt krijgen. Je bouwt dus als het ware een naam op in het criminele circuit, en hierdoor zul je steeds dichter in de buurt kunnen komen van die Castaldi.

Je zult echter eerst op de proef gesteld worden. Ergens in een parkeergarage zul je je opdrachtgever namelijk moeten tonen dat je volledige controle hebt over de auto die je in de eerste missies tot je beschikking hebt. Remtesten, 180° en 360° draaien, slalommen en nog een paar andere akties dien je binnen een tijdsbestek van zestig seconden succesvol uit te voeren om aan je eerste opdracht te kunnen beginnen, anders zoeken ze doodleuk iemand die in hun ogen wèl geschikt is voor dit werk.

GEEN KATTENPIS

Natuurlijk verlopen de missies niet allemaal even soepel. Terwijl je door de straten van de stad scheurt (je bent namelijk vaak aan een bepaalde tijdlimiet gebonden), krijg je al snel een bataljon politiewagens achter je aan die er alles aan doen om jou en je buddies in te rekenen. Zij weten namelijk niet dat jij een undercover agent bent, dus zul je het met regelmaat van de klok zwaar te verduren krijgen. Daarnaast zorgen de zondagsrijders in het verkeer ook nog eens voor dubbele stront doordat ze zo verschrikkelijk traag rijden en zich precies aan de verkeersregels houden. En alsof dat nog niet genoeg is, krijg je soms (afhankelijk van de opdracht die je hebt) ook nog te maken met andere criminelen die behoorlijk wat roet in het eten kunnen gooien. Overigens is het niet alleen Miami waar je de straten onveilig maakt; San Francisco, Los Angeles en uiteindelijk ook New York zullen er aan moeten geloven. Al die steden zijn erg realistisch weergegeven en stralen daarbij ook nog eens een authentiek sfeertje uit.

Naarmate je meer opdrachten uitvoert, zul je steeds meer dingen ontdekken betreffende de Castaldi-familie. En wat die gasten allemaal uitvreten is geen kattenpis, zoals je al snel zult merken naarmate je een steeds belangrijkere positie krijgt in het criminele circuit.

GEEN BATMOBILE

Je hebt een opdracht voltooid wanneer je op tijd aankomt op de plaats van bestemming

POWER TIP

Politiewagens kun je het beste van je afschudden door de snelweg op te gaan en halverwege een 180° draai te maken en vervolgens keihard de andere kant op te scheuren.

Watch the paintwork!!!

Zo, en nu achteruit en wegwezen!



Die no-claim ben ik wel kwijt.

Als een dood kevertje.

Het is niet waar...

Duistere deal in de parkeergarage.

Zo, die deelt voorlopig geen bonnetjes meer uit.

San Francisco rush.

Gooi 't gas maar open!

(die wordt aangegeven met een rode pijl en op een klein kaartje rechts onderin op je beeldscherm) en daarnaast de pigs volledig van je afgeschud hebt.
Dit doe je door regelmatig onverwacht een zijstraatje in te duiken, of een 180° draai te maken wanneer ze je vlak op de hielen zitten. Wel oppassen dat je hierbij niet te veel auto's raakt, omdat je nu eenmaal niet de beschikking hebt over een Batmobile. Het is en blijft een ding van blik, dus kun je ook schade oplopen. Dit wordt weergegeven door een balkje bovenin je beeld, dat steeds voller wordt naarmate je auto meer schade oploopt.
Je merkt dan ook dat je wagen steeds moeilijker te besturen is en eveneens een stuk langzamer rijdt. Dit maakt het voor de politie veel gemakkelijker om je in te rekenen en dat kunnen we niet gebruiken, natuurlijk.

AGRESSIEVE WOUTEN

Het is trouwens wel zo dat je kunt voorkomen dat politiewagens op een uiterst agressieve manier achter je aankomen. Dit kun je bewerkstelligen door zo min mogelijk verkeersovertredingen te maken (hetgeen ook door middel van een balkje weergegeven wordt). Te vaak door rood of op de stoep rijden, of het overschrijden van de maximum snelheid zijn zaken die ervoor zorgen dat dit balkje voller wordt, en de wouten agressievere taktieken gaan hanteren. Het kan dus zeker geen kwaad om je een beetje aan de verkeersregels te houden.
Geinig is ook dat je regelmatig een andere wagen onder je kont hebt, waarbij duidelijk merkbare verschillen voelbaar zijn bij de besturing ervan. Over de besturing gesproken: deze voelt wreed realistisch aan. Even oefenen in de Training mode kan dan ook geen kwaad want op die manier leer je om scherpe bochten en draaien op een effektieve manier te maken.

YEP, EEN KLASSIEKER

In een heuvelachtige stad als San Francisco zul je merken dat de auto zich net als in het echt voortbeweegt. Zeker de jumps die je daar met hoge snelheden maakt, zijn op z'n minst eng te noemen. Je kunt daar ook pardoes op het dak van een andere auto belanden; enige voorzichtigheid is dan ook op zijn plaats.
De graphics en de bijbehorende geluiden maken Driver een lust voor zowel het oog als het oor. Ook de veelheid aan opties (je kunt namelijk ook kiezen voor de Film Director mode, waarin je je eigen missies in prachtige replays kunt terugzien vanuit het door jou gekozen camerastandpunt, en de Driving Games optie, waar je missies als Pursuit, Getaway en Survival kunt spelen) zorgen ervoor dat Driver een bijzonder lange houdbaarheid heeft.
Tel daarbij op het gegeven dat de game een soort kruising is tussen Need For Speed en Destruction Derby, en je mag concluderen dat deze avontuurlijke racer met zijn originele verhaallijn alles heeft om uit te groeien tot een absolute klassieker.

RAPPORT

graphics	9²
geluid	9⁴
originaliteit	9⁴
speelbaarheid	9⁶

- Auto beweegt realistisch
- [illegible]
- [illegible]
- Dope opties

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: GT Interactive
Distributeur: Homesoft/GT I
Tel: 023-5530130

9⁴

Driver is origineel, kent een aardig plot en speelt ontzettend lekker. Het is een game die je ongetwijfeld zwaar pakt en niet snel meer zal loslaten. Kortom: check die shit!
SKATE

Racer

STAR WARS EPISODE ONE

Een vlucht naar Frankfurt bracht me naar de Nintendo-Headquarters, waar ik plaats mocht nemen achter de stuurknuppel van Anakin Skywalker's POD-racer. Ik hoopte oprecht dat de force een beetje met me zou zijn, want het was nog wel heel vroeg in de ochtend!

DREETJE OP STAP

Het maken van testreisjes is altijd leuk, maar soms vermoeiend. Voor je het weet rinkelt de wekker je om een uurtje of vijf 's ochtends je bed uit, zodat je je trein naar het vliegveld niet mist. En dan zit je ineens netjes verpakte broodjes naar binnen te werken op tienduizend voet hoogte. Maar wel stoer, dat er dan een man met je naambordje netjes op je staat te wachten om je vervolgens met een uit de kluiten gewassen auto van Duits kaliber af te leveren. En dat allemaal omdat meneer Dre een spelletje moet spelen! I love my job!

BEKENDE KOST

Op het spelen van de Episode I Racer op de N64 had ik me wel degelijk verheugd. Over de eerste teleurstelling, dat de twee games die samen met de film gereleased zouden worden, niet echt bijster originele titels waren, was ik, na mijn eerdere ervaring in Londen, inmiddels wel een beetje heen. Gelukkig verklapt de racetitel ook niet zoveel over de film als de adventure.
Ik schrijf dit op de dag dat de film in Amerika in première gaat, dus ik heb behalve de trailers en de cut-scenes in de adventure nog geen originele filmbeelden gezien. Als deze PU in de winkel ligt zal het internet wel overstroomd zijn met illegale filmbeelden en hoogstwaarschijnlijk de complete film, die je in een nachtje kan proberen te downen.
Er zullen Episode I Boeken uitgekomen zijn en de bladen staan vol Star Wars nieuws. Van degene die dan nog niet op de hoogte is van het verhaal van Episode I mag gerust gezegd worden dat hij een heeeel klein beetje achterloopt!

DE JONGE DARTH

Het zal dus inmiddels niemand verbazen om te horen dat Episode I draait om het leven van Anakin Skywalker, die later terugkeert als de gecapete longpatiënt Darth Vader.
In de film zien we hem echter nog als frisse onbesmuikte jongeman, die blijkt te beschikken over een set bovennatuurlijke krachten en in de Jedi-leerschool gaat.
In een bepaald deel van de film is onze Anakin negen jaren oud en zit hij gevangen bij oude bekende en opvallend jong ogende Jabba de Hutt, een slavendrijvende reuzenpad.
Aangezien Anakin beschikt over een flinke dosis Force, die onzichtbare superkracht waar Star Wars zo'n beetje om draait, is hij de enige mens die mee kan doen met de intergalactische extreme sport POD-racing.

RACEN DUS

Dat hele gePODrace duurt in de bioscoop maar een minuutje of vijftien, maar schijnt zo'n beetje de meest stoere special effects te hebben die we ooit hebben mogen aanschouwen. Reden genoeg dus om aan dit bloedstollende onderdeel van de film een hele game te wijden. Een beetje weg van Episode I's verhaallijn, is Racer gewoon een spannende racegame a la WipeOut of F-Zero X, waarin het zo'n beetje draait – je raadt het al – om het behalen van een eerste plaats in het intergalactische eindklassement.

HEEEEEL HARD

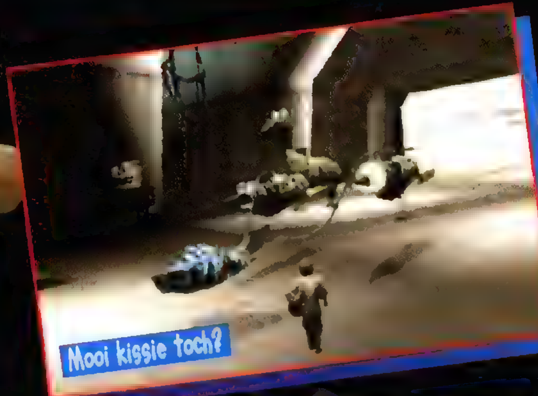
Leuk om te zien, maar vooral belachelijk snel, zijn de POD's, de voertuigjes waarin wordt geraced.
Je moet je dus voorstellen dat je als bestuurder van een POD in een piepklein bakje zit gepropt dat wordt voortbewogen door twee enorme joekels van straalmotoren. Die motoren hangen recht voor je en blasten je met enorme snelheden over het circuit, terwijl jij wanhopig probeert het voertuig in de juiste banen te leiden.
De besturing is simpel: links en rechts met je pookje, gas en turbo onder je rechterduim en af en toe bijsturen met je wijsvingers.
De turbo maakt je besturing wel lastig, want die werkt volgens een bepaald systeem: als je eenmaal op topsnelheid bent en je drukt je turboknop in dan vult de turboboost zich met energie. Zit de booster vol dan tip je even kort op je gas en Blammo!
De snelheid van je POD-racer schiet gelijk een kilometertje of honderd per uur omhoog.
Lukt het je om je POD veilig door de gangen te sluizen zonder iets te raken dan kan je die

POWER TIP

Lekker racen in het zonnetje.

Uit de weg, vuile planetariër!





Mooi kissie toch?



turbotruuk gewoon weer uitvoeren, tot je duizelingwekkende snelheden bereikt.

OMHOOG?

Hoewel de POD-race in de film zich enkel afspeelt op de woestijnplaneet Tatooine, kan je in de game racen op een twintigtal mooi uitgevoerde en vooral grote parcours, gelegen op een zevental planeten.
Je racet over ijs en door fabrieken, onder de grond en onder water. Heel eventjes gebeurt er iets speciaals in een level op de gevangenis-asteroid: je POD, die normaliter op een vaste hoogte boven de grond zweeft, maakt zich los en is ineens ook in de hoogte bestuurbaar, net als de Millenium Falcon in 'Shadows of the Empire'.
Als je na een halve minuut gewichtsloosheid weer de grond aandoet, voel je je een beetje bij de neus genomen. Bleef de POD maar door alle levels heen de lucht in gaan! Het was de game zeker ten goede gekomen.

WINNER TAKES ALL

De eerste levels zijn simpel en makkelijk te winnen. Bij elke overwinning sleep je een cash-prijs binnen en met dat geld kun je je POD upgraden.
Voor de race kun je de hoogte van de prijs bepalen via een simpel, maar doeltreffend systeem. Heb je ballen en denk je wel als eerste te zullen eindigen dan kun je voor de 'winner takes all'-race gaan. Weet je het niet zo zeker dan kun je instellen dat ook de zilveren en bronzen racers worden beloond.
Heb je eenmaal wat geld in het laatje dan is het zaak een extra spoilerpakketje en een racestuur aan te schaffen. Dit kan in de officiële winkel van Watto, waar prijzige kwaliteitsprodukten worden verkocht, maar de echte sjacheraar haalt zijn shit natuurlijk op de junkyard.
En denk maar niet dat je zonder upgrades ver komt, want na een leveltje of vier/vijf kan het knap lastig worden om de tegenstanders bij te benen.

SPLIT-SCREEN SUCKS

De enorme cartridge van de racer zit tot de nok toe gevuld met geluidseffekten, muziek en vooral een zooi aan lange en fraai gedetailleerde parcours. En grafisch ligt de game natuurlijk op het niveau dat we verwacht hadden. Met minder kan LucasArts zich ook moeilijk vertonen!
De enige kanttekening die ik moet maken is de gare splitscreen-multiplayer en het feit dat je je niet echt in een Star Wars gebeuren verwikkeld voelt. Maar dat kan ook wel komen omdat ik de film nog niet heb mogen zien.

RAPPORT

graphics	8⁵
geluid	8³
originaliteit	6⁸
speelbaarheid	8²

▲ [illegible]
▲ Mooie parcours
▼ Weinig Star Wars-feel
▼ Niet bijster origineel

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 149,- Bfr. ca. 2700
Fabrikant: LucasArts
Distributeur: Nintendo
Tel: 030-6097100

8⁰

Episode I: Racer is een prima racespel van het kaliber Wipe Out/F-Zero X, maar mist een beetje die Star Wars feel die andere SW-games hebben. Het is natuurlijk verplichte kost voor de echte Star Wars fan. Toch hoop ik dat de Episode I games die nog zullen volgen een stukje origineler zijn.

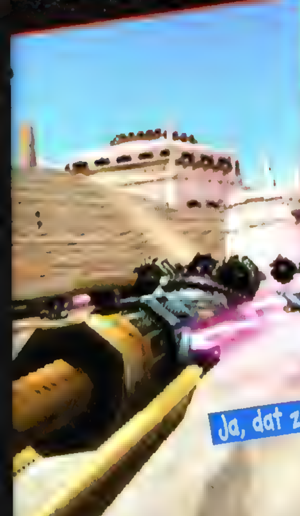
ANDREAS



Het gaat heeeel hard.



Hepple voor mij een repulsorgrill!



Ja, dat zijn m'n motoren, daar voor me.



En elke gek mag meedoen.



Shit, daar pas ik nooit door.

OFFICIAL FORMULA 1 RACING

OFFICIEEL

De toevoeging 'Official' in de titel 'Official Formula I Racing' maakt mij twee dingen duidelijk. Ten eerste, dat je met de officiële renstallen en coureurs aan de slag mag. In het geval van OFR betreft het de deelnemers uit het seizoen 1998 en dus kun je met Jos Verstappen de grindbakken gaan verkennen.

Ten tweede dat het spel kwalitatief zeker goed zal zijn. Want als er één organisatie kritisch is, dan is het de FIA (de organisatie achter de Formule I) wel. Deze Amerikaanse mierenneukbrigade onder leiding van big boss Ecclestone, keurt alleen iets goed als het produkt de naam van de Formule I op geen enkele manier kan schaden. Onrealistische feiten, spellingsfoutjes of lelijke graphics worden absoluut niet geduld.

KLAPBAND

Over de inhoud van het spel kan ik kort zijn; die levert weinig nieuws op. Je kunt net als bij al die ander games een losse race rijden of strijden om het kampioenschap. De volgorde practice, vrijdagtraining, zaterdagtraining, warming up, race, wordt geheel volgens de realiteit aangehouden.

De wedstrijden zijn speelbaar in de Arcade- of Simulatie mode. Bij de Arcade mode vlieg je duidelijk minder snel uit de bocht en een fikse botsing hoeft nog niet meteen fatale gevolgen te hebben. De Simulatie mode is voer voor de echte race-fans. Smokkelen via het gras of de tegenstander ongestraft aan de kant duwen, is er hier niet meer bij.

Van de graphics zal waarschijnlijk niemand wakker liggen. De Franse producent Lankhor heeft bijvoorbeeld platte sprites langs de kant van het ciruit neergezet. En dat doet af en toe wat armoedig aan.

De auto's zelf zien er wel fraai uit. Elke wagen is duidelijk anders. En zo hoort het ook, want de McLaren van Hakinnen verschilt in het echt ook van de Ferrari van Schumi. Dat maakt de formule I juist zo intrigerend.

Het oog voor detail in OFR is trouwens enorm. Zo maakt de band die over de curve gaat duidelijk een andere beweging dan de band die op het asfalt blijft. Ook flappert de voorvleugel mooi in de wind en kan er echt van alles van de auto afvallen. Zelfs een klapband behoort tot de mogelijkheden.

DE BOCHT INKIJKEN

'Inhoud weinig origineel, graphics niet bepaald super', dat gaat lekker, zul je denken. Dat dacht ik in het begin ook, maar de gameplay vergoedde veel, zo niet alles, want OFR speelt echt uitzonderlijk lekker.

Ik garandeer je, nog nooit zul je zo heerlijk in een Formule I-wagen hebben geraced. Zeker in de Novice mode ga je al snel met de besten mee. En voor de zeikerds die dan onmiddellijk roepen dat het spel te makkelijk is; de pro-mode zou zelfs Schumacher aan het zweten brengen.

Verder zorgt de AI van het spel ervoor dat de tegenstand zich voortdurend aanpast aan de vorderingen die je maakt. Hoe beter jij gaat rijden, hoe lastiger zich de andere coureurs op het circuit zullen gedragen. There never will be a dull moment.

Een ander enorme verbetering ten opzichte van de oudere racegames betreft de camera-voering vanuit de cockpit. Feitelijk hoor je een race vanuit de cockpit af te werken, zo benader je de realiteit immers het dichtst. Ik had echter altijd de grootste moeite om de wagen bij die camera-instelling op de weg te houden. Met name de bochten zag ik veel te laat aankomen. Sinds OFR weet ik dat ik niet scheel ben, maar dat het camerastandpunt vanuit de cockpit in andere games volkomen onnatuurlijk wordt weergegeven. Bij een bocht blijft de camera namelijk loodrecht naar voren kijken, terwijl een echte coureur de bocht alvast 'inkijkt'. Weinig realistisch dus.

De Franse producent Lankhor zorgt ervoor dat je in OFR nu ook de bochten inkijkt. Een enorme verbetering, want ik had nu beduidend minder moeite om de wagen onder controle te houden.

SLEUTELEN

Ik zei het al eerder, OFR rijdt echt optimaal. De wagens plakken heerlijk aan de weg. En als de standaard instelling je niet bevalt, dan verander je razendsnel die in de grappig uitgevoerde 'sleutel-mode'. Daar kun je onder andere banden, brandstof, vering en de aerodyna-


Alsof je werkelijk achter het stuur zit.


Het publiek ziet er wat armoedig uit.


Linksboven zie je het gat

Ja, zul je denken; alweer een Formule I game, daar heb ik er al een stuk of acht van in de kast staan. Toch raad ik je aan deze review te lezen. Want als het aan mij ligt, mik je die acht oude Formule I-games straight in de prullenbak.

mica instellen. Het effekt is absoluut voelbaar. Net zoals je merkt dat een Ferrari (zeer realistisch) meer vermogen heeft dan een Minardi. Lankhor heeft duidelijk getracht zo dicht mogelijk bij de realiteit van het Formule-I racen te blijven. Zo kun je, net als de echte coureurs, het funktioneren van je wagen tijdens de wedstrijd bijhouden. De pitcrew zal je ook met raad en daad bijstaan. Spectaculaire gebeurtenissen in de race, die je vanuit je cockpit niet kunt zien, verschijnen in een pop-up menu in beeld. Het kan hier om een crash gaan, een inhaalmanoeuvre of een pitstop. Op deze wijze ben je voortdurend op de hoogte van het reilen en zeilen in de wedstrijd. Handig als je wilt bepalen wanneer je het beste een pitstop inlast. Fijn is ook dat boven in beeld wordt aangegeven wat het gat is met de auto voor en achter je.

PENTIUM 90

Je zult nu waarschijnlijk denken dat een dergelijke geavanceerd produkt behoorlijk wat eist van je PC. Dat valt echter mee; Lankhor heeft bij het produceren van OFR op de kleintjes gelet. Het spel kent tal van aanpassingsmogelijkheden, die er voor zorgen dat de game ook op een Pentium 90 speelbaar is. En de snelheid van de gameplay kan er dan nog zeker mee door. De game verschijnt binnenkort ook op de PlayStation.

POWER TIP

Probeer bij de start de buitenkant van de baan op te zoeken. Vaak is daar nog ruimte om in te halen.

POWER TIP

Maak een schijnbeweging naar links of rechts als je wilt inhalen. De coureur voor je zal er vaak op reageren.

Sfeervol plaatje.

Ook de reklame op de auto's klopt.

Het bosrijke circuit van Hockenheim.

Rijden in de regen is niet z'n sterkste punt.

Op het display rechtsonder wordt het funktioneren van je wagen in de gaten gehouden.

tegenstanders.

RAPPORT

graphics	7^{9}
geluid	9^{8}
originaliteit	8^{5}
speelbaarheid	10

- ▲ Super gameplay
- ▲ Super sound
- ▲ Super realisme
- ▼ Graphics stellen iets teleur

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 90 16 Mb RAM. Grafische- en geluidskaart met DirectX ondersteuning, Windows 95.
Fabrikant: Lankhor/Eidos
Distributeur: Ubi Soft
Tel:035-5288807

9^{1}

Official Formula I Racing is absoluut de beste Formule I game van het moment. Het is vooral de fantastische gameplay die de produkten van Microprose, Psygnosis en Ubi Soft zwaar doet verbleken. En dat de graphics dan niet super zijn, ach...

J.J.

V-RALLY 2 CHAMPIONSHIP EDITION

Twee maanden geleden mocht ik in Lyon al kennismaken met V-Rally 2 en ik kon haast niet wachten om de speelbare versie op m'n gemak uit te checken. Hoewel op m'n gemak... ik heb urenlang met samengeknepen billen op het puntje van m'n stoel gezeten.

KASKRAKER

V-Rally is het succesvolste racespel ooit verschenen. In twee jaar tijd gingen er voor de verschillende systemen vele miljoenen exemplaren van over de toonbank. Logisch dus dat er een tweede deel komt en logisch ook dat er bij de ontwikkeling van dit tweede deel niet op een paar dubbeltjes gekeken hoefde te worden. Tijdens mijn bezoek aan de Eden Studios in Lyon werd al duidelijk dat vele tientallen programmeurs en andere specialisten (ondermeer de Finse rallygrootheid Ari Vatanen) zijn ingeschakeld om van V-Rally 2 eveneens een kaskraker te maken. En één ding kan ik vast zeggen, aan de game zal het niet liggen.

FEATURES

Twee jaar geleden schreven we al in de PU dat V-Rally weleens zou kunnen uitgroeien tot een klassieker. Ruim twintig parcours, een Two Player mode, een stuk of tien verschillende auto's... ja, ja het was me wat!
Anno 1999 blaast V-Rally 2 z'n voorganger aan alle kanten voorbij. Het lijkt me een goed idee maar eens te beginnen met een paar nieuwe features die deze fantastische game te bieden heeft. Maar liefst 28 auto's, inclusief een viertal bonuscars, met onder andere de merken Ford Renault, Skoda, Seat,



Letterlijk en figuurlijk op kop.

Dat zou ik met m'n eigen Megane ook graag eens willen doen.

Je concurrenten maken ook foutjes.

Huiveringwekkende replay.

Heerlijk karretje die Ibiza.

M'n Renaultje 5 doet het nog best!

[illegible]

...rory-
...k of 50
...er op) en zo la-
...n aan een
...der.

De zichtbare aanwezigheid van de coureur en z'n co-piloot is ook een verdomd aardig gezicht en verhoogt het realisme. Afhankelijk van de view die je kiest, zie je ze met z'n tweeën zitten en bij plotseling remmen knallen ze zowat met hun kop door de voorruit.

De vier-speler mode is eveneens iets bijzonders. Deze is te spelen via de multitap en/of linkkabel en als ik het [illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible] en dat is het aantal tracks en special stages. In totaal zijn dat er... 92!! Volgens mij is er geen enkele racegame die hierbij ook maar in de buurt komt. Tel je de lengte van alle circuits bij elkaar op dan heb je zo'n 300 kilometer asfalt, sneeuw, gravel en modder om je op uit te leven.

En dat alles doe je in vier verschillende modes: Arcade, Rally Championship, V-Rally Trophy en Time Trial. In alle modes kun je extra auto's verdienen en kom je door snelle tijden of door het verslaan van je tegenstanders steeds meer stages tegen.

GAMEPLAY

Oké, de basis van de game is dus sensationeel goed maar het zou toch vrij lullig zijn [illegible]

[illegible] geluid te produceren dat je ook ervaart als je in een rallyauto zit. Zoals jullie misschien weten, heb ik een keer een duizelingwekkende rit gemaakt met Ari Vatanen en toen ik tijdens het racen met V-Rally dat typische geluid van de elektronisch geschakelde versnellingsbak hoorde, kreeg ik spontaan een flashback.

Het geheel wordt gecompleteerd door de voice van je co-pilot en een opzwepende soundtrack van de groep Sin.

De graphics van V-Rally 2 zijn van hoog niveau. Nauwelijks pop-up en een framerate die je, zeker bij de in-car view, absoluut het idee geeft dat je werkelijk in de wagen zit.

Schitterend om te zien zijn ook de lichteffekten. Bij sommige parcours reflekteert het zonlicht zo prachtig op je auto dat ik geneigd ben te zeggen dat je het eigenlijk zelf moet bekijken om te zien [illegible]

BESTURING

[illegible] die is van uitzonderlijke klasse.

De auto's luisteren allemaal uitstekend, gedragen zich op de verschillende ondergronden zoals je dat mag verwachten en laten zich heerlijk uit de bochten sleuren bij goed gebruik van (hand)rem en gas, waarbij met name de handrem z'n werk uitstekend doet.

Omdat de parcours zeer afwisselend zijn kwa bochtenwerk en wegdek kan het zeker geen kwaad de verschillende circuits eerst in de Time Trial mode uit te proberen voor je de echte races om het kampioenschap aangaat want het gedrag van de wagens is steeds weer een tikkeltje anders.

IN DE COLLECTIE

Na al deze lofuitingen ligt de conclusie natuurlijk voor de hand: V-Rally 2 is een game die bij geen enkele raceliefhebber in z'n collectie mag ontbreken, inclusief de bezitters van de originele V-Rally. Het is een game waarmee je door de enorme hoeveelheid circuits, heerlijke gameplay en niet te vergeten de uitstekend werkende track-editor maandenlang plezier aan zult beleven.

RAPPORT

graphics	9²
geluid	9²
originaliteit	9²
speelbaarheid	9⁶

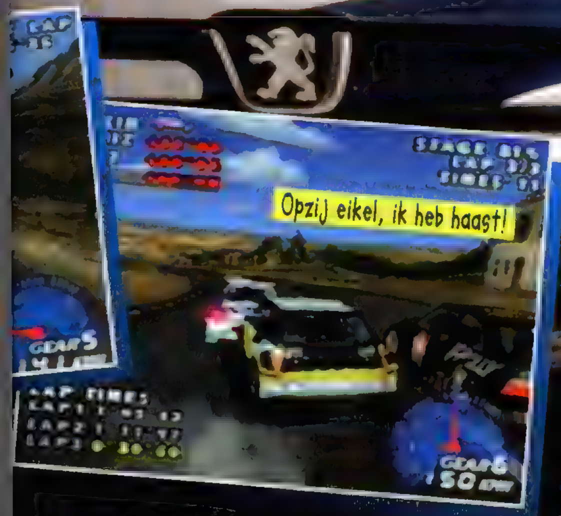
- 92 Circuits
- Heerlijke besturing
- Track-editor
- Afwisselend

PLAYSTATION
Prijs: ca. ƒ 129,95 Bfr. ca. 2350
Fabrikant: Infogrames
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

9⁴

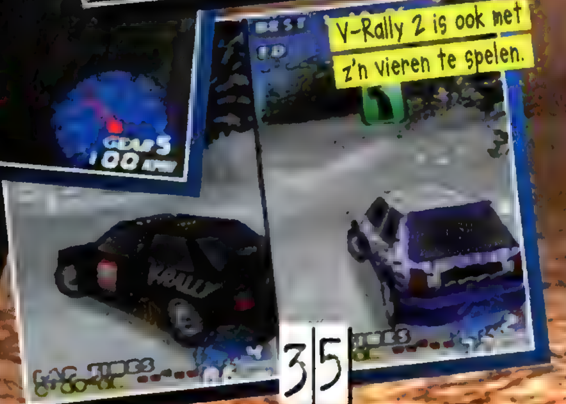
V-Rally 2 deugt aan alle kanten. Colin McRae 2 en Gran Turismo 2 zullen een hele zware kluif hebben om dit niveau te evenaren.




Opzij eikel, ik heb haast!


Duel met m'n Ghost-car.


Zie je ze zitten?


V-Rally 2 is ook met z'n vieren te spelen.

Het lijkt soms net een ansichtkaart.

actua ICE HOCKEY 2

Daar waar Gremlin het wat voetbalgames verliest van Electronic Arts, verslaat het Engelse bedrijf de grote concurrent als het om ijshockey gaat.



Knappe puck die hier langs komt.

RAPPORT

graphics	9.0
geluid	8.0
originaliteit	8.0
speelbaarheid	8.5

- ▲ Redelijk goed speelbaar
- ▲ Knokken
- ▲ Mooie graphics
- ▼ Soms toch nog te snel

PC CD-ROM
Prijs ƒ 79,95 Bfr. ca. 1450
Systeemeisen: Pentium 166 MMX, 16 Mb RAM, SVGA-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Gremlin
Distributeur: Homesoft/GTI
Tel: 023-5530130

8.5

Actua Ice Hockey 2 is de eerste ijshockeij-titel waarin ik de tegenstander aan kon. En dat is knap voor een sport waar alles echt razendsnel verloopt. Een absolute aanrader voor de ijshockeyfans.
J.J.

GREMLIN VERSUS EA

Gremlin is zonder twijfel de grootste concurrent van Electronic Arts als het om sportgames gaat. De Actua Soccer- en Actua Ice Hockey-serie kunnen de concurrentie met de Fifa- en NHL-reeks prima aan. Sterker nog, ik durf te stellen dat de ijshockeygames van Gremlin beter zijn dan die van Electronic Arts. Waarom? Dat zal ik je uitleggen.
Ten eerste verloopt de gameplay, zover dat bij ijshockey mogelijk is, lekker soepel. Ik schrijf hier bewust 'zover dat bij ijshockey mogelijk is', want deze razendsnelle sport laat zich lastig simuleren. Wil je het realisme geen geweld aandoen, dan moet je als developer de puck en de spelers over het ijs laten vliegen, met alle gevolgen van dien.
Bij de eerste AIH bewogen de spelers als een stel bezetenen over het ijs. Ik had er af en toe totaal geen vat op en was de puck regelmatig kwijt. Dit aspekt maakte de gameplay frustrerend.

PUCK KWIJT

Tot nu toe heb ik nog geen ijshockeysim gespeeld waar ik echt goed mee uit de voeten kon. En dat is erg jammer want de sport ijshockey heeft volgens mij alles in zich voor een goede game: harde aktie, snelheid, veel goals en knokpartijen.
Maar er is hoop; AIH 2 is volgens mij de eerste titel die de snelheid van ijshockey binnen de grenzen van het aanvaardbare weet te houden.
Gremlin heeft hard aan de gameplay gewerkt. Nog steeds raakte ik de puck weleens kwijt, maar dat gebeurde beduidend minder vaak dan bij AIH 1. Het is trouwens geen schande om de zwarte schijf zo nu en dan uit het oog te verliezen, want dat overkomt zelfs ervaren Amerikaanse toeschouwers en spelers. Over het algemeen kon ik goed uit de voeten op mijn ijshockeyschaatsen. Winnen lukte mij niet meteen maar ik pakte wel mijn doelpuntjes mee. En dat waren absoluut geen lucky shots maar mooi opgezette aanvallen over meerdere schijven.
Als je AIH 2 aanschaft, raad ik je aan flink door te zetten en te accepteren dat je de eerste dagen regelmatig op je flikker krijgt (ik won mijn eerste wedstrijd pas na drie dagen).

Een geval van puck-sucken.

POWER TIP
Als je alleen op het doel af gaat, schiet dan niet meteen maar probeer eerst om de keeper heen te schaatsen.

Kan die cameraman even opzij gaan.

Ik ben dus echt heel cool!

Daar heb je dus een helm voor

KNOKKEN OP HET IJS

Je kunt in AIH 2 een losse wedstrijd spelen of voor de Championship mode kiezen. Voorafgaande aan een wedstrijd is het mogelijk te trainen en het een en ander in te stellen. Bijvoorbeeld hoe lang de wedstrijd duurt, wat de line-up is, en of er geknokt mag worden.
Het knokken in AIH 2 is echt iets heel speciaals. Zo gauw twee spelers op de vuist gaan, verandert AIH 2 in een beat'em up. Met behulp van vier toetsen kun je de meest uiteenlopende vuistslagen uitwisselen. Diegene die het eerst op het ijs ligt, heeft verloren.
Grafisch gezien is AIH 2 er ten opzichte van het eerste deel flink op vooruit gegaan. Dat zag je ook al bij de nieuwste Actua Soccer. De spelers zijn eindelijk haarscherp, de bewegingen soepel en je ziet de schaduwen op de ijsvloer spiegelen.

Ga aan de kant Crash Bandicoot en Spyro the Dragon want hier komt Ape Escape!

Ape Escape



AAP, NOOT, MIES

De eerste verhalen over Ape Escape bereikten ons nadat een speelbare demo erg veel indruk had gemaakt op de Tokyo Game Show vorig jaar. Sindsdien is het spel steeds opnieuw in het nieuws gekomen bij iedere stap die het dichter in de buurt bracht van de definitieve versie. Al die aandacht is niet zo verwonderlijk want na meer dan twee jaar ontwikkeling, heeft Sony eindelijk een antwoord in huis op Nintendo games als Mario en in mindere mate ook Zelda.
Eerdere pogingen om character based platformgames een succes te maken op de PlayStation, resulteerde in titels als Crash Bandicoot en Spyro the Dragon. Op zich niks mis mee maar als je Ape Escape hebt gespeeld, zullen die games waarschijnlijk in een donker hoekje in je kast belanden waar ze voorlopig niet meer uitkomen.


Hé, hé niet spelen jochie... apen vangen en vlug!


Gonna get me some monkey!



Spike schrikt zich het apenzuur.

APENSTREKEN

In Ape Escape kruip je in de huid van de jonge held Spike die de wereld moet redden van de evil professor Spector, die samen met een kudde tijdrijzende apen van plan is de wereld te veroveren.

Dat het niet helemaal in de haak is met die apen wordt al gelijk duidelijk in het schitterende introfilmpje dat net als in Metal Gear Solid niet bestaat uit FMV maar helemaal door de game-engine wordt gerenderd. Gemeen kijkende apen met grote zwaailichten op hun hoofd, schoppen herrie in een pretpark en voordat iemand het in de gaten heeft, hebben ze zich over de geschiedenis en over de 25 levels van dit spel verspreid. Je begrijpt dat je er met een tijd-schepnet vandoor moet om de apen weer in het gareel te brengen voordat er nog meer brokken worden gemaakt. Natuurlijk maakt Spector het je zo moeilijk dat je al voor je leven aan het vechten bent voordat je denkt goed en wel begonnen te zijn.
De apen zijn trouwens levensecht geanimeerd en behalve dat ze een zwaailicht op hun kop hebben, bananenschillen voor je voeten proberen te gooien en met machinegeweren rondlopen, lijken de beestjes net echt.
De apen zijn trouwens niet alleen; ze krijgen hulp van robots en andere schepsels die her en der door het spel zijn verspreid en die je een flinke ram verkopen als je te dicht in de buurt komt. Maar dat maakt niet uit want een fikse los met je licht-


Apensprong.

Wat een gigantische aap!


Beter dan de python.



zwaard en je tegenstander is naar de eeuwige apenrots verbannen en laat ondertussen een aantal muntjes vallen die je health weer ongeveer zullen aanvullen tot het niveau van voor het gevecht. Ook is het de bedoeling dat je gouden driehoekjes verzamelt, die je kunt omzetten in één extra leven zodra je er 100 hebt verzameld.

AAP UIT DE MOUW

De graphics van Ape Escape zijn echt de bomb, dat had ik je al gezegd. De kleuren zijn vrolijk en cute en samen met de koele soundtrack wordt een hele leuke cartoonachtige sfeer geschapen.
Maar laat je niet op het verkeerde been zetten want hoewel al deze liefheid eigenlijk meer een ding voor de kleintjes is, heeft dit spel ook heel wat te bieden voor de oudere gamer. Denk maar aan die aap met zijn machinegeweer, dat is geen kinderspel.
Trouwens, als we het er toch over hebben, de controls van deze game zijn zonder meer volwassen te noemen. Het is een van de weinige games waarbij de L3 en de R3 knop worden gebruikt. Een boel gamers weten denk ik niet eens waar deze knoppen zitten.. Nou, ik wil het wel verklappen hoor; ze zitten onder de analoge pookjes, die kun je namelijk ook indrukken.
Het koele aan dit spel is de manier waarop de controls zijn ingedeeld. Met de traditionele richtingknoppen kun je de camera draaien en met de vierkantje-rondje-driehoekje-kruisje knoppen kun je wapens kiezen. Rondlopen doe je met de linker analoge stick en slaan doe je met de rechter. Je kunt dus om je heen maaien (bijvoorbeeld met je 'tijd-schepnet') zoals dat nog nooit eerder kon want nu maak je echt een vloeiende beweging.
Als je in het water ligt met je zuurstofapparaat, dan kun je duiken door op de R3 knop te drukken maar als je bijvoorbeeld in een roeiboot zit dan moet je roeien door met je analoge sticks roeibewegingen te maken. Funny toch? Ook als je gebruik maakt van je Sky-Fly, een soort propeller-speelgoed waarmee je kan vliegen als je hem heel hard ronddraait, is het de bedoeling dat je die draaibeweging op je controller maakt.
Je begrijpt dat je dit spel dan ook niet kunt spelen als je niet in het bezit bent van een analoge controller. Dus ik zou zeggen; haal zo'n ding in huis als je 'm nog niet hebt.

POWER TIP

Zoals al vermeld, Ape Escape vereist een analoge (dual shock) controller!

APENZUUR

O ja, nog even iets over hoe de verschillende levels zijn opgebouwd want de makers hebben het voor elkaar gekregen dat je als het ware door het spel wordt opgeslokt.
De gameplay is zo uitgewerkt dat je in de eerste levels nog echt het idee hebt dat het om een simpel spelletje gaat waar je zonder al te veel moeite doorheen kan fietsen. Na level drie zul je begrijpen dat de stages steeds groter en uitgebreider worden en uiteindelijk zullen uitmonden in een compleet gekkenhuis met als climax het laatste veld waar je Spector moet verslaan in zijn eigen pretpark.
Tegen die tijd garandeer ik je dat je zeker een dikke week verder zult zijn want het wordt vooral in de latere levels knap lastig om al die apen te grazen te nemen. Dat is nou wat je noemt 'waar voor je geld!'

RAPPORT

graphics	9⁰
geluid	8⁵
originaliteit	9⁰
speelbaarheid	8⁵

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Sony
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720

8⁸

Ik moet zeggen dat ik geen groot fan ben van platformers als Crash B., Mario en Spyro. Ik was daarom des te meer verbaasd dat ik eigenlijk wel down was met deze game. De gameplay is tijdloos en vooral de eigenzinnige manier waarop de controls zijn geconfigureerd maakte indruk op me. Kortom, dit is een spel waar ik veel plezier aan heb beleefd en dat ik iedere platformliefhebber kan aanraden.





Zou het Sega gaan lukken een vuist te maken tegen de nu al beruchte PlayStation 2? Ik weet het niet. Hoe dan ook, het aantal Dreamcast titels groeit gestaag. Ditmaal Redline Racer, van origine een PC game.

Eén stuurfoutje en het is gebeurd.

Een ritje door de Engelse country-side.

Met de graphics is weinig mis.

POWER TIP

Het lekkerste level voor coureur-werpen is het Engelse landweggetje, maar op het strand lukt het ook wel.

In de achtervolging.

Duel op het strand.

Lekker motortje.

Redline Racer



SEGA'S ANGST

De angst voor de PlayStation 2 moet bij Sega wel groot zijn, want zelfs in de presentatiefolder van de Dreamcast komt de naam Sony PlayStation 2 veelvuldig voor. Ik weet niet of zo'n houding echt een goede manier is om de concurrentiestrijd aan te gaan, maar ze zullen er wel hun redenen voor hebben. Misschien valt de Dreamcast wel in het niet in vergelijking met de PSX 2, time will tell. De kwaliteit van de titels voor de Dreamcast is tot nu toe niet echt opzienbarend. Games waarin de grafische mogelijkheden van Sega's paradepaardje echt naar voren komen, heb ik, Sonic Adventure uitgezonderd, nog niet gezien.

SAAI

Er zijn overigens nogal wat PC games die hun weg naar de Dreamcast vinden. Zo ook Redline Racer, een racegame met motoren.
Verwar Redline Racer vooral niet met Redline voor de PC [PU juni], want anders kom je bedrogen uit. Redline Racer is een pure racegame; rondjes rijden op verschillende parcours dus. Hier is natuurlijk niks mis mee, maar ik was er snel mee uitgespeeld. Grafisch gezien is Redline Racer precies hetzelfde als de PC-versie, want dat kan de Dreamcast, in tegenstelling tot de PSX, aan. Meer dan 60 frames per seconde razen over je beeldscherm in strakke, fel gekleurde 3D omgevingen.

COUREUR-WERPEN

Allemaal hartstikke leuk, maar ja, van strakke graphics wordt de gameplay niet beter en die is gewoon een tikkie saai.
Redline Racer is verdeeld in tien verschillende tracks verspreid over zes verschillende omgevingen: de Alpen, Engelse landweggetjes, een strand, een woestijn, een stad en een normaal racecircuit.
Natuurlijk heb je aan het begin van het spel geen toegang tot al die tracks. Je begint bij het Engelse landweggetje en het strand, en zet je daar goede tijden neer dan mag je door naar de volgende vrolijke werelden. Lijkt me een eis, toch?

De bediening van je motor vereist nogal wat reaktievermogen. Je flikkert namelijk vrij snel van je stalen ros af. Hier hebben de makers overigens veel detail in gestopt. Het lanceren van de coureur ziet er werkelijk fantastisch uit. Een beetje obstakel resulteert vaak in een onvrijwillige vlucht van enkele honderden meters, totdat je mannetje met een licht stuiterend effect de grond raakt: prachtig!
Jullie kunnen je wellicht voorstellen dat ik op een gegeven moment alleen nog maar bezig was met een spelletje coureur-werpen in plaats van een spelletje 'Redline-racen'.

RAPPORT

graphics	8⁰
geluid	6⁵
originaliteit	5⁰
speelbaarheid	7⁵

+ Coureur werpen
− Gaaaaaaaaaaaap!
− Where's the blood?
− Ik wil Dreamcast spierballen zien!

DREAMCAST
Prijs: ƒ 179,95 Bfr. ca. 3250
Fabrikant: Imagineer
Verkrijgbaar bij: Game World
Tel: 010-2150500

6⁸

Redline Racer is een aardige game maar zeker niet opzienbarend. En daar heeft de Rubster echt behoefte aan: opzienbarendheid.
RUBEN

MIDTOWN

Racen door bestaande steden is op dit moment in. Zo stond A2 Racer 2 maanden in de Power Top 10, kun je binnenkort met Driver door New York en LA scheuren en met Rush 2 o.a. door Las Vegas en Seattle. In Midtown Madness zijn de voetgangers en tegenliggers van Chicago de lul.

WINDY CITY

Het is de herkenbaarheidsfaktor die racen door een bestaande stad leuk maakt. Daarom deed A2 Racer 2 het in ons land ook zo goed. Menig PU-lezer heeft immers wel eens gefantaseerd over een scheurpartij door de Amsterdamse binnenstad.
Geen enkele Engelsman of Duitser zal echter wakker liggen van A2 Racer 2 om de doodeenvoudige reden dat ze de steden zelf niet kennen. Ja, Amsterdam misschien, maar dat beeld zal ongetwijfeld wazig zijn door de joints die ze er hebben gerookt.
Wat dat aspekt betreft verwacht ik niet al te veel van het item 'door Chicago racen'. Het zal zeker niet tot massaverkopen leiden. Want wie van de PU-lezers is wel eens in Chicago geweest?
Ikzelf ken de 'Windy City' ook alleen maar van Al Capone, Michael Jordan en de achtervolgingen onder de El-train in de films French Connection en The Blues Brothers. Ik had daardoor totaal geen deja-vu toen ik in Midtown Madness door de straten van Chicago scheurde.
Kortom, dit spel zal het voor de gamers uit de Benelux toch echt van de gameplay moeten hebben.

POWER TIP

Is de brug nu open of dicht?

Verkeer van boven heeft voorrang!

De Henk Wijngaard-move.

Die parkeerplaats is voor mij!

Dat worden geheid krassen op mijn lak.

Probeer nu maar eens onder dat checkpoint door te komen.

Lijkt wel een clip van ZZ Top.

Eind goed

MADNESS

VW BEETLE

MM is een echte arcade-racer. Met fraaie bestaande auto's (waaronder de splinternieuwe VW Beetle en een stadsbus) race je door de straten van Chicago. En alleen in de Circuit mode heb je het rijk alleen (afgezien van de tegenstanders dan). In de vier overige modes moet je niet alleen met de behoorlijk lastige opponenten afrekenen, maar ook met tegenliggers, voetgangers, politiewagens en dichte bruggen. Ik zet de vijf modes even op een rijtje.

In de **Explore/Cruising mode** kun je de stad op je gemak gaan verkennen en dat is absoluut de moeite waard. MM ziet er namelijk prachtig uit. De stad is realistisch weergegeven. Zo konden inwoners van Chicago de weg in het spel zonder kaart prima vinden. Helemaal een kopie van de stad is het spel niet geworden. Ter vergroting van de snelheid zijn grote bezienswaardigheden als Soldier Field, Wrigley Field en Chinatown dichter bij elkaar geplaatst.

In de **Checkpoint mode** gaat het spel pas echt loos. In typische arcade-stijl dien je binnen een bepaalde tijd een route door het centrum af te leggen. Een loodzware klus. Het is namelijk al behoorlijk lastig om de route in een verlaten stad binnen de tijd af te leggen, maar in de Checkpoint mode stikt het van de tegenliggers, afgesloten straten en rode stoplichten. Verder maken de opponenten het je ook nog eens flink lastig; ze botsen vol tegen e aan. Voorzichtig passeren zal je daarom niet ver brengen. Daarentegen zorgt een vette botsing ervoor dat je de tijd zeker niet meer haalt. Het is dus de dood of de gladiolen.

Ook in de **Blitz mode** moet je een bepaalde route in de stad binnen een bepaalde tijd afleggen. Hoe je dat doet, maakt niet uit. Je mag afsnijden waar je wilt, als je maar onder alle checkpoint-poortjes doorgaat. Onderweg heb je af te rekenen met tegenstanders en tegenliggers. Reken op spitsuurdrukte. De Blitz mode groeide uit tot mijn persoonlijke favoriet. Met name de 'spookrij-race' op de snelweg is superheftig. Probeer maar eens heelhuids over een vierbaans snelweg te racen met verkeer op alle rijstroken!

De **Circuit mode** is wat mij betreft de minst spectaculaire mode, aangezien de straten met hekken afgezet zijn. Je wordt dus niet geconfronteerd met tegenliggers, noch kan je de verkeerde afslag nemen. Al met al een normale, weinig originele en niet echt uitdagende race-mode.

De **Cops & Robbers mode** is alleen online beschikbaar. Het lijkt nog het meest op de Chase mode uit de laatste Need for Speed. Je kunt de rol van overvaller op je nemen of die van politieagent. Als overvaller beroof je een bank en moet je vervolgens uit de handen van de 'cops' blijven. Als copper moet je de bankrover juist te pakken zien te krijgen.

Aangezien niemand in deze mode vrijwillig opzij gaat (ook de tegenliggers niet), zal de blikschade enorm zijn. Maar daar is niemand rouwig om, toch?

KAART LEZEN IS EEN RAMP

MM kent dus een aantal zeer uitdagende race-modes in een grafisch mooie omgeving. Ook de crashes zijn moddervet. Regelmatig wendde ik instinktief mijn hoofd af als ik frontaal op een tegenligger botste.

Het geluid van de wagens is ook aardig en het commentaar van tijd tot tijd zelfs hilarisch. Al met al een topper zou je dus zeggen. Nee! MM is net geen topper en wel om twee redenen. Ten eerste is daar de onoverzichtelijke gameplay bij het racen. Om van punt A, via punt B en C, punt D te bereiken, zul je tijdens het racen voortdurend naar de kaart moeten kijken. De pijl in het scherm die de route aangeeft, draait te langzaam om de goede richting op om te gebruiken. Vol gas haal je de juiste afslag dan nooit meer.

Het wordt dus kaart kijken, maar de kaart is hoogst onduidelijk en mijns inziens te klein weergegeven. Ik reed daardoor vaak de verkeerde straat in. En aangezien de tijden in de Easy mode al zeer krap zijn, betekent één verkeerde afslag een mislukte race.

Pas na een paar keer racen, ken je de route goed genoeg voor een aanval op de tijdlimiet of de winst in een race, maar dan heb je er wel een kwartier of wat vol nagelbijtende frustratie opzitten.

Daarnaast vond ik de circuits wat aan de korte kant. Over de langste circuits doe je slechts een minuut. De meeste routes beslaan echter niet meer dan 30 tot 40 seconden en dat is te kort. Zeker in de Checkpoint- en de Blitz mode, want daarin ben je na een half minuutje al klaar met je race. Een ander klein minpuntje zijn de soms wat kinderachtig aandoende tegenliggers en voetgangers; het had allemaal best wat ruiger gemogen. Alhoewel het wel weer erg vermakelijk is als de toeschouwers met een snoekduik voor je auto wegduiken.

RAPPORT

graphics	8^5
geluid	8^0
originaliteit	9^0
speelbaarheid	7^5

PC CD-ROM
Prijs f 49.95 Bfr.ca. 900
Systeemeisen: Pentium 133, 16 Mb RAM, 3Dfx-kaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Angel Studios
Distributeur: Microsoft
Tel:020-5001005

8^3

Met Midtown Madness heeft Microsoft een zeer uitdagende arcade-racer geproduceerd, die dankzij een aantal kleine minpunten net geen topper is geworden. Maar mede gezien de aantrekkelijke prijs, mag niemand daar over zeuren.
J.J.

POWER TIP

goed.

Ooh, is rechts gas en links rennen.

Ruim baan voor het openbaar vervoer!

Ja, zo vraag je ook om een blaasontsteking.

Dit welkom is me iets te warm.

Blauwe ijstijgers zijn van nature erg speels.

Interfeestje.

It's a kind of magic.

POWER TIP

Speel als Mage: Voordat je in de Volcanic Caves gaat koop tenminste één Cold Spell. Speel als Thief: Het is verstandig om een Cat's Ring aan te schaffen.

LANDS OF LORE III

Het derde deel van de Lands Of Lore saga ligt in de shop. Hierin wordt je ziel gestolen door hellhounds uit een andere dimensie. Tijd om Martin Gaus in te schakelen of ga je zelf het avontuur aan?

GEEN IDEE?

Degenen onder jullie die vaak RPG's en adventures spelen, zullen het met mij eens zijn dat het aantal nieuwe, frisse ideeën schrikbarend laag aan het worden is. Lands of Lore III (LOL III) is het derde deel in de serie en biedt (helaas) veel van het bekende werk. LOL III lijkt dan ook erg veel op z'n voorganger. Is het om die reden dat Westwood geen originelere naam kon bedenken? Als opvolger van LOL I: The Throne of Chaos en LOL II: Guardians of Destiny, hebben we hier LOL III, zonder subtitel. Het ontbreken van die ondertitel is misschien wel een pijnlijke metafoor voor het algehele gemis aan verbeelding en nieuwe ideeën in dit spel. Westwood had wellicht aan gamers moeten vragen wat de subtitel had moeten zijn en na het spel zelf zo'n twee weken serieus gespeeld te hebben, heb ik wel een paar suggesties: LOL III: We've Run Out of Ideas of LOL III: More of the Same...

ZIEL

Desalniettemin begint LOL III met een fraaie introfilm van het kaliber Blade Runner, waarvoor hulde. Ook tijdens het spelen word je af en toe onderbroken door een fraai filmpje dat de verhaallijn volgt.

In LOL III speel je Copper LeGre: de bastaard zoon van de broer van de Koning en diens minnares, een half-Dracoid vrouw. Op een avond is Copper met zijn vader en twee halfbroers op jacht om de familiebanden wat steviger aan te trekken. Hetgeen niet echt smooth gaat, daar zijn twee halfbroers weinig van hem moeten hebben.

Op dat moment verschijnen twee Hellhounds uit een andere dimensie ten tonele die Copper en zijn familie aanvallen. Zijn vader en zijn twee halfbroers worden zonder pardon aan stukken gescheurd en Copper kan nog maar net wegkomen. Een van de twee beesten achtervolgt hem en grijpt Copper, maar in plaats van zijn tanden in diens vel te zetten, steelt het beest Copper's ziel. Copper moet dus op zoek gaan naar zijn ziel en tevens de oude, alwetende Draracle opspeuren, die net met pensioen is gegaan. De beesten die uit een ander dimensie kwamen, duiden op een scheur in 'tijd en ruimte' en Copper moet verschillende scherven van een magische spiegel terugvinden en herstellen om alles weer normaal te maken. Bovendien fluisteren boze tongen dat Copper zelf zijn familie heeft omgebracht om zich zo de troon eigen te maken. Ook deze roddel moet worden rechtgezet.

KIJKDOOS

Opvallend zijn de vele overeenkomsten met

Heeft u een kopje suiker buuf?

LOL in de disco.

Ik draai me nog even om.

Schuif m'n stoel even aan, wil je?

King Quest VIII, Mask Of Eternity. Nu heeft ieder type spel wel elementen van andere games uit hetzelfde genre in zich, maar toch. Ik kan me zo voorstellen dat bepaalde spelers niet weer naar een gebied vol gevaarlijke rotsen en lava puzzels willen gaan. Of dat ze voor de zoveelste keer weer naar een Land Of Ice willen afreizen waar ze een magical Ice Weapon dienen te vergaren of voor de weet ik hoeveelste keer The Land Of The Dead wensen te bezoeken en een level boss bevechten met een grote zeis.

Helaas verhogen de graphics het speelgenot ook niet. De engine is duidelijk verbeterd ten opzichte van LOL II, maar absoluut niet meer van deze tijd. In een van de eerste levels beland je in een rotsachtig gebeid vol spinnenwebben. Dit ziet er allemaal vreselijk blokkig uit en ik had het gevoel alsof ik in een kijkdoos met als thema 'een donker, rotsachtig bos' was beland.

100 UUR GAMEPLAY

Voordat je nu denkt dat LOL III een groot tranendal is… NOT! LOL III is zeker geen slecht spel. Als je nog niet zo vaak een RPG/adventure hebt gespeeld en je laat je meesleuren in de avonturen van Copper, zul je zeker verrast worden door de monsters, de magie, de omvangrijkheid en de uren gameplay die het spel oplevert. Ook het 'Guild Systeem', waardoor je Copper kunt ontwikkelen tot een fighter, mage, cleric of een thief (roept daar iemand Quest For Glory?) of een combinatie van die vier, is leuk gedaan. De magie met meer dan vijftig spreuken en de mogelijkheid om zelf allerlei drankjes en potions te brouwen (het Alchemy System) zijn eveneens topelementen in dit spel. Bovendien ben je zeker wel 90 à 100 uur aan het gamen voordat je alle vier de LOL's van voor naar achter hebt uitgeplozen en er zijn meer dan genoeg monsters te bevechten, items te verzamelen en quests op te lossen.

Ik denk alleen dat de ervaren RPG/adventure speler en met name de LOL fans iets meer nieuwe dingen hadden willen zien en zeker betere graphics anno 1999.

Al met al dus meer dan genoeg gameplay, maar wel van het kaliber seen it, been there, done that.

RAPPORT

graphics	7³
geluid	8⁰
originaliteit	7⁰
speelbaarheid	9⁰

+ Meeslepend verhaal
+ Interface
- Meer van hetzelfde
- Grafische Engine is achterhaald

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,- Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 200, 32Mb RAM, 450 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: Westwood
Distributeur: Electronic Arts
Tel: 00800-94055555

7⁸

Veel gamers klagen dat games tegenwoordig begraven worden onder mooie graphics maar nauwelijks gameplay of een verhaal hebben. Dat is bij LOL III niet het geval. Het zijn juist de graphics die wat tegenvallen. De grafische engine is gewoon achterhaald, het level design is ronduit slordig en de originaliteit is bovendien ver te zoeken. Maar prik je daar doorheen, dan houd je toch een spannend spel over dat de moeite waard is en voor heel veel uren gameplay zorgt.

JAN

POWER TIP

Waar is The Thieves Guild? Ga naar de Tavern in Lower Gladstone en noem Mauri's key. Hiermee kun je het rieel in.





Terwijl Blizzard de Orcs en Knights achter zich liet en op reis ging naar de sterren met Starcraft, laat Cavedog de sterren juist achter zich en keert terug naar boogschutters, magiërs en vliegende draken in het middeleeuwse fantasy-achtige TA: Kingdoms.

HIT

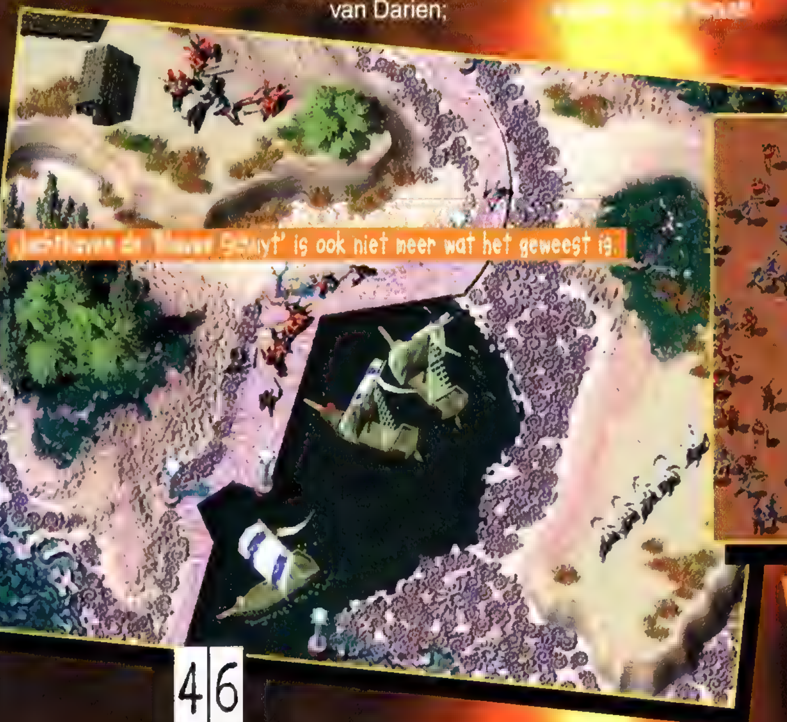
Toen het originele Total Annihilation (TA) verscheen kwam het ongeveer gelijktijdig uit met Dark Reign. Al snel werd duidelijk dat het TA was die aan het langste eind van het real-time strategy touw trok. Met name de gameplay, de engine en het schitterende artwork van de settings in de missies gooiden hoge ogen. TA was een hit en vele add-on disks volgden. Toch was TA niet perfekt. Het spel had een flinterdun verhaal en was verre van origineel. Ook waren de honderden units, die vaak niet duidelijk van elkaar te onderscheiden waren, in het begin leuk maar uiteindelijk een duidelijk geval van overkill. Deze twee punten van kritiek heeft Cavedog ter harte genomen en tegelijk is de TA engine opgevoerd. Klinkt goed, nietwaar?

AARDE, LUCHT, VUUR EN WATER

In TA: Kingdoms reizen we af naar de Realm van Darien; [illegible] geregeerd. Maar sinds [illegible] de vier elementen: Earth (Aramon), Air (Zhon), Fire (Taros) en Water (Veruna). [illegible] bijbehorende missies gaan spelen om als winnaar uit de bus te komen en het dan nog eens drie keer overdoen met de overige rassen. Niets is minder waar. In single-player speel je alle missies achter elkaar als een groot episch verhaal, waarbij [illegible] het spel steeds van kant wisselt. Het kan dus best zijn dat je in de ene missie met de Zhon units net de Aramon gasten in de pan hebt lopen hakken, terwijl je in de missie daarop met Veruna legers juist weer tegen Zhon moet knokken.
In het begin moest ik hier vreselijk aan wennen, maar hoe meer je in de game vordert hoe leuker dat wordt. Zo beginnen alle vier de rassen echt te leven en kun je wat van hun verschillende motieven begrijpen. Overigens zijn er ook random maps beschikbaar waar je wel gewoon een ras kunt spelen en daarmee kan blijven spelen (voor diegene die toch nog wat te zeuren had).

UNITS

In het originele TA waren er veel units, zeg maar gerust absurd veel en nog steeds zijn er in TA: Kingdoms zo rond de 160 units, 40 voor iedere kant.
Wat opvalt is dat er bijna geen duplicatie van krijgers en karakters is, waardoor het nog leuker wordt om alle kanten te spelen. De verschillende rassen zijn zeer uiteenlopend. Een van de vier elementen vertegenwoordigend heeft elk van de vier partijen een sterkere kant. Zhon heeft krachtige lucht units wat niet wil zeggen dat de rest die niet heeft, maar niet zo geavanceerd als Zhon. Ook de uitwerking en vormgeving van de vele legers mogen er zijn. Je hebt traditionele ridders, boogschutters, maar ook kanonnen, galjoenen, griffioenen, draken, inktvissen, demonen, reuzen; noem maar iets op uit het fantasy woordenboek en Kingdoms heeft het.



Jachthaven de 'Nieuwe Schuyt' is ook niet meer wat het geweest is.



Op het slagveld kan het behoorlijk druk worden.



[illegible]

ANNIHILATION

[illegible]DOMS

SPECIALE UNITS

Leuk zijn ook de extra krachtige units en gelukkig zijn ze gelimiteerd, [illegible] je je niet alleen maar daarop gaat focussen (vergelijkbaar met de heavy tanks van C&C). Zo kun je sommige draken maar één keer per missie oproepen en kun je de Seven Knights Of The Sky maar zeven keer (logisch) om hulp vragen. Ook kunnen units experience points verzamelen en in level stijgen. Dit draagt ertoe bij dat je bepaalde units echt wilt behouden in plaats van ze als kanonnenvlees op te voeren.

Een van de meest strakke opties is toch wel het feit dat ook de Goden om de hoek komen kijken. Elke kant heeft een God te eren en je kan een tempel bouwen en veel aan jouw God offeren om bij hem in de gunst te komen. Dan kan hij neerdalen en je helpen in de strijd. Goden zijn enorm sterke units en kunnen heel wat chaos en verwoesting veroorzaken.

RESOURCEMENT

Kingdoms breekt ook met het oude, uitgekauwde resource management. Geen goud, kolen, hout of kristallen, maar alles draait om het verzamelen van mana. Deze mana 'flowt' gedurende het spel maar sommige magische units hebben meer aantrekkingskracht voor mana. Ook zijn er bepaalde Loadstones waar meer mana uit op te zuigen is. Deze mana kun je [illegible] om units te casten of op te roepen maar kun je ook als wapen gebruiken om een burst energie naar vijanden te sturen.

Het zijn deze en al die andere nieuwigheden die, samen met de trouwe aandacht voor mooie, sfeervolle settings en de vele units, Kingdoms tot een real-time strategy feestje maken.











RAPPORT

graphics	8[0]
geluid	8[5]
originaliteit	8[5]
speelbaarheid	9[0]

- Alle partijen speelbaar
- Mooi artwork en fraaie omgevingen
- Goden en special units
- Mana i.p.v. resource

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166, 32 Mb RAM, 220 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: Cavedog/GT Interactive
Distributeur: Homesoft/GT I
Tel: 023-5530130

8[8]

[illegible] Kingdoms is een [illegible] gewaagde als [illegible] poging [illegible] het real-time genre wakker te schudden. De totale [illegible] maakt dat het spel daadwerkelijk een ziel krijgt, [illegible] alle karakters gaan leven en [illegible] de toch al [illegible] gameplay zeer ten goede.

JAN



Castlevania™

De eerste Horror-Action-Adventure voor N64







preview

Survival
De laatste hoop

Alles...

Moet...

Kapot!

Op een of andere manier hoop je toch steeds weer dat elke game die je als spelletjestester in handen krijgt iets nieuws brengt. Het lezen van het bijgevoegd persberichtje van Survival, de laatste hoop deed mijn hoop op een wereldschokkende titel echter snel verdwijnen.

NIEUW!
De mannen en vrouwen op de 'gamesconcepten-afdeling' van Explorer Software zijn wel met een heel uniek spelidee op de proppen gekomen. Hou je vast: in de nabije toekomst vestigt de mens zich op Mars en ontwikkelt ene dokter Senensen een raketsysteem waarmee de mens zich met twee maal de lichtsnelheid kan verplaatsen.
In no time is het halve zonnestelsel en zelfs enkele planeten daarbuiten bevolkt door de mens, die daar door middel van de zogenaamde 'terra-vorming' leefbare klimaatjes schept.
Echte paradijsjes waar de vredelievende mens in harmonie met elkander leeft?
Natuurlijk niet! De mens is immers een nare diersoort. Nooit zijn ze het met elkaar eens en altijd moet er maar gekibbeld worden om onzinnige familieruzies en lauwe rassenconflicten. De vers gekolonialiseerde werelden leven dan ook snel op voet van oorlog met elkaar.

OOPS!
Laat er in het jaar 2231 nu ook nog eens een complete kolonie weggevaagd worden door geheimzinnige natuurkrachten die door de meest geavanceerde wetenschappers niet kunnen worden verklaard.
Als er dan zeven maanden later nog een kolonie verdwijnt en de overlevenden spreken van 'buitenaardse wezens' wordt al snel duidelijk dat er hier wat intergalactische stront aan de knikker is.
Een speciale unit, getooid met de naam 'Survival', wordt in het leven geroepen om het buitenaardse scum een lesje te leren. Zij zijn de laatste hoop van de aardse beschaving. Zoiets hebben we wel eerder gehoord, toch?
Anyway, jij speelt Jamerson Hoid en neemt plaats achter het stuur van een hi-tech ruimteschip en moet in een dikke dertig missies proberen de vernietiging van de mensheid te voorkomen.

Leuk skigebiedje.

MACH KAPUTT!!
Dat ruimtescheepje zoeft vrolijk rond in een mooie 3D-wereld op zoek naar vijandelijke elementen. Zodra je er eentje in beeld hebt, flikker je van je stoel van het lachen. Op elk doel staat namelijk met koeienletters het woord 'vernietig' geschreven. In het Nederlands nog wel! Zou ons taaltje dan echt de voertaal van de toekomst worden?
Natuurlijk niet, maar de Nederlandse distributeur Audax begreep ook wel dat de oorspronkelijk Duitse versie op Nederlandse bodem niet echt als warme brötchen over die tonbank zouden gaan. Maar al snel wordt duidelijk dat ook het Nederlands niet echt een stoere taal is in gevechtssituaties. Oorlog is nu eenmaal Engelstalig en daarmee uit.

MOOI MAAR SAAI
Wat in Survival in ieder geval dik in orde is, zijn de graphics. Het team van Explorer Software heeft alle registers opengetrokken om zoveel mogelijk geile 3Dfx-tricks te kunnen tonen en dat is ten dele ook wel gelukt. Jammer genoeg zorgt dat er nog niet voor dat het spel, dat voor de rest een beetje een jammerlijk Incoming-aftreksel is, echt weet te boeien. Rondvliegen in het schip, dat ook nog eens verschrikkelijk lastig te besturen is, op zoek naar bordjes met 'vernietig' erop gaat snel vervelen, ook al heb je een vrij ruim wapenarsenaal ter beschikking voor leuk ontploffende minivuurballetjes, strakke laserblasts of andere futuristische bommen en granaten.

Lobje.

Eat this!

RAPPORT

graphics	8⁵
geluid	7⁰
originaliteit	6⁰
speelbaarheid	6⁵

▲ Mooie 3D-graphics

▼ [illegible]

▼ [illegible]

▼ [illegible]

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 49,95 Bfr. ca. 900
Fabrikant: Explorer Software
Distributeur: Audax
Tel: 0161-457623

6⁸

Vraag: het speelt in de Amsterdam Arena en het wint? Antwoord: de Amsterdam Admirals. De American football-ploeg doet het dit seizoen beduidend beter dan de 'godenzonen'. En aangezien de PU een blad voor winners is, togen Jan en J.J. naar het hotel van de Admirals voor een profcheck.

de Amsterdam Admirals

GAME JUNKS

Erg lang hoefden we niet te denken over een toepasselijke game voor de footballers. Het moest wel heel gek lopen als de tot de strot toe vol adrenaline zittende spelers niet in waren voor een potje American Wrestling. En dus togen we met NWO/WCW Revenge, twee Nintendo-consoles en vier controllers (je weet maar nooit of die monsters iets kapot knijpen) naar het hotel van de Admirals in Amsterdam-Noord. Eenmaal aangekomen, bleken we aan vrijwilligers geen gebrek te hebben. Alle spelers zijn ware game junks. Op menig hotelkamer wordt tijdens de vrije uurtjes op een PC, PSX of Nintendo geraced, geblast of gebattled. Wat dat betreft hadden we het bij deze profcheck erg makkelijk. Er was geen uitleg over de controllers nodig en ook de worstel-moves kende iedereen binnen vijf minuten uit zijn hoofd.

BUTTON-BUSTER

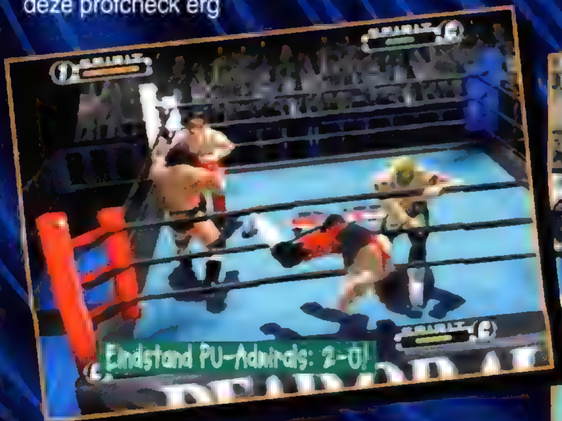
Voor we het wisten, had offensive line Daryl Terryl de controler bruut uit J.J.'s knuisten gegrist. En waar J.J. doorgaans zijn woordje wel klaar heeft als iemand hem een game ontfutselt, daar hield hij nu wijselijk zijn mond.
Wat wil je ook met een gast in wiens broek een 'normaal' persoon gemakkelijk met zijn vriendin kan kamperen en met wiens schoenen het ongetwijfeld heerlijk snowboarden is. Nee, we lieten Daryl rustig zijn gang gaan en dat hebben we geweten ook. Binnen de kortste keren vlogen de fuck's en shit's door de hotelkamer heen. NWO/WCW Revenge bleek op het lijf van Daryl geschreven te zijn. Want als deze reus iets leuk vindt dan is het wel butt-kicken en ass-whoopen. Als een bezetene ramde hij op de blauwe en groene knoppen van de controller. Een echte taktiek kon Jan niet ontdekken, het was gewoon botweg rammen.
De punter (de man die de bal wegschopt) Fransesco Bianeamano pakte het een stuk rustiger aan. Deze 23-jarige Amerikaan had duidelijk vaker beat'em ups gespeeld. In tegenstelling tot button-buster Daryl, wachtte Fransesco tot de dekking van zijn tegenstander naar beneden zakte en sloeg vervolgens genadeloos toe. Een echte pro dus, waar beat'em up specialist Kees ongetwijfeld een flinke dobber aan zou hebben gehad.

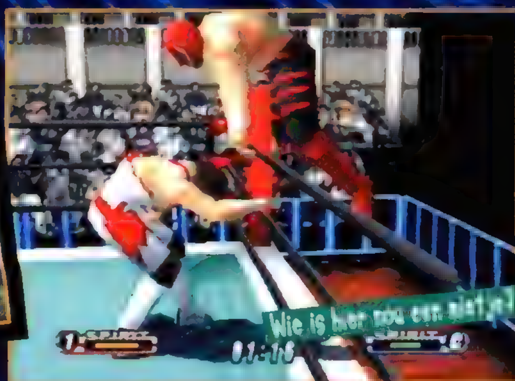
WIE IS HIER EEN MIETJE?

Tijdens de battle tussen Daryl en Fransesco laten de andere spelers zich niet onbetuigd. Met name running back David Thompson is alom aanwezig. Dit kruidvat op sportschoenen, showt ons schuimbekkend zo'n beetje alle power-moves uit Tekken 3.
De man is, net als in de wedstrijd, echt niet te stoppen. Thompson speelt thuis vooral shooters en beat'em ups. Zijn favorieten zijn Duke Nukem, Tekken 3 en Mortal Kombat 4. Als J.J. hem vertelt dat er een nieuwe Duke-titel op de N64 gaat uitkomen, schreeuwt hij het uit van geluk.
De enige kritiek komt van offensive line Jeroen Egge, een kolossale Nederlander die al vanaf zijn jeugd in Ierland woont en geen woord Nederlands praat.
Jeroen houdt niet van wrestling, en is meer in strategie en RPG geïnteresseerd. De gehele profcheck brengt hij daarom liggend met de PU door. Jan wilde hem nog even uitdagen door hem voor 'mietje' uit te maken, maar slikte die woorden snel in toen deze spierklomp twee koppen groter bleek te zijn. Wie is hier nou een mietje?

PU VERSUS ADMIRALS

Als Daryl en Fransesco gewend zijn aan alle moves van NWO/WCW Revenge, is het tijd voor een match tussen de PU en de Admirals.
We overleggen kort of we de twee, gezien hun postuur, niet beter kunnen laten winnen, maar komen al snel tot het besluit dat we enige losse tanden en gekneusde ribben verkiezen boven de eeuwige hoon van de tienduizenden PU-lezers. Dus klaag straks niet in Yo! Post dat we niets voor jullie overhebben!
Het PU tag-team


Eindstand PU-Admirals: 2-0!

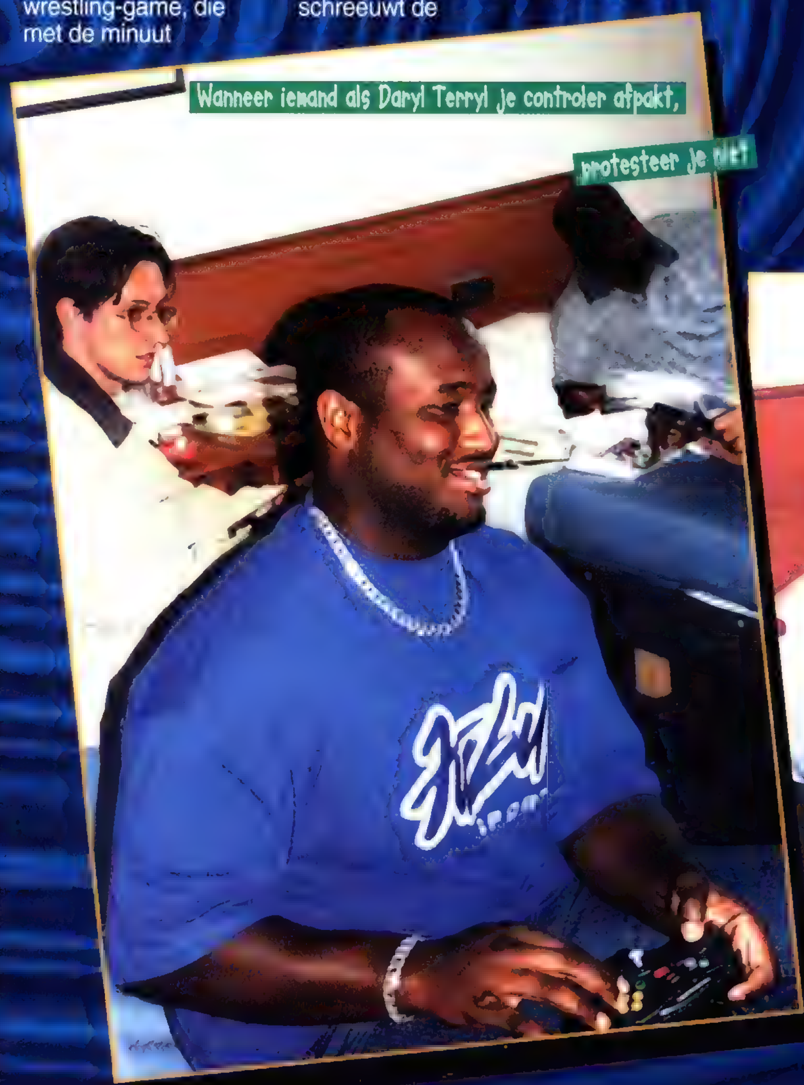

Wie is hier nou een mietje?


Het PU-tag-team tegen Daryl en Fransesco.


Met Francesco Biancosano had zelfs onze Kees de grootste moeite gehad.

bestaat uit de ijzersterke combinatie Goldberg en Hollywood Hogan, de Admirals kiezen voor Kim en Lex Luger. Kees heeft in zijn review eigenlijk niets te veel gezegd. NWO/WCW Revenge is een sensationele wrestling-game, die met de minuut leuker wordt. Het lijkt wel of de spelers steeds weer nieuwe moves krijgen. Aangezien we al enige dagen in trainingskamp waren geweest, weten we Daryl steeds vrij snel uit de ring te werken. 'Fuck, which motherfucker did that', schreeuwt de kolos. Enigszins verschrikt kijken we in Daryl's richting. Zijn knuisten grijpen ons echter gelukkig niet bij de lurven, maar pakken een flinke buis pretzels. De arme koker is binnen een minuut leeg.
Met Fransesco hebben we beduidend meer moeite. Deze dude weet wat gamen is. Hij gaat niet als een gek op de vijand af, maar wacht netjes af. Tot twee keer toe zet Jan hem aan de 'verkeerde' kant van de touwen en tot twee keer toe, weet hij deze penibele situatie in zijn voordeel om te buigen. Met een schitterende special move vliegt in de eerste wedstrijd Jan en in de tweede partij J.J. de ring uit. Gelukkig blijkt Fransseco bij deze special moves steeds veel spirit te hebben verloren, want Goldberg en Hollywood Hogan beuken hem daarna steeds snel het licht uit zijn ogen. Eindstand PU-Admirals 2-0. Inmiddels zitten we weer veilig thuis achter de computer. In plaats van een paar beuken voor onze witte PC-gelaatjes, kregen we van de Admirals een paar welgemeende schouderklopjes en een handdruk. De blauwe plekken zitten nog steeds op onze rug en de joystick kunnen we de eerst komende weken alleen met de linkerhand bedienen.

JAN & J.J.


Wanneer iemand als Daryl Terryl je controler afpakt, protesteer je niet


Jensen Egge en David Thompson lezend (herstel plaatjes kijkend) in de PU.

preview

BUGS BUNNY Lost in Time





Bugs zou als doorgewinterde cartooncharacter toch wel moeten weten dat je niet aan machines met grote hendels moet zitten zonder eerst de gebruiksaanwijzing door te nemen. Voor hij er erg in heeft, wordt Bugs dwars door de tijd geslingerd.

BUNNY POWER

Bugs Bunny was altijd al een van de coolste cartooncharacters. Hij had schijt aan alles en iedereen en deed gewoon lekker zijn eigen ding. Knabbelend aan dat eeuwige worteltje zat hij altijd wel achter een of andere lady-bunny aan of chillde hij een beetje rond zijn holletje, wachtend tot er iets ging gebeuren. En als dat niet vanzelf kwam, zorgde hij er wel voor.

HISTORY

Het is alweer een hele tijd geleden dat Bugs Bunny een rol speelde in een videogame. We herinneren ons nog wel de puzzelreeks Crazy Castle en zijn optreden in Acme All Stars, een soort vage voetbal/basketbal-combi voor de Megadrive. O ja, dan was er nog Looney Tunes B-Ball en natuurlijk Carrot Crazy voor de Game Boy. Ook maakte hij nog eens zijn opwachting in de Looney Tunes Space Race voor de N64. Eigenlijk best een waslijst dus. In ieder geval komt de bijdehante Bunny nu voor het eerst uit op de PlayStation!

ELLENDE

Het verhaal klinkt lekker vertrouwd in de oren en de introclip is leuk om te zien: Bugs is namelijk op weg naar zijn holletje in Albuquerque als hij in een of andere schuur zomaar oog in oog staat met een uitvinding waar zelfs professor Baras bas U tegen zou zegge... Elke nor... male s... veling zou me... teen zien dat ... ma... chine van h... type ... 'niet aan... ken want daar komt ellende van', maar Bugs ziet natuurlijk iets heel anders: een enorme carrot-juice-blender. Voel je de ... al hangen?

DE TIJD KWIJT

Natuurlijk zit er ook een enorme hendel op het ding. 'Niet aanra-... ... daar komt ... de ... van machines worden immers bijna altijd geaktiveerd door middel van een enorme hendel.
Dat Bugs de verleiding niet kan weerstaan, hoef ik jullie natuurlijk niet te vertellen. Dat het apparaat helemaal geen carrot-juice-blender blijkt te zijn ook niet. En waarschijnlijk kunnen de meesten van jullie ook al raden ... dat het hier gaat om een teletijdmachine die Bugs meeneemt op een wilde tocht door allerlei dimensies, tijdzones en vreemde werelden, waar hij allemaal spannende avonturen beleeft en oog in oog komt te staan met een hele familie bekenden: o.a. Elmer Fudd, Hazel de heks, Yosemite Sam, Rocky en Marvin the Martian. Infogrames heeft er zelfs nog een paar nieuwe vijanden aan toegevoegd zoals een krokodil en een dinosaurus. Lekker dan.

AARDIG

Bugs Bunny: Lost in Time is ... best aar... 3D pla... ...game met veel simpele puzzeltjes, over duidelijk gericht op de wat jongere gamertjes. Bugs moet een 22-tal levels doorkruisen op zijn eeuwige zoektocht naar de worteltjes die overal rondzweven. Geen bijster originele titel natuurlijk en ook niet echt geschikt voor de oudere Bugs-fan, omdat er eigenlijk maar bar weinig van Bugs' grappige en bijdehante karakter terug te vinden is in de game en dat is best jammer.

RAPPORT

7^{3}

6^{5}

5^{8}

7^{5}

▲ Bugs is koel

▲ Leuk voor de kleintjes

▼ Ouwe koek-verhaal

▼ Te weinig karakter

6^{8}

Bugs Bunny: Lost in Time is echt een kindertitel. Leuk en aardig, maar zeker geen game voor de hardcore Looney Tunes Fan. Daarvoor is er in de game niet genoeg terug te vinden van het oorspronkelijke karakter van de cartoon superster.
ANDREAS



Groeten uit Holland.



De man met de hamer.



Wegwezen hier.



Zeker teveel sambal gegeten.

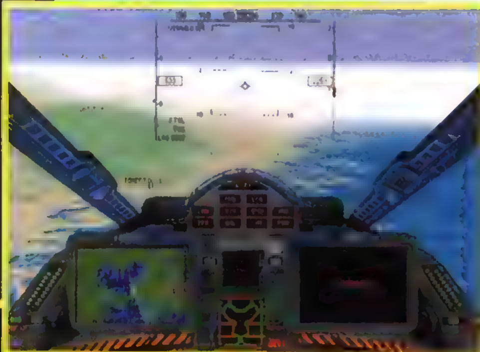


Bugs spoort niet helemaal.

PowerWeb update

http://www.powerweb.nl

onder



BATTLE CRUISER 3000 AD

BC 3000 is het logische vervolg op de 3D space flightsim Battle Cruiser 2000 AD, die voornamelijk opzien baarde door zijn advertentiecampagne waarbij een half naakt meisje de doos van het spel voor haar eigen doos hield. Daarboven stond de tekst "she really wants it". De campagne werd later stopgezet omdat er te veel klachten binnenkwamen. Anyway, dat BC 3000 een totaal opgelapte versie is, wordt wel duidelijk als je de demo speelt. Mooie graphics en enkele speelbare regions zoals de aarde, de maan, Jupiter en Sygan dat bestaat uit drie planeten en drie manen.
Je krijgt een goed beeld van hoe het spel gaat zijn als je het vijandelijke space station op Sygan aanvalt en verovert. Het moet gezegd worden dat de demo nog een beetje buggy is en tot onze grote teleurstelling niet beschikt over de 'Extreme Carnage mode' die natuurlijk wel in het uiteindelijke spel zal zitten.
Het zou me niet verbazen als er al snel een nieuwe versie van deze demo uitgebracht wordt. In de tussentijd staat deze download van maar liefst 59.01 Mb garant voor een mooie preview van een spel dat hopelijk net zo spraakmakend wordt als de reclamecampagne van vorig jaar.

DEMO TIME

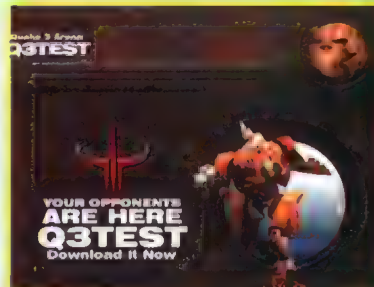
We hebben reden voor een feestje! De nieuwe FTP server is namelijk online. Ja, je hoort het goed. Het heeft lang geduurd maar eindelijk is het mogelijk om demo's te downloaden op fatsoenlijke snelheden en zonder dat je download om de haverklap wordt afgebroken. Hoera! Onze mooie nieuwe server wordt ontmaagd door maar liefst drie dikke demo's. Battle Cruiser 3000 AD, Hidden & Dangerous en natuurlijk Quake 3 Arena. Downloaden kan van www.powerweb.nl

HIDDEN & DANGEROUS

De toekomst ziet er rooskleurig uit voor Hidden & Dangerous. Deze first/third person kruising tussen Rainbow Six en Commando's weet in de pers veel aandacht naar zich toe te trekken. Als je de demo hebt gespeeld zul je begrijpen waarom. Dit spel is domweg te vet om te negeren.
In de demo van maarliefst 75 Mb vind je twee levels die je een prima beeld van deze game geven. In het eerste level stel je een groep commando's samen die een brug moet oversteken en ondertussen de patrouilles van Duitse soldaten dient uit te schakelen. Deze missie speelt zich af in het donker en daarnaast is het ook nog eens hondenweer waardoor je niet veel ziet en het behoorlijk spannend is.
In het tweede level moet je gevangen genomen soldaten zien te bevrijden door een kamp te infiltreren, de POW's te vinden en ze ongedeerd het kamp weer uit te loodsen via een tunnel. Dit is makkelijker gezegd dan gedaan want er liggen snipers op de loer en er is een klein leger aan bewakers op de been.



QUAKE 3 ARENA



Meteen nadat de demo van de allernieuwste Quake online stond, brak er een ware gekte uit onder de fanatieke Quake fans en demo spelers. Iedereen moest het ding hebben en er deden al verhalen de ronde dat het stukje software je computer in puur goud zou veranderen zodra je het installeert.
Nou ja, dat bleek jammer genoeg niet het geval te zijn, want we kregen spontaan allemaal het idee om van dat geld Skate achterna te reizen naar Los Angeles en mee te feesten. Zucht, dat zou mooi geweest zijn.
In ieder geval is Quake 3 Arena dus geen volledig speelbare demo maar een online test. Je kunt rondlopen in de gangen, die er trouwens fenomenaal uitzien en een beetje knallen maar het is de bedoeling dat je het spel online speelt op een van de vele Quake 3 test-servers die er al zijn.



De test-versie wou bij mij nog wel eens crashen maar daar is het natuurlijk ook een testversie voor, dus dat vergeven we ID software gewoon. Let er wel even op dat je de OpenGL drivers voor je 3D kaart installeert voordat je aan de slag gaat want dat is nu eenmaal noodzakelijk.
Quake 3 Test is 21.69 Mb en eigenlijk alleen interessant voor de ware Quake freak die niet wil wachten op een echte demo.

LEUKER EN MAKKELIJKER INTERNET

CompuServe®

2000!

POWERED BY AOL

50 uur GRATIS online tijd*!

INSTALLEER NU DE CD UIT DIT BLAD EN DOWNLOAD GRATIS PRINCE OF PERSIA II*!

* Het lidm... De eerste maand lidmaatschap is gratis, inclusief onbeperkt (50 uur) gebruik van online tijd, ... op uw persoonlijke situatie via Trefwoord: Prijsplan. Lees de lidmaatschapsvoorwaarden on line.

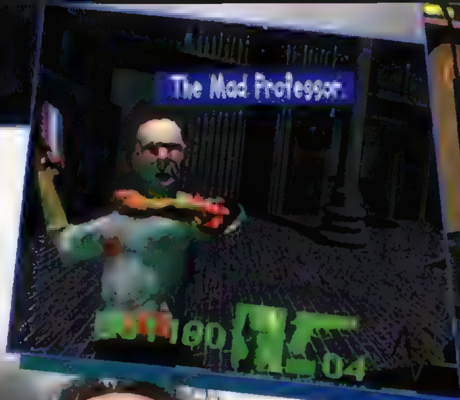
CSNL0174

De beroemde voorloper van

Prince of Persia 3D

* Minimale systeemeisen: Pentium processor met Windows 95



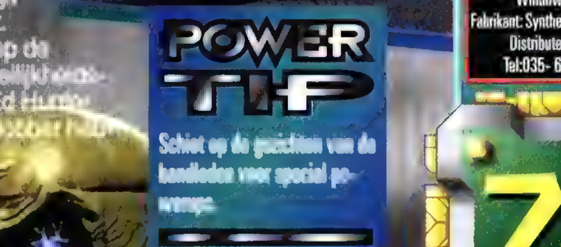












Powerchords en gitaarriffs minnende lezers opgelet! Een spel met in de hoofdrol de mascotte van Iron Maiden. Knallen en Headbangen in Ed Hunter!

PLATENHOEZEN

In Ed Hunter speel je Ed Hunter himself (of Eddy zoals hij meestal genoemd wordt) en reis je door de tijd op zoek naar een geheimzinnig persoon. Onderweg moet je allerlei tuig kapot schieten dat je belaagt en dingen naar je loopt te smijten: loden pijpen, botten, teddyberen, vuurbollen, doodskoppen… noem maar op. Meestal heb je een standaard gun maar af en toe kun je power-ups aanschieten waardoor je een extra leven, meer munitie of tijdelijk een superwapen krijgt.
Leuk is dat de omgevingen allemaal platenhoezen zijn van Iron Maiden die als het ware tot leven zijn gekomen. Echte metal fans zullen diverse platen herkennen waarin de setting van de game zich afspeelt. Genoeg tuig is aanwezig in de vorm van punks in de metro, zombies in een piramide, zombies op een begraafplaats, monniken en de duivel zelf in de hel.

HOUSE OF IRON MAIDEN

Het spel heeft nog het meeste weg van de House Of The Dead serie die je misschien wel kent uit de arcade. Een echte arcade shooter dus.
Grafisch is het niet echt state of the art maar alles ziet er acceptabel uit. Het geluid is redelijk en de muziek, tja daar moet je van houden. Snelle, harde Maiden songs beuken door de levels heen en passen goed bij de mood van de game.
Misschien houd je er niet van, maar persoonlijk vind ik dat je niet om een boegbeeld als Maiden heen kan. En over de metal/rock muziek bij F1-games heb ik ook nog nooit iemand horen klagen.

HERHALEND

Ondanks dat Ed Hunter steeds lastiger wordt, komt het in wezen toch steeds op hetzelfde neer. Je reflexen testen en zo snel mogelijk je tegenstanders neerknallen. En nog meer dan bij een lineaire shooter word je in deze game volkomen gestuurd. Je kunt niet zelf bepalen waar je heen loopt, de camera zoomt in en uit en heen en weer en daar moet je dus knallen.
In de [illegible] populair, dus waarom zou dat [illegible] PC werken? Ik denk echter wel dat je geen Quake II of Half-Life in huis haalt. Kwa techniek niet en inhoudelijk dus ook niet. Toch zul je op de hoogste moeilijkheidsgraad aan Ed Hunter een zware dobber hebben.

POWER TIP

Schiet op de gezichten van de [illegible] voor special power-ups.

RAPPORT

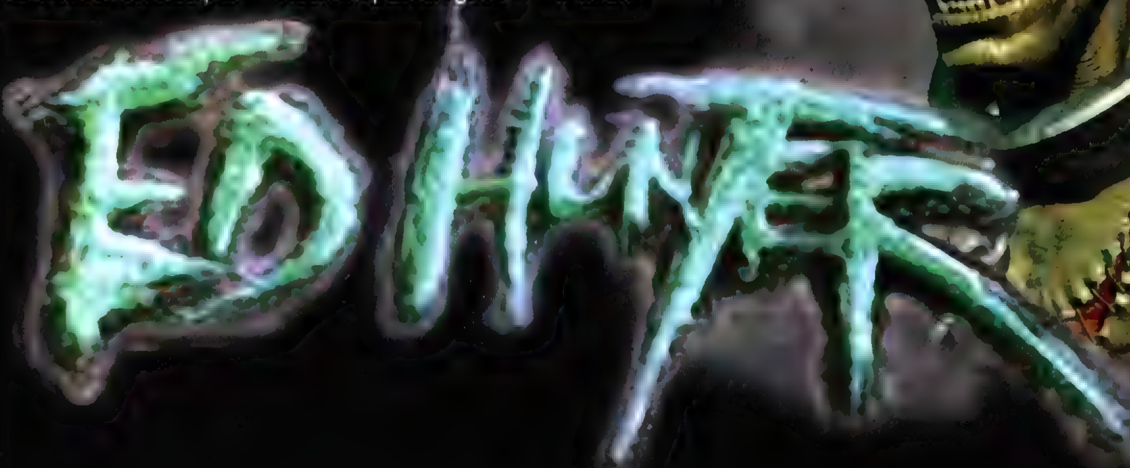
graphics	7,0
geluid	8,5
originaliteit	8,0
speelbaarheid	8,1

▲ Game plus 'Greatest Hits' Iron Maiden
▲ Platenhoezen komen tot leven
▼ Herhalend karakter
▼ Grafisch gedateerd

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 85,-Bfr.ca. 0000
Systeemeisen: Pentium 120 (200 aanbevolen), 16Mb RAM (32 aanbevolen), 206 Mb schijfruimte, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows '95.
Fabrikant: Synthetic Dimensions
Distributeur: EMI
Tel:035- 6885900

7,9

Iron Maiden- en House Of The Dead fans: scoor Ed Hunter! Metal/Hardrock is misschien uit, de game zal geen records breken en doet geen revolutionaire dingen maar de levende platenhoezen van Maiden, de groeiende moeilijkheidsgraad, alsmede het vervelende karakter maken dit (toch) een opmerkelijke game.



Originele voetbalgames, bestaan die nog? Jazeker! In Puma Street Soccer speel je voetbal zoals het spel gespeeld dient te worden: vier tegen vier op de straat. Want daar blijven alleen de echte baltovenaars overeind.

RAPPORT

graphics	7,5
geluid	8,0
originaliteit	10
speelbaarheid	10

+ Echt voetbal
+ Veel passeerbewegingen
+ Supershots
− DirectX-problemen

PC CD-ROM
Prijs ca. ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133, 32 Mb RAM, SVGA, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Pixelstorm
Distributeur: Infogrames
Tel: 040-2393555

8,9

Dankzij het compacte speelveld en het geringe aantal voetballers speelt Puma Street Soccer heerlijk. Eindelijk een voetbalgame waarbij je binnen één minuut drie scharen, een omhaal, twee volleys en een vliegende kopbal kunt maken.
J.J.

PINGELEN OP STRAAT

Ik was buitengewoon verrast toen ik dit voetbalspel in de post aantrof. De hoop op een originele invalshoek bij deze edele balsport had ik namelijk al lang opgegeven. We zouden ons tevreden moeten stellen met betere graphics en realistischere gameplay.
Maar de wonderen zijn de wereld nog niet uit, want hier is Puma Street Soccer (draagt er iemand vandaag de dag trouwens nog Puma's?): pingelen op de straatstenen dus.
Doordat je in PSS met slechts drie veldspelers en een keeper op een klein veld speelt, is de gameplay erg overzichtelijk. Je weet dankzij de handige radar voortdurend waar al je spelers zich bevinden. Ik kon daardoor eindelijk die fijne combinaties maken die je in 'grote voetbalgames' als Fifa en Actua nauwelijks uit je toetsenbord krijgt geperst.
Zoals we allemaal weten, wordt op straat het echte voetbal gespeeld. Niks verdedigende taak, gewoon lekker pingelen en kunstjes maken. Producent Pixelstorm heeft deze aspekten subliem in het spel verwerkt. Regelmatig passeerde ik drie man op rij. En niet door er op snelheid voorbij te speren, nee, de mannen werden door mijn scharen, overstapjes en 'heel lifts' het bos ingestuurd. Ook gebruikte ik de boarding voor een-tweetjes met mezelf.

BRAZILIË TOP, BELGIË ZUIGT

Het draait in PSS om 32 landenteams. Alle landen hebben een ranking die de sterkte van het team aangeeft. Oranje heeft bijvoorbeeld ranking 2, Brazilië 1 en België (sorry) de laagste, namelijk 4.
Daarnaast speelt elk land op een andere manier. Sommige teams vallen aan (1-2 zone), andere spelen verdedigend (2-1 zone). Je kunt je taktiek overigens tijdens de wedstrijd voortdurend aanpassen.
Al deze ingrediënten hadden van PSS al een topper gemaakt, maar producent Pixelstorm voegt er nog iets spectaculairs aan toe: je kunt namelijk supershots verdienen. Elk 'normaal' schot op doel laat een meter verder vollopen. Wanneer de meter vol is, krijg je drie supershots. Supershots zijn vele malen harder dan normale schoten en hebben ook een weird effekt. De supershotmeter zorgt ervoor dat je echt aanvallend gaat spelen. De keeper op een 'gewone manier' passeren, is namelijk flink lastig.

DIRECT-NIX

Het is echter niet alleen hosanna. De afwerking is hier en daar wat rommelig. Zo wordt het commentaar op den duur eentonig. Verder zie je alleen een mooie bokaal in beeld als je een toernooi wint. Niks geen leuke overwinningsbeelden. Ook de graphics zijn niet top of the bill. Storen deed ik me er echter niet aan.
Onvergeeflijk is wel dat PSS niet start als er DirectX 6.0 op je PC staat. En dat heeft bijna iedereen inmiddels wel geïnstalleerd. Je moet die versie dus eerst van je PC afsloppen en vervolgens vervangen door de DirectX 5.0 van PS. Daarna deden de filmpjes bij mij nog steeds vreemd.
Verder is er een aktie in het spel (sprintend langs de boarding) die in de Easy mode altijd een doelpunt oplevert, hoe vaak je hem ook uitvoert. Heel vreemd, want op de rest van het veld was de afloop van een move nooit zeker.
Toch mogen deze gebreken de pret niet drukken. PSS is de absolute top. Fifa en Actua kunnen het bij mij voorlopig even schudden.





POWER TIP



Mooie omgeving voor een vliegend schot.

"... ready for the most challenging and exhilirating ... game ever created". Met deze stoere taal maakt het boekje dat bij Puma Street Soccer zit mij lekker voor deze gloednieuwe voetbalgame.
Dat belooft wat!

Aftrap, in het Nederlands.

KICK OFF

OKÉ DAN

Omdat Skate hem gesmeerd is naar LA voor de E3 kreeg ik de eer om eens een voetbalspel te testen. Reden genoeg om als een gek met dit spel naar huis te fietsen en 'm in mijn PSX te proppen, want wat niet veel mensen weten, is dat je mij nergens zo blij mee maakt als met een goed voetbalspel. Goede soccergames zijn vandaag de dag namelijk op één hand te tellen of beter ge-[illegible] vingers. [illegible] spel het "most challenging en exhilirating" in zijn genre is, zit dat wel snor, toch? In Puma Street Soccer speel je met vier tegen vier. Het is een soort zaalvoetbal maar dan letsje anders, temeer je niet in een zaal speelt maar in het park, op een vliegveld, in de haven, een parkeerplaats en tenslotte, als je heel goed bent, in de Puma Sports Garden.
Dat laatste level is alleen te kiezen als je een keer wereldkampioen bent geworden. Dan mag je hier spelen met het superstar team(?) dat bestaat uit spelers als Jaap Stam, Matt Le Tissier, Peruzzi, Pagliuca, Dooley, Asprilla en Deschamps.

AANVAL-LUH....

In een echt potje voetbal is techniek van het grootste belang. Het uitspelen van je man of hem met een schijnbeweging het bos in sturen, leidt tot mooie situaties en tot menig [illegible] je vrienden.
Veel spelletjesmakers vinden het daarom belangrijk dat het met voetbalgames ook mogelijk moet zijn om een mooie schaarbeweging te maken of een lobje over je tegenstander.
Het is grappig, maar dit is nu net een van de punten waarmee een slecht voetbalspel direkt door de mand valt. Het is namelijk van het grootste belang dat, wanneer je een aktie maakt en bijvoorbeeld een bal wilt afpakken of een man voorbij wilt spelen, het resultaat van die aktie geloofwaardig is. Dus bij wijze van spreken afhankelijk is van de positie, snelheid en eigenschappen van de desbetreffende spelers.
Bij Puma Street Soccer lijkt de uitkomst van elke aktie volstrekt willekeurig. De ene keer kom je je man wel voorbij en de andere keer niet. Er is dus nooit sprake van overwicht of van het toepassen van enige taktiek.
Het lijkt er sowieso niet op dat de makers van dit spel erg lang hebben stil gestaan bij taktiek. Het is namelijk mogelijk om een soort krachtbalkje te vullen door middel van veel schoten op het doel. Het maakt niet uit of die raak zijn of niet want bij elk schot komt er meer kracht bij die je, als je balk vol is, kunt omzetten in powershots. Met deze powershots scoor je bijna altijd, in tegenstelling tot een schot zonder power.
Als je het spel een beetje door hebt, is het dus een kwestie van blindelings knallen op de goal totdat je balk vol is en het de moeite waard is om een serieuze poging te wagen.

HEEL EERLIJK

Om heel eerlijk te zijn, is dit niet het enige wat er mankeert aan Puma Street Soccer. De graphics zijn bijvoorbeeld zwaar klote. De besturing reageert traag en het irritantste van alles: de 'bal-afpak-knop' is dezelfde als de schietknop waardoor je bijna altijd de bal wegschiet nadat je hem hebt afgepakt. Persoonlijk vind ik dit echt ongehoord irritant en ik heb dan ook meerdere malen mijn controller van frustratie door de kamer heen gegooid.

RAPPORT

graphics	6³
geluid	7⁰
originaliteit	8²
speelbaarheid	6⁰

▲ Originele invalshoek
▼ Trieste graphics
▼ Besturing suckt
▼ Gameplay

PLAYSTATION
Prijs: ca ƒ 119,95 Bfr. ca. 2175
Fabrikant: Pixelstorm
Distributie: Infogrames
Tel: 040-2393555

6⁹

POWER TIP
Knal veel op de goal zodat je powermeter snel vol is.

Ronaldo, dat zie je meteen.

STREET
...CER

Wat een techniek!

Dat wordt uitbundig gevierd.

GOOOAL!!!

Een streep in het kruis.

Zeg het maar, wie heeft de bal verstopt?

De voetbalmanagersims vliegen je de laatste tijd om de oren. De volgende in de rij is Championship Manager 3. Concurrentie voor mijn favoriet, Premier Manager Ninety Nine?

CHAMPIONSHIP MANAGER 3

EEN ECHTE FREAK

Toen deze game binnenkwam, had ik eventjes zoiets van: shit, moet dat nou! Ik zat net midden in Gremlin's troetelkindje PM '99, en had dan ook niet veel trek in een andere voetbalmanagersim.
Dat veranderde echter snel toen ik zag wat voor mogelijkheden CM 3 allemaal te bieden had. Wat te denken van een vijftiental landen uit onder andere Europa en Zuid-Amerika waarvan je alle profclubs kunt selecteren, een spelersbestand waar je u tegen zegt, en ook nog eens supergedetailleerde informatie over clubs, spelers, financiën en de complete trainersstaf van zo'n club.

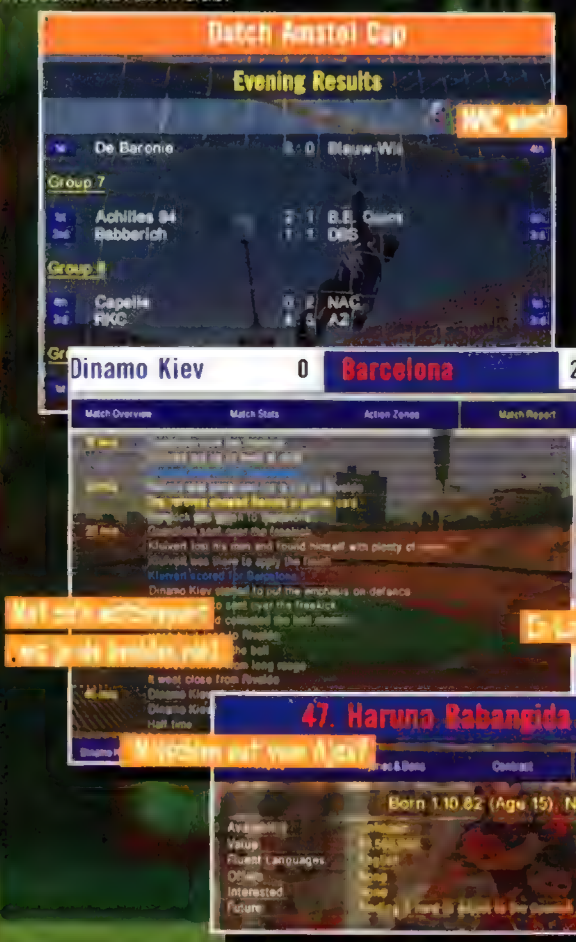
Ook kun je als manager invloed uitoefenen op het reilen en zeilen van het reserve-elftal van je club naar keuze, en kun je zelfs de leiding nemen over meerdere clubs tegelijk.
Niets wordt in deze game over het hoofd gezien, wat ervoor zorgt dat het allemaal bijzonder realistisch aanvoelt.

NIET ALLEEN

Het mooie van alles is dat elke aanpassing die je doet, op de korte dan wel lange termijn, absoluut zijn gevolgen heeft. Wat niet wil zeggen dat dat altijd positief uitpakt omdat je als manager per slot van rekening ook verkeerde beslissingen kan nemen (tenzij je Johan Cruyff heet).
Wanneer je voor een club gekozen hebt en alle spelers naar jouw inzicht op de juiste plaats staan, kun je de taktieken tot in de puntjes uitwerken. Van speelstijl tot de looplijnen van de spelers; aan alles is gedacht. Je kunt zelfs in geval van nood een middenvelder om laten bouwen tot een verdediger, mits deze voldoende kwaliteit in huis heeft om zich goed aan te kunnen passen. Gelukkig heb je een trainersstaf en een zooi scouts onder je hoede die je assisteren met onder andere de trainingen en het in de gaten houden van aanstormende talenten en eventuele aankopen. Sta je tenminste niet alleen wanneer het allemaal een beetje tegenzit.

DE TOP VAN DE TOP

Het daadwerkelijke voetbalgebeuren kent geen 'live' beelden in CM 3. In plaats daarvan kun je op de hoogte blijven van het spelverloop door middel van commentaar, dat niet verbaal maar middels teksten verzorgd wordt, terwijl het publiek op de achtergrond lekker meeschreeuwt. Bij doelpunten of goede kansen gaan de fans zelfs nog harder gillen, zodat de spanning constant voelbaar is. Daarnaast kun je tijdens het spelen van de wedstrijd gebruik maken van in-game opties. Hier vind je onder andere een uitgebreid statistiekenscherm van zowel jouw team als dat van de tegenstanders, en kun je daarnaast een blik werpen op de veldverhoudingen.
Deze manier van berichtgeving vind ik persoonlijk een stuk vetter dan wanneer je beelden van armetierige voetballertjes te zien krijgt. De spanning is duidelijk voelbaar, en het maakt de game een stuk intenser. Na afloop kun je het verslag nog uitgebreid teruglezen in het zogenaamde matchreport, waar je natuurlijk weer een hoop lering uit kunt trekken voor de volgende wedstrijden.
Hell, ik zou wel dagen kunnen doorlullen over de vele andere opties die CM 3 kent, maar laat ik maar afsluiten met het gegeven dat deze game naar mijn mening de absolute top van de top is.





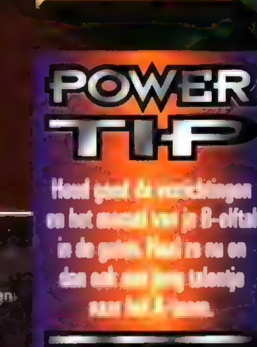
RAPPORT

graphics	9⁴
geluid	9⁰
originaliteit	9⁴
speelbaarheid	9⁴

- Zeer realistisch
- Overzichtelijk
- Schitterende foto-achtergronden
- Onderhandelen bij transfers

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,- Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 133 Mhz (200 aanbevolen), 16 Mb RAM, quad speed CD-speler, Direct X (meegeleverd), 2 Mb grafische kaart met resolutie van 800x600 die 16-bits graphics ondersteunt, muis, 250 Mb schijfruimte, Windows 95/98.
Fabrikant: Eidos Interactive
Distributeur: Atoll Soft
Tel: 030-2416016





POWER TIP

Houd goed de verrichtingen en het moraal van je B-elftal in de gaten. Haal zo nu en dan ook een jong talentje naar het A-team.

Games, gam

Dat een vaste job bij de PU zo z'n voordelen heeft, ondervond Skate toen hij te horen kreeg dat hij dit jaar het grootste games-evenement op de planeet mocht bezoeken; de E3 dus. Dit jaar vond het niet (zoals de voorgaande twee jaren) in Atlanta plaats, maar in het zonovergoten Los Angeles, Californië. Hij kwam, zag en genoot drie dagen lang van de meer dan 2600 spellen die op deze megabeurs vertoond werden. Allereerst volgt hier een uitgebreid overzicht van wat ons het komende half jaar te wachten staat op alle systemen (natuurlijk onder voorbehoud, daar je het nooit zeker weet met die ontwikkelaars).

Test Drive 6

Re-volt

Streetfighter Alpha 3

Tenchu II

Braveheart

ELECTRONIC ENTE

3DO
Army Men: Sarge's Heroes (N64)
Battle Tanx 2 (N64)

ACCOLADE
Demolition Racer (PC/PSX)
Slave Zero (PC/DC)
Test Drive Cycles (PSX)
Test Drive Off-Road 3 (PSX)
Test Drive 6 (PC/PSX/DC)

ACCLAIM
All Star Baseball 2000 (N64/GBC)
Armorines Project S.W.A.R.M. (N64/PSX)
Jeremy McGrath Supercross 2000 (PSX/N64/DC/GBC)
NBA Jam 2000 (N64)
Quarterback Club 2000 (N64/DC)
Re-Volt (PC/PSX/N64)
ShadowMan(PC/PSX/N64)
South Park (PSX)
South Park Rally (PSX/N64)
South Park: Chef's Luv Shack (PSX/N64)
Supercross 2000 (PC)
Throne of Darkness (PC)
Trick Style (PC/DC)
Turok: Rage Wars (N64)
World Title Soccer (N64)
WWF Attitude (PSX/N64)

ACTIVISION
Battlezone II (PC)
Dark Reign 2 (PC)
Heavy Gear II (PC)
Nightmare Creatures 2 (PSX/N64)
Quake II (PSX/N64)
Quake III: Arena (PC)
Space Invaders (PC/PSX/N64)
Spiderman (PSX/N64)
Star Trek Armada (PC)
Star Trek: Insurrection (PC)
Star Trek: Voyager-Elite Force (PC)
Tarzan (GBC)
Tenchu II (PSX)
Tony Hawk's Pro Skater (PSX)
Toy Story 2 (PSX/N64)
Vampire: The Masquerade Redemption (PC)
Vigilante 8: Second Offence (PSX/N64/DC)
Wu-Tang: Shaolin Style (PSX)
X-MEN (PSX)

CAPCOM
1942 (GBC)
Dino Crisis (PSX)
Ghosts 'n Goblins (GBC)
Magical Tetris Challenge (GBC)
Power Stone (DC)
Resident Evil (GBC)
Resident Evil 2 (N64)
Resident Evil: Code Veronica (DC)
Resident Evil: Nemesis (PSX)
Streetfighter Alpha (GBC)
Streetfighter Alpha 3 (PSX/DC)
The Misadventures of Tron Bonne (PSX)
Trick'n Snowboarder (PSX)

EIDOS
Abomination (PC)
Anachronox (PC)
Braveheart (PC)
Cutthroats: Terror on the High Seas (PC)
Daikatana (PC)
Deus Ex (PC)
Fear Factor (PSX)
Fighting Force 2 (PSX)
Gex 3: Deep Cover Gecko (N64)
Legacy of Kain: Soul Reaver (PC/PSX)
Omikron: The Nomad Soul (PC/PSX)
Revenant (PC)
Saboteur (PC/PSX)
Tomb Raider II: Golden Mask (PC)
Urban Chaos (PC/PSX)

De nieuwe gen

DREAMCAST, PLAYSTA

Sega heeft onlangs officieel aangekondigd vanaf 23 september Europa te willen veroveren met de Dreamcast. Nu Sony ook voorzichtig – nou ja, voorzichtig - reageert met de eerste berichten over de Next Generation PlayStation, kan Nintendo natuurlijk niet achterblijven.

DOLPHIN
Nintendo organiseerde de dag voordat de E3 van start ging een persconferentie in het Los Angeles Theatre. In dit prachtige theater werden de eerste details van de Dolphin, zoals de codenaam van de opvolger van de Nintendo 64 luidt, vrijgegeven. Bleef het bij de mededeling dat er voor de nieuwe processor samenwerking gezocht was met IBM nog stil, toen bekend werd dat bij de opvolger van de Nintendo 64 niet meer met cartridges gewerkt zou worden, maar met DVD-technologie, werd er luid geapplaudisseerd door de aanwezigen. Niet cool, want

...es games...



GREMLIN
Actua Ice Hockey 2 (PSX)
Blade (PC)
European PGA Golf (PSX)
Gekido (PSX)
Hogs of War (PC/PSX)
Premier Manager 64 (N64)
Rally Masters (PC/PSX)
Soulbringer (PC)

INTERPLAY
F18 Super Hornet (PC/Mac)
Giants (PC)
Planescape: Torment (PC)
Star Trek: Klingon Academy (PC)
Star Trek: New Worlds (PC)
Star Trek: Starfleet Command (PC)





GT INTERACTIVE
40 Winks: Dreamstory (N64)
Amen (PC)
Beavis & Butthead (GBC)
Driver (PC)
Duke Nukem (GBC)
Duke Nukem: Zero Hour (N64)
Extreme Games (GBC)
Imperium Galactica 2 (PC)
Oddworld Adventures (GBC)
Wheel of Time (PC)

ELECTRONIC ARTS
- Bundesliga 2000: Der Fussballmanager (PC)
- Cricket World Cup '99 (PC)
- Die Bundesliga Stars (PC)
- Dungeon Keeper 2 (PC)
- F.A. Premier League Football Manager 2000 (PC)
- FIFA 2000 (PC/PSX)
- Flight Combat: Thunder Over Europe (PC)
- Flight Unlimited III (PC)
- Formula 1 Championship (PC/PSX)
- Hot Wheels (PSX/N64)
- Jane's USAF (PC)
- Knockout Kings 2000 (PSX/N64)
- La Liga de Futbol (PC)
- Madden NFL 2000 (PC/PSX/N64)
- Nascar 2000 (PC/PSX)
- NBA Live 2000 (PC/PSX)
- NHL 2000 (PC/PSX)
- Road Rash 2000 (PSX)
- Rugby World Cup '99 (PC)
- Shogun: Total War (PC)
- [illegible] Storm (PSX)
- Super[illegible] 2000 (PC/PSX)
- Super[illegible] 2000 (PC/PSX)
- [illegible]stem S[illegible]k 2 (PC)
- [illegible] F.A. P[illegible] League Stars (PC)
- [illegible]rk [illegible]ld (PC)
- [illegible]
- [illegible] PGA Golf (PC)
- Tom[illegible]ow Ne[illegible] (PSX)
- Warpath: [illegible]ssic Park (PSX)
- WCW Mayhem (PSX/N64)

INFOGRAMES
Brazil V-Soccer (PSX)
Canal+ Football 99 (PSX)
Duck Dodgers in the 23ß Century (N64)
Eagle One (PSX)
Independence War-Deluxe Edition: Defiance (PC)
Le Mans 24 Hours (PSX)
Looney Tunes Space Race (N64)
Mission Impossible (PSX)
Starshot (N64)
Supreme Snowboarding (PSX)
Taz Express (N64)
The Insider (PC)
UEFA Striker (PSX)
V-Rally Edition '99 (N64)

KONAMI
Air Force Delta (DC)
Azure Dreams (GBC)
Castlevania: Resurrection (DC)
Castlevania: Special Edition (N64)
Fisherman's Bait (PSX)
Goemon's Great Adventure (N64)
Hybrid Heaven (N64)
International Track and Field (GBC)
Konami Arcade Classics (PSX)
Konami Rally (PSX/GBC)
Major League Soccer (GBC)
Major League Soccer 2000 (N64)
Metal Gear Solid: VR Missions (PSX)
NHL Blades of Steel (PSX/N64/GBC)
Soul of the Samurai (PSX)
Spawn (GBC)
Suikoden II (PSX)
Survival Kids (GBC)
Vandal Hearts 2 (PSX)

KEMCO
Shadowgate 64 (N64)
Hyper Bike (N64)
Top Gear Rally 2 (N64)





...eratie consoles
...ION 2 & DOLPHIN

pers hoort niet te klappen bij persconferenties.

DVD
Net als Sony kiest Nintendo dus voor het nieuwe medium DVD, terwijl Sega met GD-ROM verder gaat, een variant op CD-ROM die het kopiëren moeilijker moet maken. Dit voordeel van de keuze voor een medium van de toekomst lijkt echter niet volledig door beide partijen te worden uitgebuit, want het ziet er niet naar uit dat je met je nieuwe games-machine ook films kunt bekijken. Jammer, maar dit zou volgens medewerkers van Sony en Nintendo het apparaat onnodig duur maken. Panasonic, met wie Nintendo een samenwerkingsverband is aangegaan om de DVD-drive te produceren, zal echter na het verschijnen van de nieuwe Nintendo con-



Games, gam





LUCAS ARTS
Indiana Jones and the Infernal Machine (PC/PSX)
Star Wars: Force Commander (PC)
Star Wars: Insider's Guide (PC/Mac)
Star Wars: Racer (PC/PSX/DC)
Star Wars: The Phantom Menace (PC/PSX)
Star Wars: X-Wing Alliance (PC)

MINDSCAPE
Babyz (PC)
Chessmaster 7000 (PC)
Chessmaster II (PSX)
Close Combat IV (PC)
Creatures 2 Deluxe (PC)
Creatures 3 (PC)
Creatures Adventures (PC)
Fighting Steel (PC)
Flankers 2.0 (PC)
Myst: Masterpiece Edition (PC)
Panzer General III: Assault (PC)
Prince of Persia 3D (PC)
Rat Attack (PSX)
Rites of War (PC)
Silent Hunter 2 (PC)
Warlord's Battle Cry (PC)

PSYGNOSIS
Colony Wars: Red Sun (PSX)
Destruction Derby 3 (PSX)
Drakan: Order of the Flame (PC)
Expert Pool (PC)
Formula One '99 (PSX)
G-Police: Weapons of Justice (PSX)
Hired Guns (PC)
Kingsley (PSX)
Leggit (PSX)
Metal Fatigue (PC)
Nations WWII Fighter Command (PC)
Panzer Elite (PC)
Rollcage Extreme (PC/PSX)
TNT Tricks 'n Treasures (PSX)
Wings of Destiny (PC)
WipeOut 3 (PSX)

NOVALOGIC
Air Force 2 (PC)
Delta Force 3 (PC)
F22 Lightning 3 (PC)
Maximum Overkill (PC)
Tackyon (PC)

RARE
Donkey Kong 64 (N64)
Jet Force Gemini (N64)
Mickey Mouse (N64)
Perfect Dark (N64)

SCI
Arena A.D. (PC)
Carmageddon (PSX/N64/GBC)
Carmageddon II: TDR 2000 (PC)
Live Wire (GBC)
Titanium Angels (PC/PSX)

SEGA
Blue Stinger (DC)
Cool Boarders (DC)
Daytona 2 (DC)
Get Bass (DC)
House Of The Dead 2 (DC)
Metropolis Street Racer (DC)
Toy Commander (DC)

NINTENDO
Command & Conquer (N64)
Eternal Darkness (N64)
Excitebike (N64)
F1 World Grand Prix 2 (N64)
Kirby 64 (N64)
Ken Griffey Jr.'s Slugfest (N64/GBC)
Kobe Bryant 2 NBA Courtside (N64/GBC)
Mario Golf (N64)
New Tetris (N64)
Pokémon Pinball (GBC)
Pokémon Snap (N64)
Pokémon Stadium (N64)
Pokémon Yellow (GBC)
Ridge Racer 64 (N64)
Starcraft (N64)
Super Mario Adventure (N64)

MIDWAY
Blitz 2000 (N64)
Gauntlet: Legends (N64)
Hydro Thunder (N64/DC)
Mortal Kombat: Special Forces (N64)
Mortal Kombat Gold (DC)
Ready To Rumble (PSX/N64/DC)
Paperboy 3D (N64)
World Driver: Championship (N64)

sole een of meerdere apparaten gaan ontwikkelen waarmee zowel spellen gespeeld als films bekeken kunnen worden. Bovendien zou hiermee dan ook de opvolger van de audio-CD, de audio-DVD (die nu nog in ontwikkeling is), afgespeeld kunnen worden. Sony zal volgens ons niet achterblijven en onder eigen merknaam een dergelijke 'Console Plus' gaan maken.

ZWAAR GESCHUT

De overgang naar DVD heeft voor Sony beduidend minder nadelen dan voor Nintendo. Er zijn nu al veel meer titels voor de PlayStation verkrijgbaar dan voor de Nintendo 64. De overschakeling van cartridges naar DVD-technologie houdt voor Nintendo in dat er momenteel geen speelbare titels zijn op de Nintendo Dolphin. En dat terwijl de PlayStation 2 (of hoe je 'm ook wilt noemen) al bij de start over vele honderden titels kan beschikken. Als je daarnaast bedenkt dat ook alle randapparatuur die je nu voor je PlayStation hebt ook op de nieuwe PSX zal werken, hoef je geen Jomanda te heten om te voorspellen dat Nintendo het moeilijk zal krijgen en met zwaar geschut zal moeten komen om voet aan de grond te

es, games...



UBI SOFT
Alex Builds His Farm (PC)
Arcatera (PC/DC)
Deep Fighter (PC/DC)
Hype-The Time Quest (PC/N64)
Laura's Happy Adventures (PC)
Rayman 2: The Great Escape (alle)
Redline Racer- Ultimate Challenge (DC)
The New Adventures of Batman (N64)
Speed Devils (DC)
Tonic Trouble (PC/N64/DVD)
Ultimate Golf (PC)





SQUARESOFT
Chocobo's Dungeon 2 (PSX)
Chocobo's Racing (PSX)
Final Fantasy Anthology (PSX)
Final Fantasy VIII (PC/PSX)
Saga Frontier 2 (PSX)

TAKE 2
Bass Hunter 64 (N64)
Dark Stone (PSX)
Earthworm Jim 3D (PSX/N64)
Evel Knievel (GBC)
Grand Theft Auto (GBC)
Hidden and Dangerous (PC)
Kiss (GBC)
Max Payne (PC/DC)
Monster Truck Madness 64 (N64)
Railroad Tycoon II (PSX/Mac)
Silicon Valley (GBC)
Spec Ops: Stealth Control (PSX)
Thrasher Skate and Destroy (PSX/N64)
Three Lions (GBC)
West Front (PC)
Wild Metal Country (DC)

VIRGIN
Bloody Roar 2 (PSX)
Bomberman (PSX)
Descent 3 (PC)
Evolva (PC)
Freespace 2 (PC)
Heist (PC)
MDK 2 (DC)
Messiah (PC/PSX)
Wild Waters (PC/DC/N64/PSX/GBC)





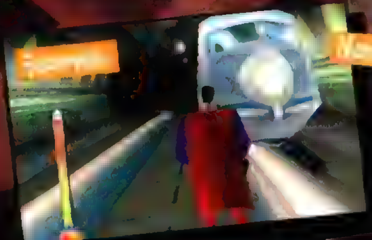
WESTWOOD STUDIOS
C&C: Tiberian Sun (PC)
NoX (PC)

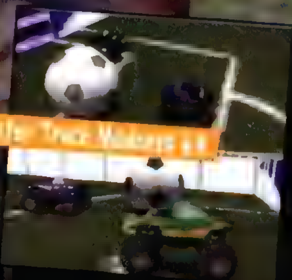






TITUS
Blues Brothers 2000 (N64/GBC)
Evil Zone (PSX)
Hercules (N64)
Roadsters (PSX/N64/DC/GBC)
Superman (N64/GB)
Xena Warrior Princess (N64)





krijgen.
En dat zwaar geschut komt er, als we de eerste berichten mogen geloven. Zoals gezegd heeft Nintendo haar heil gezocht bij IBM als het gaat om de processor. En daar waar Sega het met 200 MHZ moet doen en Sony met 300 MHz, gooit Nintendo samen met IBM een processor in de strijd die draait op 400 MHz.

ACHTERHAALD?
Sega's Dreamcast lijkt door de duizelingwekkende specificaties van Sony en Nintendo alweer achterhaald. PlayStation 2 zou in het tweede of derde kwartaal van 2000 het levenslicht moeten zien, Nintendo roept nu het vierde kwartaal van 2000 de Dolphin te kunnen leveren. Mooie uitspraken, die echter nog waargemaakt moeten worden, en dat terwijl de Dreamcast van Sega over een paar maandjes gewoon in de winkel ligt.





Open een Eurostyle-rekening en riskeer herrie met je ouders!!



Kans op één van de 300 JVC Boomblasters. En altijd 'n Music Mix CD-rom.

Als je nog geen 18 jaar bent, doe je er goed aan je eigen Eurostyle-rekening te openen. Want dat biedt een heleboel voordelen. Zoals je eigen Eurostyle-pas met pincode en Chipknip.

Open je nu een Eurostyle-rekening, dan krijg je bovendien de Music Mix CD-rom. Daarop staan 6 popnummers en je kunt er op de PC je eigen muziek mee maken. Ook maak je hele grote kans op één van de 300 JVC Boomblasters t.w.v. NLG 599,-.

Let op! Het kan wel wat herrie opleveren met je ouders. Hij klinkt namelijk nogal heftig. Ben je tussen de 12 en 18 jaar, dan krijg je ook nog eens gratis CJP. Dus fikse korting op CD's, video's, bioscoop, internet-abonnement, boeken, tijdschriften, theaters, bibliotheek en musea. Dus vul meteen de kaart in en beschrijf ook in een paar woorden wat jij denkt dat je ouders zullen zeggen als je de Boomblaster voluit zet.

Stuur de kaart in of geef hem af bij een ABN AMRO kantoor in de buurt. Je ontvangt z.s.m. bericht wanneer je met één van je ouders/verzorgers kunt langskomen om te tekenen en de rekeningmap en je Music Mix CD-rom mee te nemen. De Eurostyle-pas kun je 2 weken later ophalen. Actiespelregels: Deze aanbieding geldt alleen voor jongeren tot 18 jaar die voor het eerst een ABN AMRO betaalrekening openen. De eerste inleg voor deze betaalrekening is NLG 25,- of meer. Winnaars van de JVC Boomblaster ontvangen uiterlijk bericht voor 10 september 1999. Corresponderen over de uitslag is niet mogelijk.



ABN·AMRO *De* bank

De krenten uit de pap



Wat waren dit jaar de toppers op de E3 die plaatsvond in het Convention Center in Los Angeles van 13 tot en met 15 mei 1999? Vocht de Dreamcast er een verloren strijd tegen Sony en Nintendo, of kwam dit systeem toch verrassend sterk uit de hoek? En hoe zit het nu met games als Daikatana of C&C: Tiberian Sun? Je zult het op de volgende pagina's allemaal te weten komen.

DREAMCAST

Laat ik maar even beginnen met Sega's trots: de Dreamcast. Het is per slot van rekening de nieuwste, en (op dit moment nog) de meest krachtige console die vanaf september in Europa verkrijgbaar zal zijn.

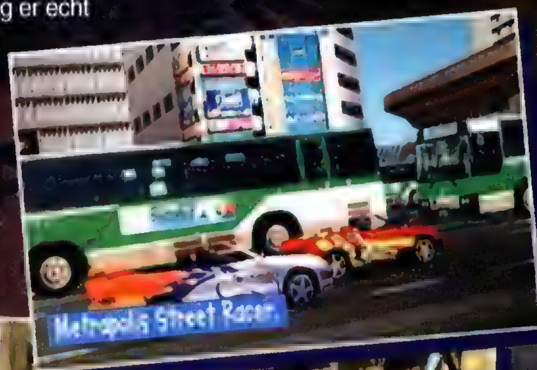
GROOT, GROTER, GROOTST

Wanneer je kijkt naar de diverse ontwikkelaars/distributeurs en hun aanbod dit jaar, wordt een ding al snel duidelijk: de 'Big Guns' worden alsmaar groter, en de kleinere bedrijven, tja, die blijven klein. Totdat ze eventueel opgeslokt worden door een van de groteren (zoals met Crystal Dynamics en Gremlin het geval is; zij bevinden zich nu onder de vleugels van respectievelijk Eidos en Infogrames) en daardoor wat gemakkelijker kunnen ademhalen in deze toch wel verstikkende wereld. Kleinere teams hebben vandaag de dag nu eenmaal veel moeite om het hoofd boven water te houden, zeker wanneer je kijkt naar de financiële injekties die, pak 'm beet, een Eidos of Electronic Arts met regelmaat kunnen geven aan de teams die voor hen werkzaam zijn. Bijna elk ooit onafhankelijk geweest bedrijf werkt tegenwoordig 'onder de paraplu van…', wat gelukkig voor beide partijen vaak meer voor- dan nadelen heeft. Dat is dit jaar op de E3 wel duidelijk geworden.
Ik heb zoveel games mogen aanschouwen, dat zelfs drie dagen te kort waren om alles op deze immens grote beurs (de RAI had er door kunnen gaan voor een berghok) even rustig te bekijken. Desalniettemin wil ik toch nog even een flink aantal toptitels naar voren schuiven, zodat jullie weer geheel op de hoogte zijn van de heetste nieuwtjes op het gebied van videogames.

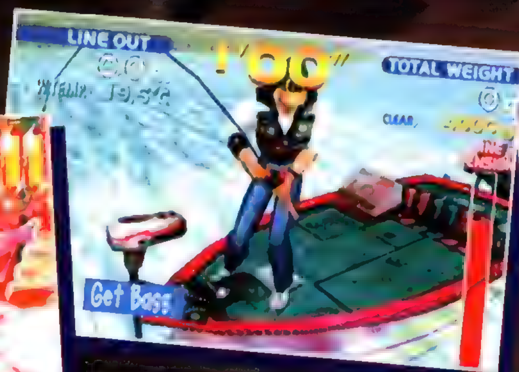
Helaas wordt de Benelux lichtelijk over het hoofd gezien wat betreft de distributie van de Dreamcast (nou ja, maak van lichtelijk maar zwaar), zodat het lang niet makkelijk zal zijn om de nieuwe avonturen van Sonic te kunnen volgen. Onbegrijpelijk eigenlijk dat niemand hier in ons land bereid is om het apparaat op een behoorlijke manier te distribueren, zeker als je ziet wat dat ding allemaal kan. Hoewel er bij het vertegenwoordigen van zo'n nieuwe console natuurlijk heel wat komt kijken, denk alleen maar aan marketingbudgetten en andersoortige ondersteuning en afspraken van en met de fabrikant.
Kwa prestaties van de Dreamcast heb ik het een en ander met eigen ogen kunnen aanschouwen. Natuurlijk was niet alles fantastisch, daar in het (verrassend grote) gebied dat Sega op de beurs had opgeëist, maar ik heb absoluut een hoop titels gezien waar je echt van zult smullen. Als ze ooit in de Benelux uitkomen…
Ach, de echte freaks weten hun eigen kanalen wel aan te boren, dus zal dat ongetwijfeld wel goed komen.

VAN VISSEN TOT ZOMBIES

Een aantal titels die bijzonder interessant oogden, waren de Capcom-games ***Resident Evil: Code Veronica***, en de 3D fighting game ***Power Stone***. Eerstgenoemde zag er echt bijzonder realistisch uit (zelfs de zombies), met prachtige lichteffekten en vloeiende bewegingen van de characters, terwijl Power Stone erg druk, maar toch bijzonder flitsend en spectaculair overkwam zonder dat het ten koste ging van de uiterst hoge framerate.
Natuurlijk zijn ook de programmeurs van Sega zelf druk bezig geweest, wat heeft geresulteerd in een handjevol prachtige games als ***Metropolis Street Racer*** (een van de mooiste en meest realistische racers die ik ooit gezien heb), de fishing game ***Get Bass*** (waarvoor zelfs een joypad in de vorm van een molentje van een hengel is gefabriceerd!) en de horrorgame ***House Of The Dead 2***.
Allemaal stuk voor stuk toptitels, die bij velen (inclusief mijn persoontje) ervoor gezorgd hebben dat de eventuele twijfels over deze console vrijwel helemaal zijn weggenomen.
Nu dat ellendige ding nog op grote schaal ons land in zien te krijgen, verdomme!


Metropolis Street Racer


House of The Dead 2



Get Bass


Power Stone


Resident Evil: Code Veronica



PC CD-ROM

Oké dan, voor al die PC-gamers onder jullie alvast een leuke binnenkomer: Daikatana en C&C: Tiberian Sun komen er dit jaar echt aan! De mensen van Ion Storm en Westwood Studios hebben blijkbaar het licht opeens gezien, en ze zullen er alles aan doen om die twee, door menigeen gewilde games, op jullie beeldschermen terecht te laten komen.



Natuurlijk viel er nog veel meer interessants te zien; zo komt GT Interactive met ***Amen***, een schitterend uitziende 3D Shoot 'em up die zich in de nabije toekomst (die verre van rooskleurig oogt) afspeelt. De voor jullie inmiddels bekend zijnde titel ***Driver*** zal eveneens binnenkort op PC verschijnen, en ook de met magie overgoten 3D adventure ***Wheel Of Time*** zal wellicht hoge ogen kunnen gooien.
Westwood heeft naast ***Tiberian Sun*** nog een bijzondere titel in het vooruitzicht, namelijk ***NoX***, een spel dat nog het meeste wegheeft van Diablo, en een minstens zo sinister sfeertje uitademt.
Over Diablo gesproken: Blizzard vertoonde het vervolg op deze immens populaire game, en daar op afgaand moet ik zeggen dat ***Diablo 2*** zeer waarschijnlijk jullie stoutste dromen zal overtreffen.

SOAP OPERA

Een aantal titels waar eveneens rekening mee gehouden dient te worden, zijn Bullfrog's ***Dungeon Keeper 2*** en ***Theme Park World***, de sim van Maxis die luistert naar de naam ***The Sims***, de Eidos games ***Braveheart*** (naar de gelijknamige film) en ***Omikron: The Nomad Soul***.
In The Sims is het niet alleen een kwestie van huisjes bouwen, maar moet je er ook nog eens voor zorgen dat alles binnen het huis op rolletjes loopt. Je hebt namelijk een gezinnetje onder je hoede, dat afhankelijk is van jouw akties als speler. En dat wil nogal eens leiden tot soapachtige taferelen!
Omikron is ook een verhaal apart. Allereerst is niemand minder dan David Bowie verantwoordelijk voor de soundtrack, en hij speelt ook nog eens (samen met zijn wijffie Iman) een rol in het spel zelf! Dat is natuurlijk geen garantie voor succes, maar afgaande op de originele gameplay (waarbij reïncarnatie en gamespeak een grote rol spelen), mag verwacht worden dat dit tot een absolute toptitel zal uitgroeien.

BLOED

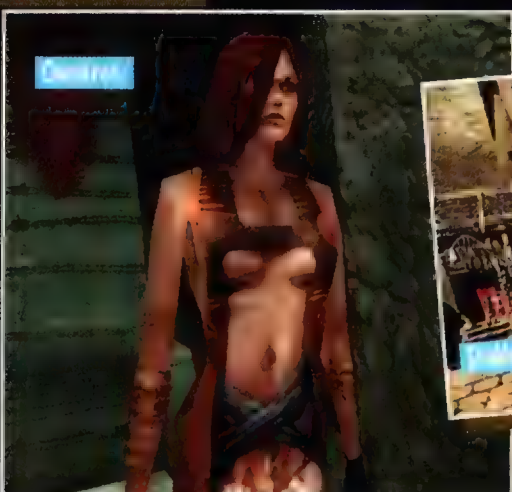
Terwijl Lucas Arts met een complete ***Star Wars-serie*** komt, en Interplay hetzelfde doet maar dan met ***Star Trek***, laat SCI weer het nodige bloed vloeien in ***Carmageddon III: TDR-2000***.
Dat de mensen uit dit ontwikkelaarsteam meer kunnen dan zielige mensjes laten overrijden door monsterlijk ogende wagens, blijkt wel uit de titel ***Titanium Angels***. Deze futuristische 3D Action/Adventure bevond zich nog in een prille fase, maar dat kleine beetje dat ik ervan zag, mocht er absoluut zijn.
Ook het Valve-team had weer wat lekkers te bieden. Twee zeer interessante titels vielen me op, namelijk ***Half-Life: Opposing Force*** en ***Team Fortress 2***. Vooral de eerste van de twee zag er weer oogstrelend uit, en het nog kleine aantal vertoonde levels bleek ook al prima speelbaar te zijn. Ik verwacht van Half-Life dan ook weer een hoop.
Een aantal andere titels van andere ontwikkelaars waar absoluut rekening mee gehouden moet worden, zijn ***Metal Fatigue*** en ***Hired Guns 2***; kortom, ook voor de PC-bezitters valt er in ieder geval tot diep in het voorjaar van 2000 weer genoeg te beleven.













PLAYSTATION & NINTENDO 64

Nu hebben jullie inmiddels een idee wat Sega en de ontwikkelaars voor PC-games van plan zijn, en da´s niet niks allemaal. Maar eens even zien of die twee andere grote kanonnen, te weten Sony en Nintendo, nog wat smakelijks in het vat hebben zitten.

SONY

Ook Sony pakte op de E3 weer groots uit met een stand (nou ja, stand, het leek meer op een fort, met loopbruggen en al) die aardig wat ruimte in beslag nam. Nu raak ik niet zo snel onder de indruk van dit soort patserij-praktijken, het gaat mij als redakteur enkel en alleen om de games.
Toch had het bedrijf alle reden om groots uit te pakken, want er werden nogal wat interessante titels tentoongesteld. Zo stond daar de Next Generation PSX (overigens goed verborgen) met een speelbare versie van Gran Turismo, en zag ik er de eerste bewegende beelden van ***Gran Turismo 2*** op de 32-bits uitvoering. En guttegut, wat zag dat er weer fantastisch uit zeg! Daarnaast ook een leuke ***racer van Crash Bandicoot***, en nog een zooitje titels die wij hier inmiddels al besproken hebben in nieuwsstukjes of previews. Ja, de redactieleden van Power Unlimited zitten nu eenmaal altijd overal met hun neus bovenop, hè.
De overbruggingsperiode naar de NGPS verloopt dus gelukkig niet dermate drastisch, dat Sony hun eerste kindje zwaar in de steek laat. Verwacht van hen dan ook weer een aantal vette titels in de komende maanden.

STRONTVLIEGEN

Van wie je ook een hoop vettigheid kunt verwachten, is Electronic Arts dat zowel met interessante aktie- als sporttitels komt. ***Tomorrow Never Dies*** (veelzijdige James Bond in 3D Action/Adventure) en ***Warpath: Jurassic Park*** (Mortal Kombat met Dino´s) mochten er zijn, evenals ***FIFA 2000*** (hoewel ze er nog niet veel van konden laten zien).
Goed nieuws was overigens dat ze begin volgend jaar met een officiële F1 racer aankomen, die in ons landje waarschijnlijk voorzien wordt van Hollands commentaar. Houd ook een oogje open voor Capcom´s ***Resident Evil 3: Nemisis*** en ***Dino Crisis***, evenals Squaresoft´s epische RPG ***Final Fantasy VIII*** (de game waar zo´n beetje alle bezoekers als strontvliegen op afkwamen), en ***Saga Frontier 2***.
Eidos´ ***Fighting Force 2*** lijkt te zijn wat deel 1 had moeten zijn, terwijl hun ***Fear Factor*** een soort Resident Evil kloon is (maar niet minder leuk). En zo kan ik nog even doorgaan, maar ik wil de N64-fans ook nog wat lekkers kunnen bieden, dus laat ik maar afsluiten met de constatering dat de PSX zijn beste tijd nog lang niet gehad heeft.


Tomorrow Never Dies.
Warpath: Jurassic Park.

Grand Turismo 2.

NINTENDO

Ook de ruimte die Nintendo in beslag nam op de beurs was niet misselijk. Gezien het verrassend grote aantal games dat ze lieten zien, was dat ook wel nodig.
De Rare games ***Perfect Dark*** (3D Action/Adventure), ***Jet Force Gemini*** (ook) en ***Donkey Kong 64*** (spektakel) knalden toch wel boven alles uit vergeleken met de andere aanwezige spellen.
Er waren ook weer genoeg racegames aanwezig; van Lucas Arts was daar ***Star Wars: Episode 1 Racer*** (al besproken in dit nummer), Namco vertoonde ***Ridge Racer 64*** en Video System bracht ***F1-World Grand Prix 2***.
Voor de jongeren (want daar richt Nintendo zich natuurlijk ook nog sterk op) waren er een aantal ***Pokémon-titels*** (voor zowel GBC als de N64), en een geinige ***Mario Golf***. Ook zullen kids zich binnenkort op het creatieve vlak kunnen uitleven met ***Mario Artist*** (een soort game voor jonge designers), en staan er voor de Game Boy Color een hoop verrassende titels op stapel (zoals ***Resident Evil*** en ***Ghosts ´n Goblins***).
Wat dat betreft raad ik jullie aan om de waslijst van een paar pagina´s terug nog eens even goed door te lezen, want ik heb het na het zien van al die titels helemaal gehad. Het was in ieder geval helemaal te gek daar in L.A., en met een rustperiode van een jaar ben ik er wellicht in de volgende eeuw weer te vinden.

SKATE


Mario Golf.


Donkey Kong 64.


Jet Force Gemini.


F1 World Grand Prix 2.

WELCOME TO THE FEEDING GROUNDS

JAGGED ALLIANCE 2

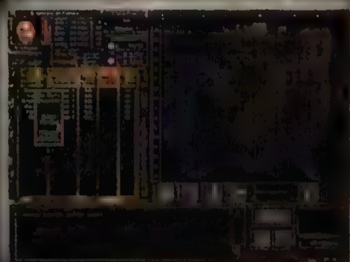




Je huurlingen klimmen, zwemmen, springen en banen zich een weg door zware gevechtssituaties.



Strijd en bevrijd een hele natie, sector na sector, stad na stad.



Ontmoet tientallen mensen. Behandel ze goed, anders steken ze je in je rug!

Neem een mix van strategy, role-playing en tactical combat. Dit heeft Jagged Aliance tot een van de beste games aller tijden gemaakt. Gebruik tientallen wapens. Ontmoet meer dan 150 eigengereide types. Maak van je huurlingen echte vecht-machines. Ga de confrontatie met roofdieren en keiharde vijandelijke soldaten aan. Vecht jezelf een weg door de underground. Alles is aanwezig. Het wachten is op jou.

The best of strategy
Nonlinear gameplay, uitdagende dag- en nachtgevechten, heftige tactical combat

The best of roleplaying
Creëer je eigen huurlingen, verbeter je team en ontdek een enorme wereld

Meet Your Mercs



TopWare INTERACTIVE
www.topware.com

denda multimedia bv
www.denda.com

review

RUSH 2

Extreme Racing USA

Achtentwintig tracks, zestien verschillende auto's, rukwinden, mistbanken en spookrijders vormen de belangrijkste ingrediënten van deel twee in deze extreme racing saga van Midway.

SNELHEIDS-LIMIET

San Francisco Rush verscheen drie jaar geleden allereerst in de arcade en omdat ik de enige PU-redakteur ben die wel eens in de diepe donkere schachten van de amusementshallen durft af te dalen, werd mij destijds verzocht om een kleine analyse van deze nieuwe race-sensatie te geven.
Een jaar later stak het spel opnieuw de kop op maar ditmaal voor de N64 en omdat ik toen druk bezig was om mijn rijbrevet te behalen, kwam SF Rush als een geschenk uit de hemel. Aangezien het spel zich onderscheidde van de concurrentie dankzij de geavanceerde graphics en de realistische gameplay heb ik de nodige ervaring kunnen opdoen met het overschrijden van de snelheidslimiet.

GEVARIEERD AANBOD

Twee jaar later ben ik inmiddels in het bezit van het felbegeerde roze papiertje en tientallen snelheidsovertredingen rijker en kreeg ik opnieuw de eer om ditmaal het tweede deel van dit racespel onder de loep te nemen.
Bij Rush 2 is het bijvoegsel San Francisco verloren gegaan, niet in de laatste plaats omdat de races deze keer niet alleen in Amerika's beroemdste visserstad plaatsvinden. Er zijn ditmaal achtentwintig racetracks die allemaal gebaseerd zijn op de plattegronden van zeven bestaande grote Amerikaanse steden. Doe er je voordeel mee en verras je familie door tijdens de vakantie feilloos de weg te weten in toeristische trekpleisters als Las Vegas, Downtown New York en natuurlijk San Francisco.
Je kunt kiezen uit een selektie van zestien bolides variërend van opgevoerde en uitgebouwde sportauto's tot praktische familiewagens. Hoe sneller de auto, hoe moeilijker het is om 'm op de weg te houden. Het is dus niet onverstandig om in het begin voor een auto te gaan met solide control en weinig drifting. Zodra je de tracks onder de knie hebt en ook de besturing en de wegligging van de auto in de vingers hebt, kun je voor wat snellere auto's gaan.

SLECHT WEER OP VERZOEK

Wat Rush met name onderscheidt van de meeste andere racespelletjes zijn de vele sluiproutes die in ieder parcours verborgen zitten. Door soms de verkeersborden te negeren en dwars door een wegversperring (van die rode pionnetjes) heen te rijden, snij je de tegenstanders de pas af. Om deze verborgen routes te traceren, is het slim om eerst een tijdje in de Practice mode rond te rijden. Zo kun je zonder rush even rustig het parcours verkennen.
Wanneer je de verschillende circuits voldoende verkend hebt, ben je klaar voor een echte race. Je kunt daarbij kiezen uit vier verschillende modes: Beginner, Advanced, Expert en Extreme. Hoe hoger het level hoe harder de competitie je voorbij raast. Behalve door het verhogen van het level kun je de moeilijkheidsgraad van het spel ook opvoeren door bepaalde externe omstandigheden zoals mist en rukwinden te aktiveren. Dit slechte weer op verzoek maakt de race voor de geavanceerde automobilist iets meer onvoorspelbaar en tegelijk realistischer.

RAPPORT

graphics	9°
geluid	8⁴
originaliteit	7°
speelbaarheid	8°

▲ Sluiproutes
▲ Realistisch
▲ Mist en rukwinden
▼ Weinig nieuws t.o.v. voorganger

NINTENDO 64
Prijs: ƒ 139,- Bfr. ca. 2525
Fabrikant: Midway
Distributeur: Homesoft/GT
Tel: 023-5530130

8³

Rush 2 is net als z'n voorganger San Francisco Rush een zeer realistisch racespel. Behalve dat het aantal racetracks is verviervoudigd, kan ik echter weinig gegronde redenen vinden om SF Rush in te ruilen voor Rush 2. Het is absoluut een toppertje maar er hadden wat mij betreft wel wat meer extraatjes in gemogen.
KEES

POWER TIP
Om de verborgen routes te vinden, kan je het beste eerst een tijdje in de Practice mode rondrijden.

Shit, waar is m'n lading gebleven?

Hoe hard moeten die anderen wel niet gaan?

Oké, het is niet altijd even realistisch.

Populair bij hippies zo'n 25 jaar geleden.

Nooit meer iets van vernomen...

Met 227 km/uur heb je niet alleen remsporen op de weg...

Dit moet soepeler kunnen.

BUGS BUNNY™ FINALLY ON PLAYSTATION!





AN EXCITING NEW DIMENSION TO THE LOONEY-VERSE!

BUGS BUNNY™
Reis door de Tijd







Need for Speed 4

High Stakes

Elk jaar kunnen we één game ongezien in de top vijf van de PU-Awards zetten: Need for Speed. De racer van EA is ongekend populair bij de PU-lezers. Deel 4, High Stakes, zal dan ook zeker weer hoge ogen scoren.

POWER TIP

Probeer in een bocht tegelijkertijd te remmen en te sturen. Een licht tikje op de remknop is overigens vaak al genoeg.

KNISPERSTRAK

Electronic Arts heeft met High Stakes opnieuw een vette racer afgeleverd, hoewel er ook het een en ander op valt aan te merken. Gelukkig overstijgt het aantal pluspunten de minpunten veruit. Neem nu de [illegible] zul je op dit moment nauwelijks krijgen. De diverse sportwagens glimmen je tegemoet en ze vertonen ook een duidelijke interaktie met de weg. Hetgeen soms vervelende gevolgen kan hebben want de fikse stofwolken die de auto's voor je opwerpen, ontnemen je het zicht behoorlijk.

Ga gerust eens rustig toeren over de circuits, dan zie je pas echt hoe mooi ze de omgeving hebben gemaakt.

Tijdens het rijden had ik af en toe echt het gevoel naar een video te kijken, zo knisperstrak en realistisch ziet alles eruit.

SLECHTE TIJD, WAGEN KWIJT

Ook de gameplay is verbeterd. Zo kun je nu eindelijk van de weg raken, zonder dat je meteen weer teruggestuurd wordt.

Verder zijn de circuits een stuk langer dan in deel 3, wat rijden op routine onmogelijk maakt. In HS zul je constant geconcentreerd moeten blijven.

Een aantal speelmodes zal de NfS-fan bekend voorkomen. Zo kun je opnieuw aan een toernooi meedoen en in een knockout-race rijden. Ook de populaire Hot Pursuit mode is aanwezig, maar ditmaal is het ook mogelijk om voor cop te spelen en de bad guys van de weg af te rammen.

Nieuw is de Career mode. Je kunt deze mode beschouwen als 'RPG meets Racer'. Je begint je carrière met 25.000 dollar. Daarvoor kun je, volgens mij, alleen een 'magere' BMW kopen.

Door races te winnen spek je je portemonnee. Met het gewonnen prijzengeld kun je de wagen laten upgraden of een snellere bak kopen..

Online komt de Career mode pas echt tot leven. De winnaar van een race kan er namelijk met het prijzengeld en jouw zuur verdiende bolide vandoor gaan.

NEED FOR LESS SPEED

Need for Speed High Stakes doet zijn naam eer aan; het racen verloopt loeisnel. Naar mijn mening bij de rappere auto's zelfs ietwat te snel. In de bochten is het erg lastig om bijvoorbeeld een Ferrari onder controle te houden. En doordat de circuits zo lang zijn, kun je nauwelijks herkenningspunten in je opnemen. Dit maakt het racen soms frustrerend.

Verder zakt de framerate, door al die visuele hoogstandjes, in wanneer er zich meerdere auto's op het scherm bevinden (echter lang niet zo dramatisch als bij de PSX-versie).

Een ander punt van kritiek betreft het donkere karakter van veel omgevingen. Ik kon HS overdag nauwelijks spelen. Vooral tijdens de stukken door de bossen, zag ik niets meer.

Verder zag je aan de donkere wagens vrijwel niet dat er schade ontstond na een botsing, terwijl dit toch zo'n coole feature is. Kijk maar eens wat er met je groene Chevrolet gebeurt als tegen een paal rijdt...

RAPPORT

graphics	9⁰
geluid	8⁵
originaliteit	8⁵
speelbaarheid	8⁵

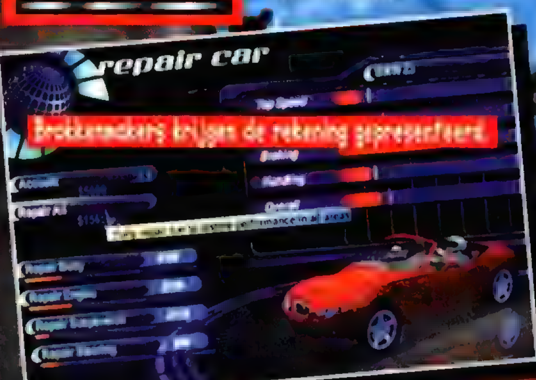
+ Feest voor je ogen
+ Career mode
+ Super snel
− Soms zelfs te snel

PC CD-ROM
Prijs ƒ 99,- Bfr.ca. 1800
Systeemeisen: Pentium 166 MMX, 32 Mb RAM, 3Dfx-videokaart, geluidskaart, muis, quad speed CD-speler, Windows 95.
Fabrikant: Electronic Arts
Distributeur: Electronic Arts: Tel: 00800-94055555

8^6

Need for Speed High Stakes zal de fans ondanks enkele minpunten zeker bekoren. Vooral de Career mode en de mogelijkheid je wagen te verliezen, maken de [illegible] serie nog uitdagender dan hij al was.

J.J.



Brokkenmakers krijgen de rekening gepresenteerd.


Ik heb 'n ander contraaaaaa...


Daar gaat weer voor een paar ruggen aan plaatwerk.

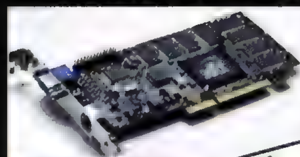

In de boeien, jij wegpiraat.

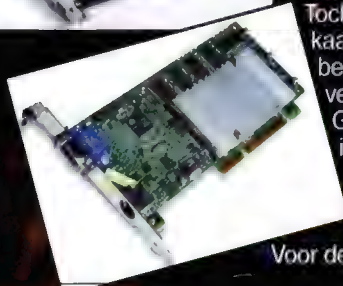

Altijd gezellig die in-car view.

De derde generatie Voodookaarten van 3Dfx is gearriveerd! De Voodoo3 wel te verstaan. Daarnaast kun je leuke digitale kiekjes maken, gaan we over het web racen, klikken met een MouseMan, onze eigen videomailtjes maken en als je dan nog geld over hebt, kun je je ook nog eens kwijlend gaan verlikkebaarden aan twee hele platte maar ook hele dure beeldschermen.
That's Powerplay!

Voodoo3, monit

VOODOO3 - 2000 & VOODOO3 - 3000





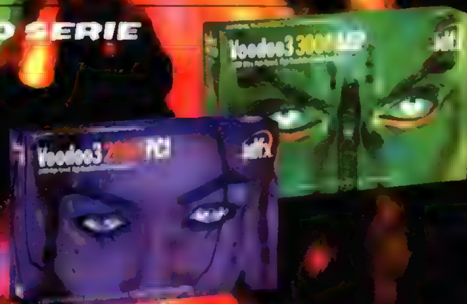
De nieuwe kaarten van 3Dfx zijn snel. Erg snel. En dat is een bewuste keuze geweest. In plaats van te focussen op detail en kwaliteit van de graphics, is bij beide kaarten de nadruk gelegd op de snelheid van het weergeven van diezelfde graphics.
Dat heeft zo zijn beperkingen. Zo kunnen beide kaarten tot en met 16 bit kleuren aan en zijn 256 x 256 pixel textures het maximale haalbare. Ook zal de echte gamer toch altijd voor de 3000 serie gaan omdat de 2000 gewoon weg trager is en niet zo heel veel verschilt van de Voodoo2.
Toch hebben we niet te maken met een slecht produkt. Met name de Voodoo3 3000 is een echte powerkaart! Omdat de beide kaarten Glide ondersteunen is het met name voor spellen die daar voor ontworpen zijn, een waar genot. Unreal loopt bijvoorbeeld als een trein en een demo van het komende Mars Maniacs (een soort 3D WipeOut) speert over je monitor waarbij zeven miljoen polygonen per seconden gerenderd kunnen worden en een fillrate bereiken van 360 megatexels per seconde. Glide-ondersteuning wordt nu eenmaal vaak beter dan de latere OpenGL en Direct3D toepassingen van eenzelfde spel. Het is dus een kwestie van afwegen. Heb je nog geen 2D/3D- acceleratiekaart en wil je het beste uit games halen dan is de aanschaf van een Voodoo3 3000 absoluut de moeite waard. Heb je al een 3D videokaart dan zou ik nog even wachten, want er schijnt ook nog een Voodoo3- 4000 aan te komen, alsmede een flink aantal andere kaarten die zich niet limiteren aan 16 bit kleuren en 256 x 256 pixel textures.
Voor de volledigheid zie je hier nog even de precieze specificaties van de beide typen Voodoo kaarten van 3Dfx.

3DFX VOODOO 3 - 2000 SERIE

16 Mb SDRAM
143 MHz Core clock speed
6 million triangles/sec
286 Megatexels/sec
Supports resolutions up to 2048x1536
Full 128 bit 2D accelerator
300 MHz RAMDAC
DVD Hardware assist
Supports DirectX, Glide and OpenGL

3DFX VOODOO 3 - 3000 SERIE

16 Mb SDRAM
166 MHz Core clock speed
7 million triangles/sec
333 Megatexels/sec
Supports resolutions up to 2048x1536
Full 128 bit 2d accelerator
350 MHz RAMDAC
TV/S-video out
DVD Hardware assist
Supports DirectX, Glide and OpenGL
Retailversie wordt geleverd met 3 games en DVD softwarecoupon



Naam: 3Dfx Voodoo3 - 2000 en 3Dfx Voodoo3 - 3000
Merk: 3Dfx
Leverancier: Paradigit Computers B.V.
Prijs: ƒ 349,- en ƒ 499, -
Tel: 040-2594900
Web: www.3dfx.com

MOUSEMAN WHEEL

De MouseMan Wheel van Logitech ligt uitzonderlijk fijn in de hand. Met ribbeltjes op de scroll knop (die ook als vierde muisknop is te gebruiken) en ribbeltjes aan de linker- en rechter zijkant wordt het werken met de muis erg aantrekkelijk gemaakt.
Zonder balken kun je door vele menu's scrollen en tevens in- en uitzoomen. De MouseMan Wheel is aan te sluiten via een OS/2 muispoort of een 9-pens seriële poort en natuurlijk is hij geschikt voor Windows 95/98 en Windows NT 4.0.



Naam: MouseMan Wheel
Merk: Logitech
Leverancier:
Prijs: ƒ 89 ,-
Tel: 010-2438897
Web: www.compaq.nl en www.ebicmdi.com

WEBRACER

Als je op het web weer naar de laatste nieuwtjes over games aan het zoeken bent of weer eens een bezoekje brengt aan het Powerweb, dan is een goede muis van groot belang. Nu zijn er genoeg scrolling muizen op de markt maar het kan altijd beter, althans dat vond Kensington. Zij komen met de Webracer, een zeer apart apparaat dat o.a. de software-matige funktie van een willekeurige webbrowser vervangt, gecombineerd met een touchepad en de funkties van de muis. De bovenste knoppen (zes in totaal) werken hetzelfde als de geheugenknoppen van een autoradio. Drie seconden ingedrukt houden en je favoriete pagina staat vast onder de knop. Zo kun je dus zes favoriete pagina's vastleggen.
Het scrollen van boven naar beneden en van links naar rechts gaat via de ingebouwde richtingen van de touchepad. Daarnaast zitten er zes kleine touchepad knopjes op rij die de funkties 'terug', 'vooruit', 'herladen', 'stop laden', 'lees e-mail' en 'printen' bedienen.
Bovendien is de Webracer voorzien van een extra lange kabel van tweeënhalve meter waardoor je dus relaxed in je stoel onderuitgezakt kunt leunen, terwijl je over het Web surft.
De Webracer heeft een seriële en een PS/2 aansluiting en werkt met Windows 95/98 en Windows NT 4.0.



Naam: Kensington Webracer
Merk: Kensington
Leverancier: Pirox
Prijs: ƒ169,95
Tel: 010-2985353
Web: www.pirox.nl

muizen & oren



TRUST PHOTOCAM PLUS EN PHOTOCAM LCD

Een digitale fotocamera is misschien niet het eerste wat je aan zult schaffen als je weer eens een paar pieken over hebt. Maar als je bedenkt dat ik, en waarschijnlijk velen met mij, schoenendozen vol foto's heb liggen en daar vele tientjes aan rolletjes en vele geeltjes aan ontwikkelingskosten voor heb betaald, dan is een digitale camera zo gek nog niet. Bovendien kun je je foto's meteen in je PC bekijken, bewerken en per mail versturen, door je scan halen of uitprinten.

De PhotoCam Plus is een geschi[illegible] camera voor de beginnende gebruikers [illegible] gebied van digitale fotografie. Door de hog[illegible]lutie van deze camera zijn de foto's uiter[illegible]e geschikt voor bijvoorbeeld je eigen home[illegible] op internet. Door middel van de ingebouwde f[illegible] is het zelfs mogelijk om foto's te maken op minder belichte plaats[illegible]

De PhotoCam Plus beschikt over 2Mb geheugen, waardoor het mogelijk is om 26 pics op te slaan.

De [illegible] PhotoCam LCD is een camera voor de [illegible] gebruiker. Dit apparaatje heeft een intern geheugen van 4Mb, hierdoor is het mogelijk om 46 foto's op te slaan. Daarnaast kun je het geheugen ook uitbreiden.

De Trust PhotoCam LCD is ook op de TV aan te sluiten door middel [illegible] de [illegible] je kunt hem dus ook gebruiken als videocamera. De camera is voorzien van een handig kleuren LCD scherm en Dual Input mode, zowel geschikt voor [illegible]sluiting op de USB of de seriële poort van je PC.



De beide camera's hebben een hardwareresolutie van 640 x 480, 24-bits kleuren.

Naam: Trust PhotoCam Plus en Trust PhotoCam LCD
Merk: Trust
Leverancier: Aashima Technology B.V.
Prijs: ƒ 399 ,- en ƒ 649 ,-
Tel: 078 - 6549999
Web: http://www.trust.com

COMPAQ TFT8000 FL[illegible]EL EN NOKIA 800XI

Voor de gamer met weinig ruimte m[illegible]n grote beurs zijn de nieuwe generatie platte monitoren een uitkomst.

De Compaq TFT8000 Flat Panel monitor is een 18,1-inch monitor met een uitstekende beeldkwaliteit en configuratieflexibiliteit. Deze monitor is voorzien van In-Plane switching, een nieuwe technologie die het de gebruiker mogelijk maakt om het produkt vanuit een kijkhoek van 160° horizontaal en vertikaal te bekijken. Je hoeft dus niet perse recht voor je scherm te zitten.

Belangrijk is dat de Compaq TFT8000 Flat Panel een effektieve beelddiameter van 18,1-inch heeft en daarmee nagenoeg vergelijkbaar is met een conventionele 21-inch CRT-monitor. De monitor ondersteunt een maximale en tevens optimale resolutie van 1280 x 1024 bij 75 Hz en biedt true colour (16,7 miljoen kleuren) voor een kleurechte, trillingsvrije en heldere beeldweergave.

Daarnaast ondersteunt de TFT8000 een Universal Serial Bus (USB) Hub en is hij voorzien van LiteSaver [illegible] de monitor [illegible] kan worden aan- en uitgezet op gewenste tijdstippen.

Als je denkt dat [illegible] duur is, che[illegible] Nokia 800Xi [illegible] voor dit platte bee[illegible] neertellen die ook 18-inch is. Deze [illegible] ook echt geschikt voor professionals die de hele dag achter de [illegible] hangen en vele grafische applicaties tegelijk willen draaien.

Geen enkele flikkering, onscherpt[illegible] [illegible]

Dankzij zijn go[illegible]e backlight funktie zijn de kleuren en afbeeldingen altijd scherp waardoor je dus nooit het licht uit hoeft te zetten wanneer het avond is.

De Nokia 800Xi levert deze[illegible] beeldresolutie als de Compaq en is [illegible] dien eenvoudig aan d[illegible] te bevestigen, als [illegible] schilderij.

Als dat geen ku[illegible]



Naam: Compaq TFT8000 Flat panel en Nokia 800Xi
Merk: Compaq/Nokia
Leverancier: Compaq/ EBIC-MDI
Prijs: ƒ 6549 ,- en ƒ 9500 ,-
Tel Compaq: 0900-2023091 en EBIC-MDI: 079-3644500
Web: www.compaq.nl en www.ebicmdi.com



TRUST SPACEC@M

De Trust SpaceC@m USB PC videocamera is [illegible]funktioneel te noemen. Zo kun je hem voor Video Conferencing en als Web[illegible] gebruiken, waarbij de snelheid 25 frames per seconde bedraagt in een resolutie van 320 x 200. Je kunt er natuurlijk ook snapshots m[illegible] maken en je eigen weirde video's opnemen. Deze kan je vervolgens via e-mail aan vrienden en familie mee sturen (Vide[illegible]). Of een standaard filmpje maken en die bij elke [illegible] stoppen.

De Trust SpaceC@m USB is [illegible] te installeren door de USB aansluiting en is volledig Windows 98 Plug & Play. Overigens worden [illegible] de redaktie niet gewaardeerd.



Naam: Trust SpaceC@m
Merk: Trust
Leverancier: Aashima Technology B.V.
Prijs: ƒ 199 ,-
Tel: 078-6549999
Web: http://www.trust.com

JAN

OMEGA BOOST

Het Japanse software bedrijf Polyphony heeft de wereld op zijn kop gezet met de kaskraker Gran Turismo. Geen wonder dus dat iedereen met ingehouden adem zit te wachten op hun volgende game.

De rode draad van het spel.

Houston, we have a problem.

Ha ha patatatoa.

De grote trillende robot.

Ja, het mag allemaal stuk.

RAPPORT

graphics	8°
geluid	7°
originaliteit	6°
speelbaarheid	7°

- ▲ Mooie ontploffingen
- ▲ Pure aktie
- ▼ Alleen maar knallen
- ▼ Binnen twintig minuten op uitgekeken

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 114,95 Bfr. ca. 2100
Fabrikant: Polyphony
Distributeur: Columbia Tristar
Tel: 035-6250720



Ik ben bang dat Omega Boost een shooter is waar weinig gamers op zitten te wachten. De aktie is puur maar verveelt binnen twintig minuten. Geloof je me niet? Huur hem dan eerst voordat je al je zakgeld aan deze game besteedt.
BORIS

NET PORNO

Omega Boost is een shoot'em up zoals we gewend zijn uit de dagen van Afterburner en R-Type. Jij neemt de besturing op je van een enorme vliegende, tijdrijzende, alles op zijn weg naar de haaien knallende mech-robot die schuil gaat onder de naam Omega Boost.
Met dit monster vlieg je door de ruimte en zoals je waarschijnlijk al wel voelt aankomen, moet je ermee schieten op alles wat beweegt. Als je vervolgens ook iets raakt zal het met absurd veel spektakel uit elkaar knallen. So far so good, hoor ik je denken maar laten we eerst eens gaan kijken naar het hoe en waarom van al dat geweld.
Het is bekend dat, net als in porno films, shoot'em up games niet zelden voorzien zijn van een tergend slecht verhaal. Nou, hou je maar vast want het verhaal van deze game geeft een nieuwe definitie aan het begrip onzin.
In een tijdperk waar de computers het dagelijks leven runnen zou het een ramp zijn als al die computers ineens rare dingen gingen doen. Natuurlijk doen ze plotseling rare dingen en na enig onderzoek blijkt dat er een maniak met een tijdmachine in is geslaagd om naar het verleden terug te reizen en de allereerste computer die ooit werd gebouwd, de NAIC, stuk te maken.
Jij, de held, moet met je enorme trillende robot terug naar 1946 om de bad guy te stoppen en een soort vacuüm buis in de NAIC te plaatsen waardoor de veiligheid van de toekomst niet langer in gevaar is.
Yeah right, maar wat heeft dit allemaal dan te maken met door de ruimte vliegen en alles stuk knallen? Ik zou het niet weten en ik vraag me af of de makers dat zelf eigenlijk wel weten. Waarschijnlijk is het domweg niet belangrijk en draait het in Omega Boost net als in pornofilms; alleen maar om de aktie.

SCHIET ALLE SHIT STUK

Door het hele spel heen is de gameplay hetzelfde. Schiet alle shit stuk; grote shit, kleine shit, snelle shit... het maakt niet uit. Als je het ziet, moet het stuk.
Met een cursor richt je op de vijand en dan locken je raketten automatisch op hun doel. Je hebt standaard ook een vulcan gun tot je beschikking waarmee je heel goed... shit kan stuk schieten.
Tja, in principe heb ik nu wel zo'n beetje alles gezegd wat er te zeggen valt over Omega Boost behalve dan nog dat de graphics best oké zijn. Dat deze game van de makers van Gran Turismo is, is dan misschien niet af te zien aan het concept maar weldegelijk aan de techniek. De ruimteschepen zijn heel mooi gerenderd en de animatie van de verschillende ruimteobjekten ziet er ook heel slick uit.
Terwijl al dit grafisch geweld je PlayStation teistert, slaagt deze game er toch nog in om een constante framerate van meer dan 30fps te behouden, zelfs als er grote levelbosses in beeld verschijnen. Dat is wat mij betreft wel een applausje waard.


GAME BOY
Nintendo
GAME BOY COLOR

Pizza Syndicate

Heb je je weleens afgevraagd wat er allemaal komt kijken bij het runnen van een succesvolle pizzabusiness? Hoe je je restaurants optimaal draaiende houdt en hoeveel kilo geraspte kaas je nu eigenlijk moet inslaan per week? Nee? Oh.

NEW TO THE GAME

In tegenstelling tot Boris, die in een ver verleden op een crossmotor door de stad scheurde met een grote doos margerita's en calzones op de bagagedrager, heb ik nooit veel te maken gehad met de pizzabusiness. Ik bestel weleens een lekkere quatro stagioni bij de Turkse Italiaan om de hoek en ben vaak genoeg in Rome geweest om te weten dat een pizza daar heel iets anders is dan een pizza hier; een echte kenner van de bedrijfstak kan je me echter niet noemen.

Ik hou wèl van een lekker simmetje op zijn tijd en na direkteur geweest te zijn van een pretpark, een ziekenhuis en een spoorwegmaatschappij zou ik ook wel aan het hoofd kunnen staan van een internationale keten pizzeria's, toch?

IES HELE MOEILIJK!

Al snel [illegible] het runnen [illegible] pizza-[illegible] meer komt kijken dan een paar mozarella's, een kist tomaten en een CD-set met Italiaanse volksmuziek. Zo moet je de juiste lokatie kiezen, personeel inhuren, de menu's samenstellen en nieuwe toppings verzinnen voor je pizza's.

Dat doe je in Pizza Syndicate allemaal met behulp van een veelheid aan keuzemenu's en overzichtschermen, die in no time je hoofd doen voelen alsof je een paar karafjes huiswijn teveel op hebt. Voor het gemak zijn de opties niet weergegeven in duidelijke ikoontjes, maar in een beetje kunstige tekeningetjes, waar je maar met moeite wegwijs uit wordt.

En voordat je je eerste pizzajoint kan openen, moet je een fikse lening afsluiten bij de plaatselijke loansharkbank, je vers gehuurde pand inrichten met cute tafeltjes en stoeltjes en een reclamecampagne beginnen. Een flinke kluif voor de pizza-newbie!

AUTOPILOOT

Gelukkig brengt de handleiding uitkomst door de vertwijfelde beginneling te verwijzen naar de 'Automatic mode'. Een soort autopilot die je de lastigste taken eventjes uit handen neemt, zodat jij stap voor stap de fijne kneepjes van het pizzavak kan leren.

Je kunt duidelijk aangeven wat je wilt dat de automaat voor je doet en wat je zelf wilt doen, zodat je je eigen takenpakket steeds verder kunt uitbreiden en stap voor stap kunt leren hoe het nu eigenlijk moet.

MAFFIA RULES!

Wie het in Pizza Syndicate een beetje wil maken, zal zich ook moeten inlaten met [illegible]

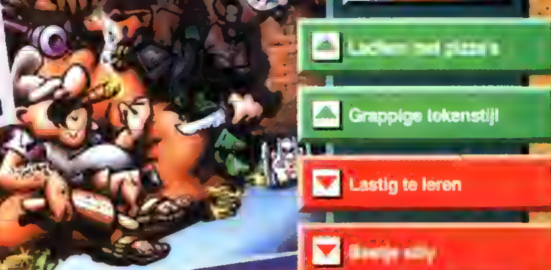
[illegible]

[illegible] tuurlijk geen gra- [illegible] de handleiding op schoot ook nog wel te begrijpen.

Al met al is Pizza Syndicate een game net als de gemiddelde pizza margarita: lekker, maar niet echt bijzonder.







POWER TIP

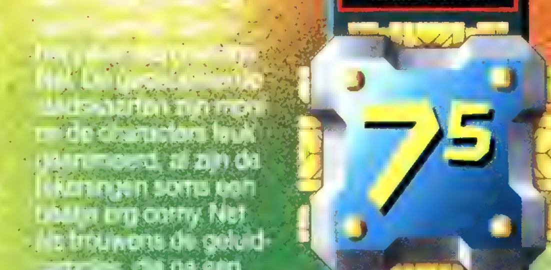
Ga in zee met de maffia en je concurrenten zijn verloren!

RAPPORT

graphics	7⁵
geluid	7⁰
originaliteit	8⁰
speelbaarheid	7⁵

- ▲ [illegible]
- ▲ Grappige tekenstijl
- ▼ Lastig te leren
- ▼ [illegible]

PC CD-ROM
Prijs: ƒ 99,95 Bfr. ca. 1800
Fabrikant: Software 2000
Distributeur: CD Contact Data
Tel: 0032-32870911



Wil je echt van Pizza Syndicate genieten dan moet je de onderwereld induiken en het maken van Pizza's combineren met het uitvechten van een paar Godfather-like pizzeria-familievetes. Heb je na een tijdje klooien door hoe die rare controls precies werken, dan kun je met deze game een hoop lol beleven.
ANDREAS



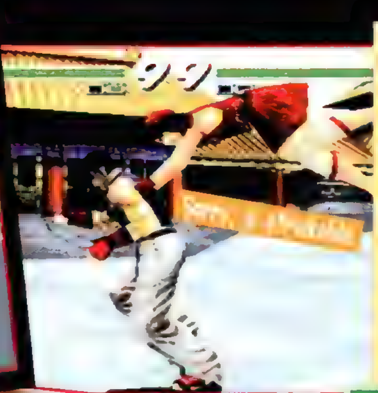
POWER TIP

Start je business in een leuke Braziliaanse sloppenwijk.











POWER TIP

Pekken doe je met vierkantje.

RAPPORT

graphics 8^0

geluid 7^5

originaliteit 6^3

speelbaarheid 5^5

PLAYSTATION
Prijs: ƒ 129,95 Bfr.ca. 2350
Fabrikant: Konami
Distributeur: Konami
Tel:020-4223411

6^8

Konami's bijdrage aan het fighting-game genre is er een om snel weer te vergeten want ja, hoe zal ik het zeggen... deze game is gewoon niet de moeite waard.

BORIS

Alle big players in Japan hebben wel een goede fighting game op hun naam staan. Dat wil zeggen allemaal behalve Konami. De hoogste tijd dus voor deze videogame gigant ... stappen met Namco, Sega en Capcom en een paar ... delen.

ONVERMIJDELIJKE VERGELIJKING

Kensei: Sa... is een spel ... bij je bij de eerst... denkt: ... wat lijkt deze game veel op Tekken". En eigenlijk ... steeds als je ... en week ... eeld. De inter... de characters, de gameplay en de verschillende modes waarin je kunt vechten lijken allemaal regelrecht gekopieerd uit Tekken. Tekken 1 wel te verstaan want het is allemaal hopeloos oubollig. Waar bij Tekken nog beachball modes en andere grappige onzin is verwerkt, daar moet Kensei het doen met een Normal mode, een Vs mode, een Survival mode en een volstrekt loze View mode waarbij je kan zien hoe de verschillende characters elkaar automatisch te lijf gaan.

Nu is het misschien een beetje flauw o... spel te vergelijken ... de king of all fighte... want er zijn echt w... een paar features ... het spel ondersc... den van zijn dire... concurrenten. Z... er maar liefst ... acters, die tr... met hun saai... namen als He... Douglas niet ... de verbeelding spreken maar misschien is dat meer een ... van smaak.

Als je met al d... charact... wilt d... het... de... d... z...

... een druk op de knop pak je ... ander ... Is dat ... big ... is wel ... er een speler ... voor is.

... controls zijn verder ... niet bepaald innovatief te noemen. Het is mogelijk om met een aantal tikken op dezelfde knop, je fighter de meest ille combo's uit zijn mouw te laten schudden.

Je begrijpt het al. He... beloven gouden tijde...

... worden voor ... smashers onder ... niet de moeite ... men om zich ... in de mo... en spel te bie... Slappe shit ... at maar.

Het is ... dat ... spel zo ... toch een ... midden ... een indrukwekkende framerate en graphics waarop niet veel valt af te dingen.

GROTE HAAST

Al met al is Kensei een game die eigenlijk Konami onwaardig genoemd moet worden. Het lijkt er ook op alsof het spel met veel te grote haast naar de winkels wordt gesluisd want de gameplay laat soms echt behoorlijk wat te wensen over. Zo lijkt het erop alsof de controller een halve seconde niet meer re... knop hebt ingedrukt, iets dat natuurlijk gewoon niet kan bij een







MARVEL VS. CAPCOM
CLASH OF SUPER HEROES

Sega's Dreamcast werd al verschillende malen geroemd om zijn fenomenale 3D power. Maar hoe staat het eigenlijk met z'n 2D capaciteiten? Marvel vs Capcom, hardcore beat'em up, geeft het antwoord.



RAPPORT

graphics	8^9
geluid	8^0
originaliteit	8^5
speelbaarheid	7^5

▲ Tag systeem

▲ Extra helpers

▲ Four-player mode

▼ Too fast to handle

DREAMCAST
Prijs: ƒ 179,95 Bfr.ca. 3250
Fabrikant: Capcom
Verkrijgbaar bij: Game World
Tel:010-2150500

8^2

Marvel Vs. Capcom: te snel voor controller en oogbal. Voor wie binnenkort met bloeddoorlopen irissen naar zijn Dreamcast zit te staren, hier nog een tip: sluit controllers 2, 3 en 4 aan en ga voor de four-player mode. Marvel vs Capcom en de Dreamcast zullen jou en je vrienden laten sidderen van genot.
THOMAS

VLEES OP VLEES



Ondanks het feit dat Kees de Koning de keizer der vechtjassen is, heb ik op klaarlichte dag toch zijn favoriete beat'em up onder z'n neus vandaan kunnen jatten. Pacifist die ik ben, ging ik natuurlijk een confrontatie uit de weg en verdween op slinkse wijze onder de paraplu van Ed door de achterdeur van PU-headquarters met niets minder dan Marvel vs Capcom onder m'n jas. Vreemd eigenlijk, want ik ben normaal gesproken helemaal geen fan van dit genre en heb liever een vette gun in mijn handen om tegenstanders mee neer te maaien. Maar zo nu en dan gaat er niets boven een gevecht met de stalen vuist. Vlees op vlees, bloed onder de nagels en de zachte 'thug' van een splijtende lever; en dat met 60 frames per seconde!

LIVIN' IN DA FAST LANE

De Dreamcast en 2D: to be or not to be. Mijn eerste antwoord op deze vraag is positief. De snelheid waarmee de Marvel vs Capcom-graphics van het beeldscherm spatten is fenomenaal. Bij de introfilm van deze game, die overigens gelijk is aan de arcade-versie, denk je dat je te maken hebt met een FMV fragment. In werkelijkheid blijkt dit een juiste weergave te zijn van de gameplay. Met 60 fps en zonder vertragingen en verlies van beeldkwaliteit, is MvsC een van de snelste, zo niet de snelste game die ooit is gemaakt. Een echte thumbcracker voor de hardcore beat'em up-freaks!

MUISARM

Snelheid is in de regel oké, maar het kan ook tegen je werken. Dit is het geval bij Marvel vs Capcom. Ten eerste zijn de controllers van de DC nauwelijks snel genoeg voor de hektiek van dit spel. Dit levert voornamelijk problemen op bij de L- en R-buttons en de D-pad: deze reageren gewoon te traag ten opzichte van de animatiesnelheid. Gevolg: een hoop frustratie.
Natuurlijk zal de echte liefhebber hier zijn neus voor ophalen, want wat is nu mooier dan een tegenstander tot pulp te raggen met een handicap? Dat brengt me meteen op het tweede nadeel van dit masterpiece of speed: de beperkte houdbaarheid van het spel. Marvel vs Capcom is een afvalrace, slechts weinigen zullen in staat zijn om dit spel uren achter elkaar te spelen zonder de oogspieren en de handpezen te verkrachten.
Warning: pas op voor muisarmen en staar.



POWER TIP

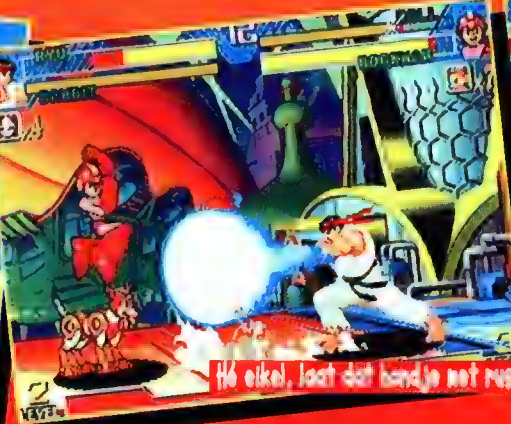
Struin internet af op zoek naar de codes voor secret characters en de hulp van helpers die jij wilt in plaats van een random computerkeuze: ze zijn inmiddels bekend. Check ook Eeuwig Leven.



Nu wordt Hulkie echt kwaad!



Dat gaat echt hard tegen hard



Hé eikel, laat dat handje met rust!

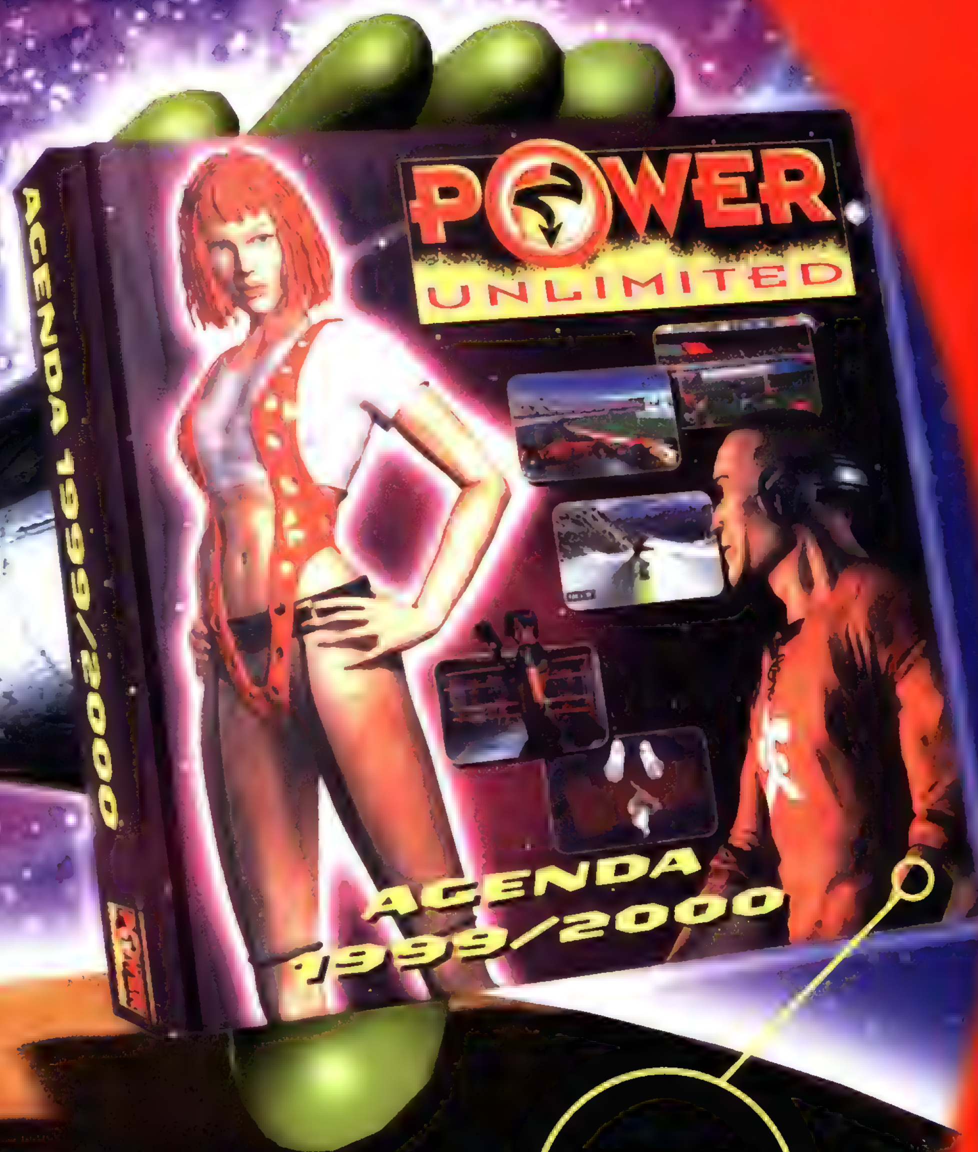


Dierenbeul en schijterd, die Ruy.

BONUSLEVEL

EYE ON THE FUTURE

Ver hier vandaan, ergens in de toekomst, staat Doc. Power op je te wachten.
DAMN! It's millennium-proof! Terwijl jij zit weg te sukkelen achter je huiswerk weet je dat je de nieuwe Power Unlimited Schoolagenda 1999 - 2000 niet kan laten liggen. Zorg dat je de schoolagenda in handen krijgt AND IT WILL PROTECT YOU THROUGH TIME.



REAGEER SNEL!
OP = OP

Use Power Unlimited, want bij een jaarabonnement voor fl. 65,40 krijg je de Power Unlimited Schoolagenda 1999-2000 t.w.v. fl. 19,95 helemaal gratis!
Of kies voor de millenniumkorting :
een jaarabonnement voor fl. 52,50 (20 % korting).
Maak die afspraak met Doc. Power en vul snel de antwoordkaart op pagina 19 in of bel tijdens kantooruren: 023 - 556 66 05.
E-mail kan ook : power@bpa.nl Doc. is counting on you!

ECHTE GAMERS MOGEN POWER UNLIMITED NIET MISSEN!



ALSOF JE MET DE DUIVEL SPEELT

Horny en de Meesteres
zijn terug in Dungeon Keeper 2.
Bouw een ondergronds koninkrijk voor ze en
ontdek je duistere kanten. Maar wees gewaarschuwd:
van rozengeur en maneschijn hebben
deze twee nog nooit gehoord.



www.dungeonkeeper.com





Eeuwig leven

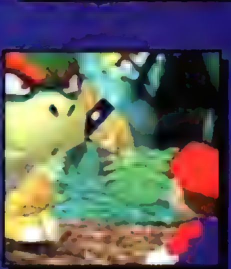
kom verder, word beter, leef langer

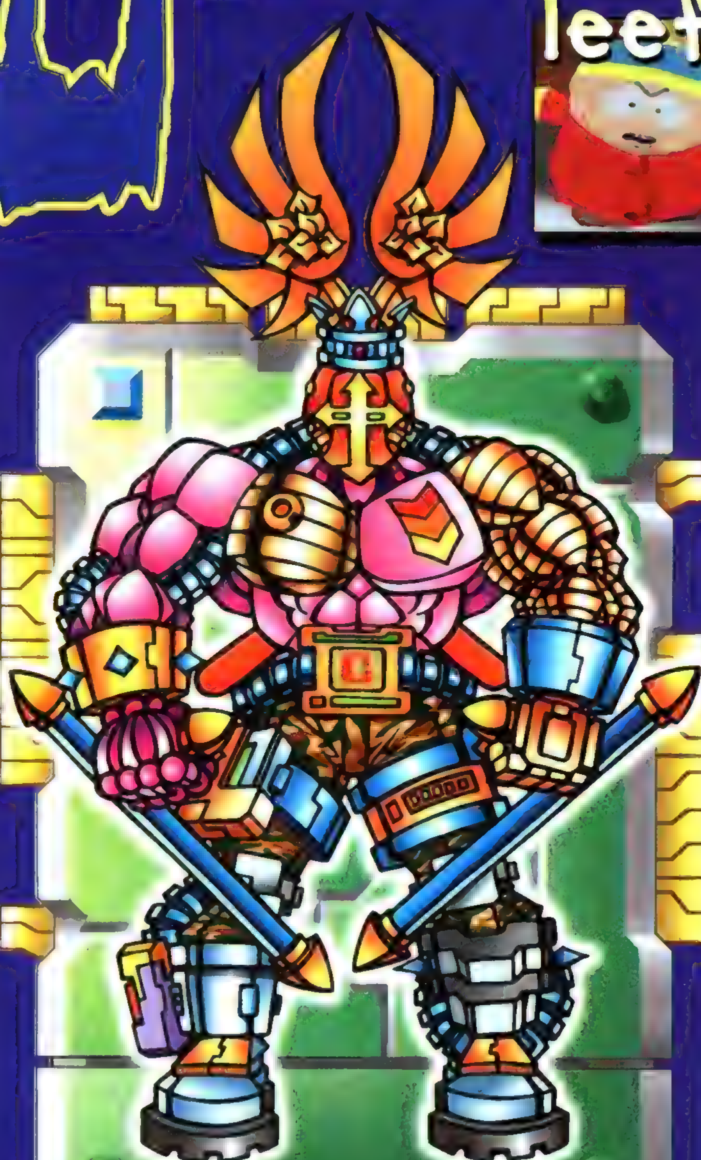












Als ik dit schrijf is het kabinet net weer gelijmd. Ja, het was me toch wat, zo'n demissionair kabinet. Eigenlijk hadden wij ook even een demissionaire redaktie omdat de strijd om een nieuwe hoofdredakteur in alle hevigheid was losgebarsten. Maar we hebben hem nu gevonden, en nee, het is niet Ed geworden. Ed is een autoriteit op zich en heeft het al druk genoeg met racegames en het redigeren van onze teksten. Dus onze nieuwe baas is M. Nu alleen nog een cheat bedenken om die naam te ontmaskeren

JAN

Eeuwig leven post stuur je naar:

POWER UNLIMITED, POSTBUS 9805

1006 AM AMSTERDAM

Of ons e-mail adres:

POWER@BPA.NL

Voor spoedgevallen kun je, tegen vergoeding, terecht bij:

NINTENDO SERVICELIJN:06-90490444

(1 gulden per minuut)

SONY PLAYSTATION LINE NEDERLAND:06-300535

(1 gulden per minuut)

BELGIË:0900-00000

(Hoogtarief 6.05 franc per 20 seconden, Laagtarief 6.05 franc per 40 seconden)

Tip van de maand

ACTUA SOCCER 3

PC

Vele geheime teams in Actua Soccer 3. Voor nog meer speelfun! Bart Warmerdam uit Assendelft veel plezier met je spel naar keuze.

Druk in het hoofdmenu op enter, voer dan een van de volgende codes in en dan weer enter. Als het goed is hoor je nu Barry Davies wat zeggen.

Code	Team
longdon girls	Arsenal Ladies
shame	Doncaster Rovers
no thanks	Top 50 Babes 2
yes please	Top 50 Babes 1
chip butty	Virtual Blades
cpu spud	Pattis Shandi Men
double trouble	Gremlin Staff 2
wide boys	Gremlin Staff 1
candy man	Dicks Pick N Mix
shadwell town	The Hardmen
miss wilko	Dud's Spuds
flagstoning	Fighting Forth
lee the pig	Heavenly HTFC
sink or swim	Ledbury FC
impossibility	Maddness Friday
ozone layer	Greenhouse Test
grim reaper	Skellington United
metal heads	Cyborg Rovers
i made this	FC Gremlin
sexy football	Shearer XXX
egg chasers	Wigan 98-98
bald fritz	Classic Ipswitch
valley boys	Chalton Stars
diamond lights	Best of Spurs
duncnnomore	Everton Stars
men in tights	Forest Stars
barmy army	Wednesday Stars
emmersons woe	Boro Stars
lady godiva	Coventry Stars
dell boys	Soton Stars
fash the cash	Dons Stars
down the toon	Newcastle Stars
bit of claret	Villa Stars
fruit n veg	Leicester Stars
wright buy	West Ham Stars
ram raiders	Derby Stars
tea total	Arsenal 70-90
bremners boot	Leeds Stars
scouse perms	Liverpool 77-98
foreign legion	Chelsea Stars
down down down	Blackburn 94-95
sir matt	Busby Babes

V-RALLY

PLAY STATION

Dennis is kort maar krachtig.
De code voor de extra wagen = ← + ■



JAGGED ALLIANCE 2

PC

Michiel Flemming met JA 2 cheats.
Tik in het spel.
alt + a : cheat level two reached
alt + g: er komt een merc bij
alt + b: er komt een vijand bij
alt + o: alle vijanden zijn dood
ctrl + f: je geselecteerde merc verandert alt + t: je teleporteert een merc



OUTWARS

PC

Nills van Limbeek vulde de volgende codes tijdens het spelen in.



Code	Effect
Bigears	Toggle sounds
Buzz	Glider wings
Dirtyharry	Unlimited ammo
Framerat	Display framerate
Gohome	Reset at starting position
Keymastor	Unlimited jet pack fuel
Macleod	Invincibility
Phantom	Press [F11] and [F12] to spy
Singletrac	View SingleTrac message
Snipsnip	Toggle character's gender
Thrasher	View all enemies on radar
Timewarp	Toggle timer
Weaponca	Camera follows ammo



TOCA 2: TOURING CARS

PC

Mark Boerakker uit Drute:
VRRRRROEEEEEMMMM!!!
BANGBANG – Nieuwe optie in Challenge mode
BCASTLE – Grond gaat op en neer
BIGLY – Alle tracks
CMDIFF – Alle mogelijke moeilijkheidsgraden
DINKYBIT – Park Island
DUBBED – Makkelijker schade aan te brengen
ELASTIC – Alle tracks zijn verhoogd
FASTBOY – Hogere snelheid
JUSTFEED – Alleen de wielen zijn zichtbaar
LONGLONG – 40 rondes per race
LUNAR – Lage zwaartekracht
MECHANIC – Alle auto's beschikbaar
MINICARS – Top- downview
PADDED – De muren gaan op en neer
TECHLOCK – Bonus track
TRIPPY – Gekke achtergrond

METAL GEAR SOLID

PLAY STATION

Tom Straatman uit Leidschendam heeft een cheat voor de fotogenieke gamers onder ons.
Als je een level 4 card hebt moet je terug naar de tank hangar en ga je met de lift naar b-2. Je gaat helemaal links naar onder waar je de eerste muur op hebt geblazen. Dan ga je door het gat waar je de tweede muur op hebt geblazen. Loop helemaal rechtdoor tot je tegen de muur aanloopt en gebruik je c4 om de muur op te blazen. Je komt nu in een kamer met twee camera's. Ga door de deur waar 4 op staat, je komt nu in een kamer waar een paar camera's zijn. Gebruik chaff grenates en pak de pick up. Het is een camera. **Je kan nu op ieder moment een foto maken en die saven.** Dat kost twee memory blockjes.
Als je een foto hebt gemaakt, ga je naar het hoofdmenu van het spel en ga je naar 'special', ga naar album en dan kan je je foto loaden. Je kunt hem hier een naam geven en de kleur een beetje veranderen.

TETRIS DX

GAME BOY

Arnoud Gorter uit Dronten 'Tetrist' zich nog iedere dag gek.
Als je je naam hebt ingetypt en een aantal potjes VS-COM hebt gedaan, kun je **tegen jezelf spelen!**
Dat gaat als volgt: In het MAIN-MENU kies je je eigen naam en kies je de mode VS-COM. Dan kies je je tegenstander EASY, NORMAL of HARD. Als je op HARD staat druk je naar rechts en voila: Je kunt jezelf kiezen als vijand. Als je vaak van de computer wint, zul je moeite hebben om jezelf te verslaan, maar het is wel leuk.

REQUIEM: AVENGING ANGEL

PC

De complete lijst van hoofd bijbelclub Marknesse: Johnny 'Jaxomate' Molenaar
Toets eerst 'enter'
en vul dan de cheatcodes in.
csmilton - Enable cheat keys
csstigmata - Medlab pass
csitems - Medlab pass
csshroud - Full armor and health
cshealth - Full health
csrosary - Items
csammo - Ammunition
csguns - All guns
csyhwh - God mode
csessence - Give you unlimited essense
cshalt - Stops time
cswire - Makes a traced outline of the game's 3D environment
csvanish - All enemies are gone
cshost - No gravity
csportal - All doorways highlighted yellow





A2 RACER 2

PC

Job Terken uit Ochten is nog steeds niet uitgeraasd op de A2.
- Tik tijdens het spelen CTRL+SPACE+I om onoverwinnelijk te worden.
- Als je in het hoofdmenu de combinatie CTRL+SPACE+M intikt, krijg je ƒ 700.000.
- Tik CTRL+SPACE+T voor extra tijd
- Om in een politieauto te kunnen rijden moet je een nieuw spel opstarten en als naam COPLAND invoeren.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

PLAY STATION

Rampendag voor Tjeerd Krijt?
Speel als Lizzy, George, of Ralph.Om de originele characters te openen, voer je deze codes in, in het password field.
George - SM14N, Lizzy - S4VRS, Ralph - LVPVS



IMPERIALISM 2

PC

Harry van Rees 'imperialiseert' er op los.
Om oneindige munitie te krijgen: tik het volgende op het menuscherm voor je wapens: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, →, →, 'aim button'.



ALPHA CENTAURI

PC

Druk tijdens het spel op Control + k om de map-editor te openen, tik dan een van deze codes.
Change year: Shift + F5
Create unit: Shift + F1
Discovery technology: Shift + F2
Edit energy credits: Shift + F4
Edit faction diplomacy: Shift + F9
Full map: Y
Kill opponent: Shift + F6
Switch sides and reset view: Shift + F3
View FMV sequences: Shift + F8
View replay: Shift + F7

WCW/NWO: REVENGE

N 64

Na twee uur work-out en een Thaise oliemassage is muscle man Marcel Wielinga uit Drachten ons bereid zijn tips mee te delen.
Geheime worstelaars
Om Curt Henning te krijgen moet je de U.S. Heavyweight Belt winnen.
Om Rowdy Roddy Piper te krijgen moet je de World Heavyweight Belt winnen.
Om Kanyon te krijgen moet je de TV-title Belt winnen.
Om Kidman te krijgen moet je de Cruiserweight Belt winnen.
Om Meng en Barbarian te krijgen moet je de Tag Team Belts winnen.
Win de Cruiserweight Belt om de TV-title mode te krijgen.
Om de World Heavyweight mode te krijgen moet je de U.S. Heavyweight Belt winnen.

LEMMINGS - THE TRIBES

PC

Met dank aan Sander uit Den Bosch.
Ga naar de Lemming directory en tik de volgende opdracht achter de Dos-prompt: echo Cheat = 1 >> L2.INI. Start het spel en selekteer dan Prefs en dan Cheat mode.

3XTREME

PLAY STATION

Speel als een secret skater of biker.
Ga naar options in het main menu en druk Left of Right op de D-pad in het codes menu. Vul een van de onderstaande codes in om een secret character te openen: LUGNUT, DOMINIQUE of TP.



Aladdin. ~~129,-~~



Kuifje in Tibet. ~~129,-~~



Kuifje en de Zonnetempel. ~~129,-~~

SUPER NINTENDO VOOR EEN SUPERPRIJS!

Profiteer nu van messcherp geprijsde Super Nintendo games. Ga snel naar Bart Smit voor dit supervoordeel, want op is op!



Smurfen 2. ~~129,-~~

~~129.-~~

39,-

OP=OP

Bfr 700



Mickey Magical Quest. ~~129,-~~



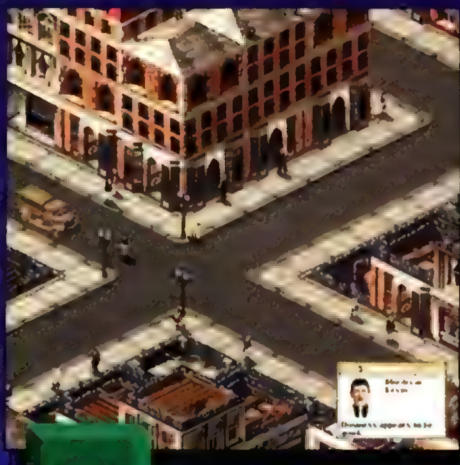
Lion King Classic. ~~129,-~~

www.bartsmit.nl

Prijzen zijn geldig t/m 19 juli 1999.
Meer dan 160 filialen. Bel voor filiaaladressen onze infolijn: 0900-2352278 (40 cent p/m) tijdens winkelopeningstijden. Afwijkingen in prijzen, afbeeldingen en tekst voorbehouden.

bart smit
ENTERTAINMENT VOOR IEDEREEN





PC

GANGSTERS

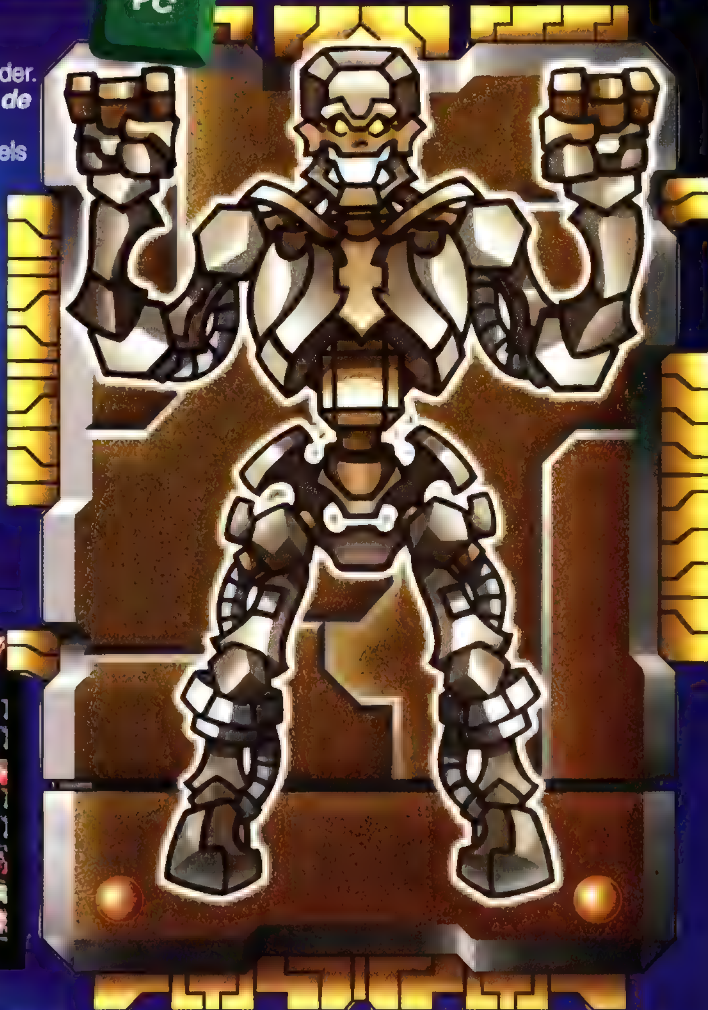
Here' s an offer you cannot refuse, padre!

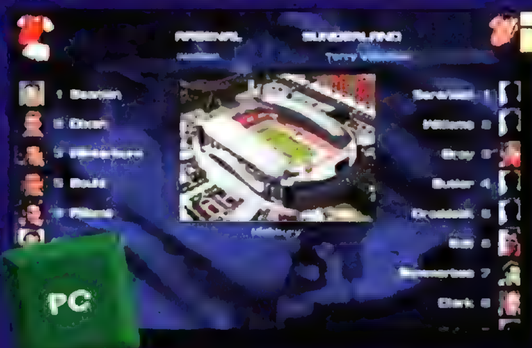
-Ga in windows naar start, klik op 'UITVOEREN' en typ dan 'REGEDIT.EXE' gevolgd door <ENTER>.
- In de registry ga je nu naar HKEY, LOCAL_ MACHINE, SOFTWARE, HOTHOUSE GANGSTERS.
Verander hier nu de waarde van de string 'DEFAULT_ MONEY' van '2710' naar '27101a'. **Je start nu het spel met meer dan $2.000.000 i.p.v. de gebruikelijke $10.000.**
- Verander de waarde van de string 'DEFAULT_HOODS' naar 'ff' en je begint het spel met **256 gangsters in je bende.**

PC

HEROES OF MIGHT & MAGIC III

Michiel kijkt niet op een held meer of minder.
Druk eerst op 'tab' en voer daarna de volgende codes in.
Nwcavertingoureyes: je krijgt 35 archangels
Nwcantioch: je krijgt een 1e hulptent, ammo cart, en een ballista
Nwcigotbetter: je gaat 1 level omhoog
Nwccastleanthrax: maximaal geluk
Nwcmuchrejoicing: maximaal moraal
Nwcshrubbery: alle bronnen verhoogd
Nwctrojanrabbit: je hebt de missie gewonnen
Nwcsirrobin: verlies missie
Nwctim: alle magic + 999 spell points
Nwccoconuts: je kunt oneindig ver lopen
Nwconlyamodel: bouw alle gebouwen in je fort
Nwcgeneraldirection: hele map
Nwcalreadygotone: de secret map





PC

PREMIER MANAGER 3

Als Wouters het niet redt met AJAX, dan staat Edwin van den Bogart uit Den Bosch al klaar om hem op te volgen.
Ga naar de telefoon en tik:
945475: geld
010870: geeft iedere speler 99% fitness
718143: geeft een van je spelers de Ultimate assistant
607420: geeft een van je spelers de Ultimate Rating of 99

PLAY STATION

AKUJI THE HEARTLESS

Harteloze cheats van Marcel ten Damme uit Jisp.
Unlock debug mode: pauzeer de game, houd L2 of R2 ingedrukt en druk ←, ↑, ↑, ▲, →, ■ ←, ▲, ↑, ↓, →, →
Onzichtbaar: pauzeer de game, houd L2 of R2 ingedrukt en druk →, →, ←, ▲, X, ↑, ●, ←
Voor unlimited spirit spells (geldt alleen bij de eerste spreuk die je oppakt): pauzeer de game, houd L2 of R2 ingedrukt en druk ←, ▲, ←, ←, ●, ←, ▲, →, ●, ↑, ↑, ↓



PC

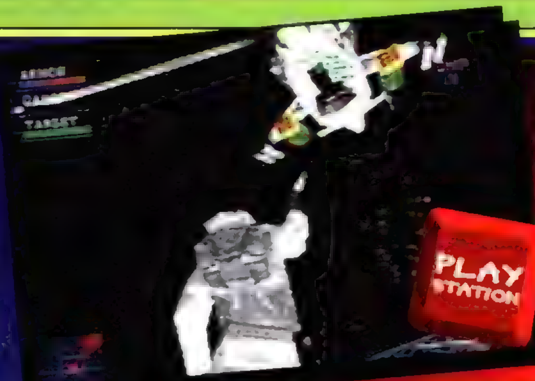
EXCESSIVE SPEED

Johnny Molenaar uit Marknesse houdt wel van een potje racen en crashen. Vooral met Excessive speed en ook dat rijmt als een tiet!
Intikken tijdens het spelen.
Win Race: winrace
Flight mode: winflygame
Intypen in hoofdmenu.
All tracks: alle banen
All cars: alle auto's
Refill missiles: 100% raketten
Refill turbo: 100% turbo
Refill life: alle levens
Refill shield: 100% sterk schild
Earthquake: er komt een aardbeving
Refill energy: 100% energie
Refill mine pack: je hebt alle mijnen
Speel de 'Catch the fly' mini game, haal een highscore en je krijgt de 'Elvis car'.

PLAY STATION

T'AI FU: WRATH OF THE TIGER

Zet je tanden in deze cheats van Timo 'Tijger' de Woerd uit Zwierdrecht.
Om de cheats te aktiveren moet je een spel hebben uitgespeeld op het eerste level. Ga dan naar het map-scherm en druk tegelijkertijd in (en houd ingedrukt!) L1, L2, R1, R2 en Select.
- Om nu een level map te unlocken, druk en houd ingedrukt R1 en R2 terwijl je tussen de levels heen en weer beweegt.
- Om snel naar de laatste boss van een map te gaan gebruik de unlock map code, en druk op Cirkel terwijl je tussen de levels heen en weer beweegt.



WARZONE 2100 (VERSIE 1.01)

Frank Becks mailde de volgende oorlogzuchtige cheats. Deze codes werken alleen in de v1.01 versie van Warzone.

Als je in het spel bent, druk op T en type een van de volgende cheats in (druk wel op ENTER).

PC

Code	Effect
time toggle	timer uit
get off my land	doodt alle vijanden
show me the power	1000 extra power
whale fin	unlimited power
hallo mein schatz	mission skip
work harder	alle research klaar
double up	units twee keer zo sterk
kill selected	doodt geselecteerde unit
easy/normal/hard	een easy/normal/hard spel
version	gegevens over het spel

SYPHON FILTER

Stephan Caffa uit Leeuwarden infiltreerde de PU-redaktie en liet de volgende gecodeerde boodschap achter.

Super Ammo: ga naar weapons en select de 9mm druk niet op OK (✖) En druk (en houd ingedrukt) links- R2- select -L1 ■ -✖

Level select: selekteer de optie om levels te kiezen en druk op (en houd ingedrukt) ← - L1-R1- select- ■- ✖

Domme Enemies: selekteer map en druk op (en houd ingedrukt) ➜ - R1- L2- ✖

Alle wapens: selekteer weapons en druk op (en houd ingedrukt) ➜ - L2- R2- ● - ■ - ✖. Alle filmpjes: ga naar het steegje in het eerste level waar een bioscoop is met de twee politieauto's waar oneindig veel ventjes komen. Selecteer map en druk op (en houd ingedrukt) ➜ - L2- R1- ✖

Handige tips algemeen

1.Schiet alle lampen kapot op straat, ze zien je hierdoor minder snel.
2.Gebruik zo veel mogelijk de sniper of 9mm.
3.Probeer zo veel mogelijk in het hoofd te schieten als je goed mikt dan komt er head shot in beeld te staan.
4.Gebruik de X-ray vision om te kijken of er ventjes staan om de hoek.

PLAY STATION

NEED FOR SPEED 4

Martin Zonderland uit St. Nicolaasga heeft een behoefte aan snelheid.

De volgende cheats moet je invullen bij username bij de Game options.

Hotrod: Hot Rod Bonus Car
Flash: Phantom Bonus Car
Bigoven: Have English speaking cops on all tracks
Whirly: Drive in an Helicopter Car
Weight increase: Houd ← + ● + ■ ingedrukt nadat je op ✖ hebt gedrukt om een race te beginnen, het werkt in alle modes en het blijft aktief totdat je je PSX op reset drukt. Met deze code kun je recht door andere auto`s rijden zonder dat je beschadigd wordt maar je snelheid wordt wel even wat minder. P.S.: Spijkermatten maken je auto dus nog wel kapot en je kan nog steeds beschadigingen oplopen als je tegen onbeweeglijke objekten aanrijdt.
Dashboard enabler: Kies een willekeurige track en mode en tik in zodra je op race drukt: ↑+▲+✖. Laat ze pas los als je weer in de race zit en als het goed is zit je in de auto.
Turbo mode: Als je Turbo mode wilt aktiveren moet je eerst de Dashboard cheat invoeren. Als je 1 keer de Dashboard cheat hebt ingevoerd, dan zit de Turbo cheat erin. Als je je dashboard ziet, druk je op UP en dan gaat je wagen twee keer zo snel.

▲Triangle ✖X ●Circle ■Square
➜Right ←Left ↑UP ↓Down



MARIO PARTY

Alex Hamerling uit Delft viert feest.

Alle items die je kan kopen en wanneer.

Plus blok. Af en toe verschijnt dit blok. Als je hier tegenaan springt, ga je niet alleen zoveel vakjes verder, maar krijg je er ook zoveel muntjes bij.

Minus blok. Hetzelfde als Plus blok, alleen nu gaan de muntjes er af.

Speed blok. Verschijnt af en toe. Hier staan alleen de nummers 8, 9 en 10 op.

Slow blok. Verschijnt af en toe. Hier staan alleen de nummers 21, 2 en 3 op.

Warp blok. Verschijnt af en toe. Je wisselt met een andere speler. Je kan dan niet gooien voor het doen van zetten.

Event blok. Verschijnt af en toe als je beurt niet voorbij is. Als Koopa verschijnt krijg je 20 muntjes, als Bowser verschijnt verlies je 20 muntjes, als Boo verschijnt kan je muntjes en sterren stelen.

Lucky box. Deze gebruik je in plaats van de coin box. Hier krijg je 10% extra muntjes aan het eind van het spel.

Casino box. Speel aan het eind van het spel een kansspel dat je of de helft van je muntjes oplevert, of je muntjes verdubbelen, of er gebeurt niets met de muntjes.

Mecha fly guy. Minigame in minigamehuis. Kijk hoeveel keer je de stick kunt ronddraaien in 10 seconden.

Grammofoonplaat. Gebruik in het optiehuis de jukebox om alle muziek te beluisteren.

Papegaai. Doet in het optiehuis alle stemmen na.

Magma mountain. Deze kun je pas kopen als je alle werelden 1 keer hebt gespeeld. Als je deze koopt kun je in de warppijp de nieuwe wereld, Bowser's Magma Mountain spelen.

De volgende items verschijnen nadat je het spel hebt uitgespeeld

Geen Boo: Boo verschijnt niet op het speelbord
Geen Koopa: Koopa verschijnt niet op het speelbord
Credits: Bekijk de credits nog een keer
Gameballs: Speel de minigames in het minigamehuis

Om het spel helemaal uit te spelen moet je eerst alle borden, inclusief Bowser's Magma Mountain uitspelen. Dan moet je 100 sterren verzamelen. Als je nu terugkomt zie je voetstappen vanuit de bank naar de warppijp gaan. Als je de bank bezoekt, zie je dat Bowser hem heeft overvallen en dat alle sterren weg zijn. Als je nu in de warppijp gaat zie je dat alle werelden verdwenen zijn. Er is alleen maar een nieuwe geheime wereld, eternal star. Speel dit bord uit en je krijgt de credits te zien en je hebt het spel uitgespeeld. **Je kunt nu alle speelborden spelen.**

Maak je verzameling compleet!



1996

1997

1998

BESTEL-INFORMATIE
De nummers kun je nabestellen middels de bestelkaart die in het blad is meegehecht. Met deze kaart machtig je eenmalig Power Unlimited het verschuldigde bedrag van je rekening af te schrijven. Extra bestelkaarten kun je aanvragen via telefoonnummer 020-4875346. Behalve de afgebeelde jaargangen zijn ook alle nummers uit 1994 en een deel van 1995 nog verkrijgbaar (zie bestelkaart). Jaargang 1993 is helaas uitverkocht. De verzamelband kun je bestellen via de klantenservice, tel: 023-556 6605 of kijk op www.PowerWeb.nl.

PRIJZEN
Voor een jaargang (11 nummers) betaal je ƒ 40,-. Een los nummer kost ƒ 4,50 en de verzamelband ƒ17,50. Alle prijzen zijn inclusief verzendkosten. De actie is geldig zolang de voorraad strekt.

bestelcode

9601 9602 9603 9604 9605

9606 9607/8 9609 9610 9611 9612

9701 9702 9703 9704 9705

9706 9707/8 9709 9710 9711 9712

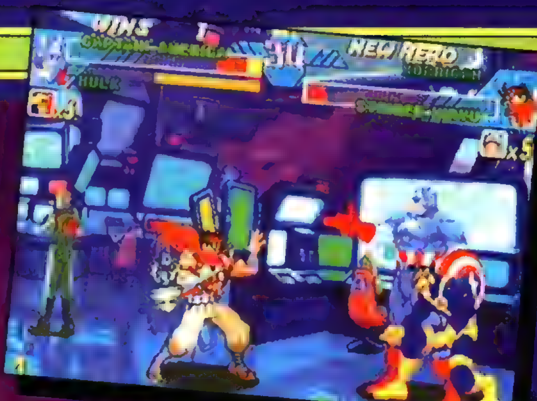
9801 9802 9803 9804 9805

9806 9807/8 9809 9810 9811 9812

DREAM CAST

MARVEL VS. CAPCOM

Secret characters van 'Secret' Serge uit Den Helder.
Voer al deze codes uit in het character select screen.
Lilith: Start met Zangief, en druk L, L, D, D, R, R, U, U, D, D, D, D, L, L, U, U, U, U, R, L, D, D, D, D, R, R, U, U, U, U, L, L, D, D, D, D, R, D. The select box is onder de War Machine.
Roll: Start met Zangief, en druk L, L, D, D, R, R, D, D, L, L, U, R, U, U, R, R. The box verschijnt rechts van Rockman.
Shadow Lady: Start met Morrigan, en druk U, R, R, D, D, D, D, L, L, U, U, U, U, R, R, L, L, D, D, R, R, D, D, L, L, U, U, R, R, U, U, L, L, D, D, D, D, D. The box verschijnt onder Gambit.
Red Venom: Start met Chun-Li, en druk R, D, D, D, D, L, U, U, U, U, R, R, D, D, L, L, D, D, R, R, U, U, U, L, L, U. The box verschijnt boven Chun-Li.
Orange Hulk: Start met Chun-Li, en druk R, R, D, D, L, L, R, R, D, D, L, L, U, U, U, U, D, D, R, R, U, U, D, D, D, D, U, U, U, U, L, U. The box verschijnt boven Ryu.
Gold War Machine: Start met Zangief, en druk L, L, D, D, R, R, D, D, L, L, U, U, U, U, R, R, L, L, D, D, D, D, R, R, U, U, L, L, D, D, R, R, U, U, U, U, U. The box verschijnt boven Zangief.
Als je alle codes hebt ingevoerd , moet je de knipperende box uit het main selection boxes scherm schuiven om toegang te krijgen tot de tot de hidden characters. Je kan het alleen niet saven dus je moet de codes telkens opnieuw invoeren als je gaat spelen.



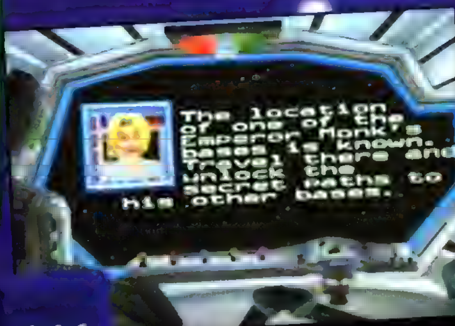


N 64

MICRO MACHINES 64

Game Shark codes.
Infinite lives:
800bafd20009
Infinite specials (on pickup):
802084010005
Always place first:
802083f10001

N 64



MYSTICAL NINJA

Unlimited items of gold trick.
Ga naar de eerste room in Oedo Castle of ieder andere plek waar items of goud ligt. Pak de items/goud, verlaat de kamer en ga er meteen weer naar binnen. De items of goud zal er weer liggen. Herhaal dit zo vaak je wilt.

N 64

LODE RUNNER 3D

Rennen, rennen en rennen. En dan even cheaten met de code van Pascal Ruttinghuis.
Terwijl je speelt, druk Start om te pauzeren en houd Z ingedrukt en druk op R button, B, A, B, A, C-Up, C-Down, C-Left, C-Right, C-Up, C-Down, C-Left, C-Right. Als je het goed hebt gedaan hoor je een geluidje en een nieuwe optie verschijnt. Kies die optie en activeer deze **om naar ieder level te gaan.**

GEX 3: DEEP COVER GECKO

Geen seks met Gex maar voor de rest kom je een aardig eindje met de cheats van Jochem Brugge uit Utrecht.
Om de cheat modes te aktiveren , pauzeer de game, houd de L2 button ingedrukt en druk een van de volgende combinaties in.
Debug mode: ↑, ●, → , ↑, ←, → , ↓ (press select voor Debug menu)
Invulnerability: ↓, ↑ , ←, ←, ▲, → , ↓
Select one-liners: ↓, → , ←, ●, ↑, → (press select voor one-liners)

Vault Codes
Als je toegang hebt tot de vault, gebruik de volgende codes.
10 Lives: ■, ✖, ●, ●, ▲, ■
1 Life: ▲, ●, Star, ■, ■, X
Invincibility: ■, Star, ▲, ■, ▲, Diamond
Play as Alfred: ■, ✖, ▲, ■, ★, ★
Play as Cuz: ■, Diamond, ■, ■, ▲, Diamond
Play as Rex: ■, Star, Star, ■, ▲, ▲
GEX Video 1: ●, ▲, ■, Star, Diamond, Star
GEX Video 2: Diamond, Star, ■, ✖, ▲, ●
GEX Video 3: ✖, Diamond, Star, ▲, ▲, ●
All GEX Videos: Star, ✖, ✖, ●, ■, ▲
Eight Hit Paws: ■, Diamond, ▲, ▲, Star, Diamond

PLAY STATION



CHARLIE'S BLAST

N 64

We're having a blast! Dankzij Raymond Pot uit Heerenveen.
Om naar elke stage te gaan en dingen op te blazen.
H = hearts; C = clubs; S = spades; D = diamonds; # = number; A = ace; J = jack, Q = queen, K = king
Level 2: 4C, 5H, 10C, DC, QC
Level 3: 4C, 5H, 10S, 9C, 4C
Level 4: AC, 7D, 6H, 8S, 2H
Level 5: 6H, 2H, AS, 5H, 8H
Level 6: 9D, 10D, JD, JH, QH
Level 7: 9D, 10H, 10H, 7D, 5H
Level 8: AC, 7D, 6D, 5C, 8H
Level 9: 6D, 4H, 9H, 6H, QC
Level 10: 7D, 10H, AH, 9S, 6H
Level 11: 7D, 4S, 9D, 7H, QH
Level 12: 6D, 4D, 9C, 8C, 4C
Level 13: 5C, 9C, JH, 6C, 4C
Level 14: 2H, 3D, 9D, 3D, 2C
Level 15: 4C, 5H, QS, 4C, 8C
Level 16: 6D, JS, 2H, AD, 6H
Level 17: 6H, 2H, QC, 7S, 3H
Level 18: 6C, KH, 10H, AC, 3S



▲Triangle ✖X ●Circle ■Square →Right ←Left ↑UP ↓Down

ROLLERCOASTER TYCOON

PC

Wil je geld? krijg je geld! Aldus Bas.
Bouw een attraktie die veel bezoekers zal trekken, bijv. een rollercoaster. Zorg ervoor dat je een zeer lang wachtpad hebt zodat er heel veel mensen kunnen wachten.
Klik nu op de attraktie en schakel bij options de funktie "synchronize with adjacent station" in. De attraktie zal stilvallen maar blijft geopend. Wacht nu totdat je hele wachtpad volstaat. Krik nu de toegangsprijs omhoog naar bijv. $25 Schakel nu de "synchronize with adjacent station" optie uit en kijk relaxed toe hoe de gehele(!) wachtrij de verhoogde entreeprijs zal betalen!



JET MOTO 2

PLAY STATION

Bart Vlening geeft ze van Jetje.
Om als Enigma te spelen ga je naar de Options en highlight Difficulty. Kies dan Master, highlight Lap en select 6. Ga daarna naar het Title Screen en druk Back, Square, Down, Triangle, Right, Circle, L1 en R1. Een "ching" sound zal je horen om de cheat te bevestigen.

SOUTH PARK

PC

Druk op esc tijdens het spel en ga naar Options . Dan moet je linksboven klikken en vervolgens je cheat(s) intikken.
De vijand heeft een groot hoofd : EGO-TRIP
Onsterfelijk: BEEF-CAKE
Alle wapens met oneindig veel ammo: SWEET



ODDWORLD ABE'S EXODDUS

PC

Steffen De Backer geeft een rondje brew.
Als je op de grond flesjes BREW ziet liggen wil dat zeggen dat er in de buurt **een bonusgame** is!



IMPERIALISM 2

PC

Ingewikkeld? Niet voor wizzkids? Om zoveel geld en goederen te krijgen als je wilt moet je met een hexeditor je savegame laden en dan naar de naam van je land bv. France zoeken totdat je aan het einde van het bestand bent gekomen. (het staat er vier keer in). Dan zoek je naar het hexgetal van je geld. Als je dat gevonden hebt verander je dat in FF FF FF **je hebt nu 16,7 MILJOEN!**
Je goederen staan bij elkaar in de buurt van regel 50290 als je bv. 29 paper hebt (1d in hex.) kijk je waar dat staat en verander je het in FF (255) of 27 bronze (1b). Vergeet niet te saven als je klaar bent met hexediten (en in Imperialism 2 te laden).





TUROK 2

N 64

Rob Engelen, je bent een engel.
DLVTRKBWPS: alle wapens
DLVTRKBLVS: oneindig veel levens
DLVTRKBNRG: oneindig veel energie DLVTRKBBRD: vogel mode
DLVTRKBLVL: level skip

GAME BOY



VIGILANTE 8

Robbert Smit uit Klaaswaal schreef ons het volgende.
Deze codes voer je onder passcode in bij options.
Fire no limits: alle wapens schieten net zo snel als je de R-knop indrukt
Gangs unlocked: alle extra voertuigen zijn te kiezen, behalve de alien
Gimme da alien: je kan met de alien spelen
go really slow: speel het spel in slow-motion
i am tough guy: moeilijkste difficulty level
level shortcut: opent alle bonuslevels behalve Super Dreamland 64
Living forever: alle door spelers bestuurde voertuigen zijn onoverwinnelijk
Max resolution: ultra resolutie (je moet een expansion pak hebben)
Missile attack: de interceptor missiles zijn sterker
Mix match cars: spelers kunnen in multiplayer en two-player mode hetzelfde voertuig kiezen
Population out: geen vijanden aanwezig
A moon getaway: verlaagde zwaartekracht in alle game modes
jtbt7cfd1lrmgw: opent alle auto's en alle werelden

RAGE OF MAGES 2

PC

Mage Richard sprak zijn spreuken.
Voer in, in menu (met of zonder #).
##Coward: zet de cheatcodes aan
#pickup all: raap al de zakken op
#show map: toont de volledige map
#hide map: verbergt de map
#victory: speel de mission uit
#killall: vermoordt alle vijanden
#modify self +god : alle helden zijn onsterfelijk
#modify army +god: leger is onsterfelijk
#modify army+spell: een spell
#modify army+spells: alle spells
#modify army+knowledge: alle knowledge
#create X gold: X is gelijk welk getal
#summon hero: laat een hero verschijnen



HARDLINE

PC

Martin v/d Laan houd je niet aan het lijntje. Ook al is die nog zo hard. ***Tik de volgende zin in de "Hardline.cfg" File. Tik hem precies na anders zal het niet werken. Dus met hoofdletters en spaties. CHEATING IS SOMETIMES USEFUL BUT FOR HOW LONG ??? Wanneer je dan het spel laadt, zijn de volgende toetsen beschikbaar.***
X: onsterfelijk
BACKSPACE: doodt alle vijanden op het scherm
INSERT: volle gezondheid
PAGE UP: alle wapens
HOME: alle munitie

powersales

Iets te verkopen? Al lang op zoek naar een bepaald spel? Of wil je spelletjes waar je zo langzamerhand echt op uitgekeken bent ruilen voor verse? Dan kun je met je aanbieding of oproep terecht in de rubriek POWER SALES. Die service is voor onze lezers GRATIS, voor niks dus.

Er zijn eigenlijk maar twee regels, maar daar houden we dan ook strak de hand aan:

1. Commerciële advertenties zijn NIET gratis. Als je een handeltje wil opzetten, moet je ook bereid zijn om te investeren. Neem dan contact op met onze advertentie-afdeling voor de geldende tarieven.

2. Illegale advertenties worden geweigerd. '200 pc-spellen zonder handleiding aangeboden', dat vertrouwen we niet. Bovendien is dat strafbaar.

Voorlopig geven we nog geen maximum-lengte op, maar houd het een beetje kort: ga geen ellenlange titel-lijsten opgeven, onze ruimte is beperkt. De redaktie behoudt zich overigens het recht voor bepaalde advertenties te weigeren uit ruimtegebrek, uit twijfel over de inhoud of om andere reden, zonder opgave van die reden.

STUUR JE POWER SALES ADVERTENTIE NAAR
POWER UNLIMITED (powersales)
POSTBUS 9805, 1006 AM AMSTERDAM

VERMELD ZOWEL JE NAAM ALS JE ADRES!

COMMERCIËLE POWER SALES ADVERTENTIES
De gratis rubrieksadvertenties voor lezers van Power Unlimited zullen gespeld worden. Een commerciële advertentie, geplaatst in deze omgeving, mag zich dus ook in bijzondere aandacht verheugen. Interesse?
Neem contact op met VNU Business Publications,
Verkoop binnendienst 020 - 4875450; fax 020 - 4875708
voor de speciale voorwaarden, tarieven en formaten.

Maak goede afspraken bij het ruilen, kopen en verkopen van soft- en hardware. Power Unlimited is niet aansprakelijk voor misgelopen transacties.

NINTENDO

Te ruil: Turok 2 of Zelda 64 tegen Twisted Edge of te koop voor É130,- per spel. Tel.0318-430972, vraag naar Daniel (Bennekom).

Te koop: SNES + 2 controllers + alle kabels + Super Game Boy + 3 spellen: Donkey Kong, Kick Off 3 en Indiana Jones, alles compleet met doos en boekjes. Vraagprijs ƒ150,-. Tel.0172-602087, vraag naar Orlando (Ter Aar).

Te koop gevraagd: Wie o wie heeft een Game Boy te koop voor ƒ30,- (zonder spel). Tel.0344-643630, vraag naar Boy (IJzendoorn).

Te ruil voor N64: Mijn Wetrix of Diddy Kong Racing tegen jouw Body Harvest of Space Station Silicon Valley of Glover. Tel.038-4660639 (Zwolle).

Te koop/te ruil: SNES met Mario World, F-Zero en Super Pong (wel boekjes, geen doosjes). Voor maarƒ100,- of te ruil tegen een Game Boy Color. Tel.076-5144924 (Breda), vraag naar Patrick en bellen tussen 15.30 en 17.00 uur.

Te koop/te ruil voor N64: 1080∞ Snowboardingƒ80,-, Mario 64 ƒ65,-, NHL Breakaway ƒ70,-. Ik wil 1 v.d. spellen wel ruilen tegen: 1. Fifa '99, 2. Turok 1, 3. Roadsters ¥99. Tel.0299-372302 (Edam), vraag naar Arjan.

Te koop: N64 + 2 controllers (blauw/grijs) + 3 spellen: Wave Race, Mario Kart en Banjo Kazooie. Alles voor ƒ375,-. Alles z.g.a.n. nog geen 5 maanden oud. Tel.077-3733736, bel na 16.00 uur en vraag naar Maarten.

Te koop: SNES + 2 controllers en 5 spellen: Kick Off 3, DKC, Earthworm Jim 2, MK 3 (plus codes), Killer Instinct. Prijs ƒ250,-. Tel.038-4441476 (Hattem). J. Westendorp.

Te koop: N64 (1 jaar oud) + 4 controllers + 1 rumble pack met de volgende spellen: Mario 64, Mario Kart 64, Goldeneye, Zelda 64. Prijs ƒ575,-. Tel.0229-243087, bellen na 18.00 uur en vragen naar Marco.

Te koop/te ruil voor N64: Turok 2, Star Wars: Rogue Squadron, Zelda 64 ƒ80,- per stuk (alledrie nog zo goed als nieuw), Top Gear Rally ƒ40,- (met doosje en boekje) en Lylat Wars (alleen spelcassette). Of Top Gear Rally en Lylat Wars samen te ruil tegen Southpark of Mortal Kombat 4. Tel.075-6226252 (vraag naar Martijn).

Te koop: N64 + 2 controllers + een rumble pack + 1 spel (Goldeneye 007) + aansluiter voor N64 op een tv zonder audio/video-ingang. Alles compleet met doosje + boekje. Prijs ƒ399,-. Tel.073-6220704 (Den Bosch), vraag naar Shenef.

Te koop: Kras en vlekvrij Light Max 2 vergrootglas voor de Game Boy Color, exclusief batterijen, nu voor de subzero-prijs van ƒ30,-. Tel.030-6377049, vraag naar Marc (liefst na 18.00 uur).

Te ruil voor N64: Rogue Squadron, Rampage World Tour, Mischief Makers, Turok: Dinosaur Hunter, Mario 64, Mystical Ninja, Extreme-G of XG 2 tegen jouw Wetrix, WWF Warzone, Silicon Valley, WCW vs NWO Revenge, Mortal Kombat 4, Bust a Move 2 of Bust a Move 3. Tel.0181-663556 (Geervliet, nabij Spijkenisse), vraag naar Sjoerd.

Te koop: N64 + 2 controllers + 3 spellen (Fifa RTWC '98, Mario Kart, Star Wars Rogue Squadron) + expansion pak + memorycard + rumble pack. Vraagprijs ƒ500,-. Tel.079-3422062 (Zoetermeer), vraag naar Hamoudi.

Te koop voor N64: Zelda 64 ƒ100,-, Banjo Kazooie ƒ80,-, Wave Race 64 ƒ65,-, WCW/NWO Revenge ƒ110,-. Geen vervoer, niet per post. Tel.010-4254688, vraag naar Jonas (Rotterdam).

Te koop: SNES + 2 controllers en 6 spellen: Donkey Kong 1 & 2, Pilotwings, Super Mario World, Alladin, Mickey Mania. Alles met handleiding. Niet los te koop. Geen vervoer. Prijs ƒ200,-. Tel.078-6820964 (Drechtsteden), vraag naar Sebastiaan.

Te koop: N64 met 2 joysticks, 1 rumble pack en 3 spellen: Zelda, Goldeneye en Bio-Freaks. Prijs ƒ399,-. Tel.075-6841880, vraag naar Tom (Oostzaan).

Te ruil voor N64: 2 van de volgende spellen: Mario Kart 64, Killer Instinkt Gold, Lylat Wars, Turok (z.g.a.n. met boekje + doosje) tegen Banjo Kazooie. Tel.024-6779630 (Weurt).

Te koop: N64 + 3 controllers (grijs, groen en blauw) + 3 spellen (Goldeneye, Mario Kart 64 en Super Mario 64). Alles in 1 koop voor ƒ450,-. Tel.0518-402800, vraag naar Roland.

Te koop gevraagd: N64 met Zelda 64. Over de prijs worden we het wel eens. Tel.040-2624482 (Eindhoven), vraag naar Ewoud.

Te ruil: Het N64 spel SCARS (in zeer goede staat met doosje en boekje) ruilen tegen Goldeneye 007 (met doosje en boekje in goede staat). Tel.026-3254908, vragen naar Frank.

Te koop voor N64: Mission Impossible en Fifa 64, met boekjes en doosjes erbij. Prijs samen ƒ100,-. Tel.0162-320007 (Dongen, vlakbij Breda), vraag naar Bastiaan (geen vervoer).

Te ruil voor N64: Killer Instinct Gold of Multi Racing Championship tegen Goldeneye of Turok 1 of Body Harvest (met alle levels). Tel.0316-330423, bellen na 18.00 uur en vragen naar Kenny (Zevenaar).

Te koop: Fifa 64 en SimCity voor de SNES. Tevens gezocht voor de N64: Zelda en Goldeneye. Tel.0316-264241, vraag naar Rob (Duiven).

Te koop: Nintendo 64 met de spellen International Super Star Soccer, Mario Kart 64, Mace the Dark Age en Fighters Destiny. Plus een memory pack en ook een RF-Switch kabel. Prijs ƒ550,-. Tel.035-5420976, vraag naar Maikel (Baarn).

Te koop: N64 + 2 controllers + memory pack en 6 spellen: Zelda, ISS 64, Goldeneye, NBA Pro '98, Mario Kart en F1 World Grand Prix. Prijs ƒ599,-. Spellen eventueel ook los verkrijgbaar. Tel.0486-461696, vraag naar Ralf (Schaijk).

Te koop voor de Game Boy: 14 spellen met o.a. Alladin, Lion King, Flintstones, Wario Land, Turtles 3 Radical Rescue. Alles bij elkaar voor ƒ200,-, per stuk ƒ20,-, behalve Lion King, deze kost ƒ25,-. Tel.0577-462147, vraag naar Terence (Garderen).

Te koop: N64 + 1 rumble pack + 1 rumble & memory pack ineen + 2 controllers + 3 spellen o.a. Goldeneye. Alles is z.g.a.n. Prijs ƒ450,-. Tel.0344-624079 of Tel.0344-627698 of Tel.06-28276631, vraag naar Tijmen (Tiel).

Te koop voor N64: Turok 2 voor ƒ80,-. Tel.024-6774993, vraag naar Leon (Beuningen).

PLAYSTATION

Gezocht: Help! Ik ben al 2 jaar op zoek naar Namco Museum vol. 1, 2 en 3. Ik bied ± ƒ50,- per deel of 2 delen ruilen tegen mijn MediEvil of Command & Conquer + V-Rally. Uiterst goed onderhouden games gevraagd en geboden (Eur.) Kom niet met kopieln aan! Tel.010-4194409 (omg. Rotterdam), vraag naar Robert.

Te koop: PlayStation met de spellen: Doom 1 + Doom 2, Bust a Move 2 en verschillende demo's, + 1 controller en met tasje. Alles samen voor ƒ300,-. Tel.0546-643749, vraag naar Micha (Vroomshoop, vlakbij Almelo). Liefst omg. Twente. Als het kan met eigen vervoer.

Te koop (niet te ruil): Originele PSX spellen: Resident Evil 2 ƒ75,-, Vigilante 8 ƒ65,-, Rock & Roll Racing 2 ƒ40,-, Soul Blade ƒ40,-, Auto Destruct ƒ35,-, Fifa '97 ƒ35,-, Fade to Black ƒ25,-, Battle Arena Toshinden ƒ25,-. Of alles in 1 koop voor ƒ300,-. Alle spellen vrijwel onbeschadigd en met boekje. Tel.0162-386066 (Dongen N.B.), vraag naar Michael.

Te koop aangeboden: Mortal Kombat 4 ƒ65,-, Tekken 3 ƒ65,-, Mortal Kombat Trilogy ƒ30,-, ISS Pro ƒ25,- en Need for Speed 2 ƒ25,-. Tel.020-6168970, vraag naar André (Amsterdam).

Te koop: Crash Bandicoot 2 ƒ20,-, Fifa '98 ƒ40,-, Fifa '99 ƒ70,-, Bloody Roar (vechtspel) ƒ70,-, Destruction Derby 1 of 2 ƒ10,-, NBA'96 ƒ10,-. Bij sommige spellen zitten er demo¥s bij. Tel.0342-417758 (Barneveld), vraag naar Arjan (bellen na 5 uur).

Te koop/te ruil: Spyro The Dragon ƒ65,- en Cool Boarders 2 ƒ50,- of ruilen tegen Tekken 3 en/of goed werkend Sony Dual Shock Controller. Tel.0252-413169 (Lisse), vraag naar Bram.

Te koop (allemaal PAL versies): Final Fantasy 7 en Music ps ƒ50,-, World Cup'98, Star Wars: MoTK, Tekken 2, Nightmare Creatures, Croc, Resident Evil D.C., Crash Bandicoot 2, BAT 3 en Bushido Blade ƒ45,- per stuk. Of 4 voor ƒ150,-. Broken Sword 2, Wipe-Out 2097, Discworld 2, Parappa the Rapper, SF Alpha 2, Micro Machines V3, Theme Hospital, MK Trilogy, Warhammer, Dark Omen en Rage Racer ƒ30,- per stuk en 4 voor ƒ100,-. Alles in 1 koop + 10 demo cd's ƒ500,-. Tel.010-5120807 of Tel.06-21945915, vraag naar Frank, bellen tussen 17.00 en 21.00 uur.

Te koop: Treasures of the Deep, Twisted Metal 2, Tomb Raider 2 en Jet Rider. Prijs per stuk ƒ40,-. Alles in goede staat. Tel.0518-402800, vraag naar Roland.

Te ruil: Mijn Crash Bandicoot 3 voor jouw Metal Gear Solid, bellen na 16.00 uur en vragen naar Laurens (geen vervoer). Tel.078-6313241 (Dordrecht

powersales

Te koop: PlayStation + 2 memorycards, 2 joypads en 11 spellen o.a. Command & Conquer, Die Hard Trilogy, Fifa'96 en'98, V-Rally, G-Police en Time Crisis met gun (G-Con 45). Gratis 2 demo's en 7 computermagazines. Tel.036-5353644 (Almere-Stad), vraag naar Mark. Prijs ƒ1000,-.

Te koop voor PlayStation: Crash Bandicoot 1 + 2 (beiden ƒ45,-), Croc 45,-, Revolution X ƒ20,-, Fifa'99 ƒ90,-, Toshinden 3 ƒ50,-, Tekken 2 ƒ40,-, Road Rash 3D ƒ50,-, Spider ƒ20,-, V-Rally ƒ40,-. Alles in 1 prijs ƒ300,-. Alle spelen worden kompleet met boekje geleverd en zijn ± 5 maanden oud. Tel.075-6351474 (Zaandam), vraag naar Michael.

Te koop gevraagd: Het spel WarGames met handleiding. Verkopers het liefst in de buurt van Leiden. Bij reageren vragen naar Huub. Tel.071-4031516 (Katwijk aan Zee).

Te ruil: Mijn PlayStation stuur tegen jouw NBA Live'99 en mijn Destruction Derby 1, Tekken 2, Crime Killer, Need for Speed 2 tegen jouw Tank Racer of Test Drive 5 en mijn Rapid Racer tegen jouw Formula 1'97. Tel.0226-453409 (Obdam NH), vraag naar Miranda of Dave.

Te koop: Tomb Raider 2 ƒ40,-, Resident Evil ƒ25,-, Final Fantasy 7 ƒ50,-, World Cup'98 ƒ45,-. Alle vier samen voor ƒ140,-, met boekje en doos. Tel.076-5610159, Loek (Breda).

Te koop/te ruil: C&C + codes ƒ35,-, Soul Blade ƒ30,-. Soul Blade + C&C ruilen + aanbetaling tegen Constructor of Civilization 2. Ook ruilen 1 tegen 1 voor SimCity 2000. Snelle bellers krijgen ook demo van Metal Gear Solid. Tel.020-6999437, bel na 17.00 uur en vraag naar Mike. Liefst in de omgeving van Amsterdam.

Te koop: PlayStation 1 Dual Shock controller, 2 normale controllers, 2 memory cards en 5 games: Tomb Raider 2, Tekken 2, V-Rally, Big Race USA (Pinball), WipeOut 2097 en 3 demo¥s. Vraagprijs ƒ500,-. Tel.053-4337273 (Enschede), vraag naar RenÈ,

Te koop: PlayStation spellen: Formula 1'97 ƒ50,-, World Cup'98 ƒ40,-, Croc, NFS 2, ISS Pro, Kick Off'98 allen ƒ35,- per stuk. APS ƒ30,-, Spice World ƒ25,-, Ark of Time, LBA beiden ƒ25,- per stuk. Alles netjes verzorgd en zo goed als nieuw. Tel.038-3325572 (Kampen, omg. Zwolle). Vraag naar Jochem.

Te koop: Resident Evil 2 ƒ70,-, Tekken 3 ƒ70,-, Time Crisis + guncon ƒ110,-, Abe's Oddysee ƒ60,-, Abe's Exoddus ƒ70,-, World Cup'98 ƒ70,-. Alles met handleidingen en doosjes + gratis 3 demo's. Alles samen ƒ350,- + gratis 15 demo's. Tel.0492-323754, vraag naar Tom (Boekel).

Te koop: Ridge Racer ƒ30,- en Crusader No Remorse ƒ40,-. Tel.0515-559287, vraag naar Joeri.

Gezocht: Mortal Kombat 3, ik geef er niet meer dan ƒ20,- voor. Ik wil hem ook wel ruilen tegen mijn: International Superstar Soccer Pro. Het liefst met codes. Ook zoek ik Mortal Kombat 2 (ik weet niet of het er voor de PSX is). Tel.0481-463028, vraag naar Sietze (Bemmel).

Gevraagd: Wie heeft er codes/cheats voor de volgende PSX spellen: Test Drive 4x4, Rogue Trip, C2 Racing, NHL'99, Test Drive 4 + 5 en Rollcage. Ik heb daarvoor terug codes/cheats voor al jouw PSX spellen. Binnen 1 week heb je ze. Geef je mij geen codes/cheats van deze spellen doe dan een postzegel bij je brief (kan ik terugschrijven). Van de codes/cheats kun je altijd vragen, schrijf naar Bas v/d Toorn, Smitsweide 174, 6983 EN Doesburg.

Gezocht: Heeft iemand voor mij een Bio-Gun voor de PlayStation. De prijs bespreken we wel. Vraag naar Ersin in Hoorn. Tel.06-20915983, bellen na 15.00 uur.

Te koop/te ruil: Mortal Kombat 4 ƒ70,-, MDK ƒ20,-, World Cup'98 ƒ50,-, Command & Conquer ƒ50,- (+ codes), Tekken ƒ30,-, Battle Arena Toshinden ƒ20,-, Time Crisis ƒ45,- (zonder pistool) of ruilen tegen: Gran Turismo, Tenchu of Metal Gear Solid, of een ander mooi spel. Eventueel 2 spellen van mij tegen MGS of alle spellen in 1 koop voor ƒ250,-. Tel/Fax.0524-291723 (Geesbrug Dr.), vraag naar Wim.

Te koop: PlayStation, 2 controllers (1 Dual Shock), memorycard (15 blocks), memorycard (120 blocks) en de spellen: Crime Killer, Duke Nukem: Time To Kill, Tomb Raider 3, Music, Fighting Force en Theme Hospital. Alles bij elkaar voor maar ƒ850,-. Tel.0418-662591 (omg. Den Bosch/Zaltbommel) en vraag naar Jesper.

Te ruil: Gran Turismo + Spice World + True Pinball, deze 3 spellen tegen jouw C&C Red Alert of deze 3 spellen + stuur en gas en rempedaal tegen jouw C&C Retaliation. Tel.0182-619547 (Waddinxveen), vraag naar Jac.

Te koop: Game Buster met ingebouwde action replay ƒ80,-, Gran Turismo (PAL-versie) ƒ80,-. Prijzen zijn incl. verzendkosten. Tel.073-6400119 (Den Bosch), vraag naar Liebert.

Te koop voor PlayStation: Metal Gear Solid + cd ƒ74,-, Final Fantasy 7 ƒ74,-, Gran Turismo ƒ69,-, Resident Evil 2 ƒ69,-, Resident Evil Dir. Cut. ƒ65,-, Resident Evil 1 ƒ40,-, Mortal Kombat 4 ƒ69,-, Time Crisis + Namco Gun ƒ70,-, ISS Pro'98 ƒ40,-, Mortal Kombat Trilogy ƒ40,-, Die Hard Trilogy ƒ35,-, Abe's Oddysee ƒ40,-, Disc World ƒ35,-, diverse mem. cards ƒ19,50. Bij Metal Gear Solid + ander spel, boek van Metal G. Solid gratis. Tel.06-20559966, vraag naar Slavek of spreek de voice-mail in (Deventer).

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 1 Dual Shock + 2 memorycards + 7 demo's, PSX opbergtas en 6 spellen: World Cup '98, True Pinball, Porsche Challenge, Moto Racer, Soviet Strike, Gran Turismo. Samen voor ƒ750,-. Vraag naar Björn. Tel.0546-822707 (Almelo).

Te koop: Fifa '98 ƒ50,-, Fifa '97 ƒ25,-, Adidas Power Soccer ƒ25,-, Courier Crisis ƒ35,-, Gran Turismo ƒ50,-, Dead Ball Zone ƒ45,-, Titan Wars ƒ25,-. Of alles in 1 koop voor ƒ160,-. Tel.023-5271198, vraag naar Alex (Haarlem).

Te koop: PlayStation + 2 controllers + 4 memorycards + action replay + 27 topspellen (o.a. Fifa '99, NFS 4, Gran Turismo) allemaal origineel. Prijs valt over te praten. Telefoon 030-6350716 (Houten), vraag naar Rens.

Te koop:Fifa '99 ƒ59,-, Tomb Raider 3 ƒ59,-, Gran Turismo ƒ49,-, C&C Red Alert ƒ39,-, WipeOut ƒ29,-. Samen voor ƒ199,-. Tel.0172-445040 (Alphen a/d Rijn), vraag naar Steven.

Gezocht: Alle magazines van PlayStation (PlayStation Magazine, PlayStation Pro, ÕÖ) zowel oude als nieuwe, liefst in goede staat en codes voor eender welk spel van PlayStation (walktroughs zijn ook welkom). Ik heb geen vervoer. Bel, schrijf of e-mail naar Ghoran Dijkstra.

Te koop: Gran Turismo, Tomb Raider 1 en 3, Tekken 2, Duke Nukem. Alles in 1 koop voor ƒ200,-. Tel.024-6419029 (omg. Nijmegen), vraag naar Joey.

Te koop: PlayStation z.g.a.n. + 1 controller, 1 memorycard en de spellen: Die Hard Trilogy, Dark Light Conflict en de demo's Abe's Oddworld, Metal Gear Solid en Demo CD 1. Alles voor ƒ250,-. Tel.075-6420825 (Wormer), onder rembours of zelf halen. Vragen naar Rob.

Te koop: PSX met 3 controllers (1 Dual Shock), aansluiting, antenne, memorycard + 20 spellen o.a. Tomb Raider 2 + 3, Gran Tusrismo, Metal Gear Solid, Resident Evil 2, Tenchu en nog veel meer + demo's. Prijs ƒ450,-. Tel.026-4458503, bellen na 20.00 uur en vragen naar Joerie (Arnhem).

PC

Te koop: een 14k4 Fax modem f25,- windows 95 f25,- Red Alert, Tomb Raider, Fifa 97, Cold Shadow Apache 95, Batman Forever en een paar demo's voor f40,- Office 97 pro, GTA, Commandos, GP2 Groene boekje en virus scanners f30,-. Twan Voss E-ail:w.a.m.voss@wxs.nl (Venlo).

Te koop: Need for Speed 3, Settlers 3, SimCity 3000 en Starcraft Brood War. Per stuk ƒ40,-, per twee ƒ65,-, per drie ƒ99,-. De verzendkosten betaal ik. Tel.0321-316906 (Dronten), vraag naar Nguyen (spreek uit: Wing).

Te ruil: Mijn originele Redline Racer voor jouw originele Johnny Herbert Grand Prix. Tel.035-5261147, vragen naar Gijsbert of E-mail:gbunschoten@hotmail.com.

Te koop/te ruil aangeboden: NBA Live '98 ƒ40,-, WK '98 Voetbal Avontuur ƒ25,-, Koala Lumpur ƒ40,-, Dune 2000 ƒ50,-, Championship Manager 3 ƒ60,-, F1 Racing ƒ35,-, Grand Prix Manager 2 ƒ35,-, F1 Manager ƒ25,-, MegaRace 2 ƒ25,-. Eventueel ruilen voor Half-Life, Grand Prix Legends, NBA Live '99 of Madden '99. Te. 0594-549333, vragen naar Joeke.

Te koop: Test Drive 4 met handleiding en doos, is zo goed als nieuw. Prijs ƒ20,-. Tel.0174-440034 of E-mail:c.staalduinen@worldonline.nl ('s Gravenzande).

Te koop: Unreal ƒ50,-, Atlantis ƒ25,-, Holiday Island ƒ15,-. Of alles in 1 keer voor ƒ80,- en gratis verzenden. Alles compleet met boekje en doos. Tel.0181-482545, bel na 16.00 uur en vraag naar Marijn (Oostvoorne).

Te koop: Quake 2 compleet met doos en handleiding, in goede staat. Prijs ƒ75,-. Tel.010-4715162, vragen naar Dennis (Schiedam).

Te koop: Caesar ƒ10,-, The Rise & Rule of Ancient Empires ƒ10,-. Tel.0528-241771 (Pesse), vraag naar Jan Jaap.

Te koop: Theme Hospital ƒ20,-, Blade Runner ƒ40,-, Lands of Lore 2 ƒ20,-, LBA 2 ƒ20,-, Men in Black ƒ20,-, Police Quest Swat 2 ƒ40,-, Fallout ƒ20,-. Alle spellen compleet met doos en handleiding. Tel.050-5422701 (Groningen), vraag naar Thijs.

Te koop: Het spel Black Dahlia voor ƒ30,-. 1 keer gespeeld, nog helemaal in perfecte staat. Tel.020-6167379 (Amsterdam), bellen na 18.00 uur en vragen naar Iwert. Ik kan niet voor vervoer zorgen.

Te koop: SimCity 3000, Carmageddon 2 en Conquest Earth voor ƒ30,- per stuk of samen voor ƒ60,-. Op video-cd te koop: Brainscan, Braindead en Judge Dredd. Prijs ƒ25,- per stuk. Tel.072-5335598 (Heiloo, bij Alkmaar), vraag naar Bart.

Te koop/te ruil: Mijn Jet Rider tegen jouw Tekken 3. Mijn NHL '97 tegen jouw C&C Red Alert. Of te koop voor ƒ35,- per stuk en ik heb ook een joypad te koop voor ƒ20,-. Tel.020-6456317, vraag naar Mark.

Te koop: F1 Racing Simulation ƒ20,-, Syndicate ƒ15,-, Theme Park ƒ15,-, Assault Rigs ƒ10,-, Speedboat Racing ƒ10,-. Dit alles samen voor ƒ60,-. Voor snelle bellers een gratis demo-cd. Tel.023-5371050, vraag naar Daan (Santpoort).

bij aankoop van minimaal 1 spel. Eventueel ruilen tegen SimCity 3000 of GTA + Mission Pack 1. Tel.078-6165093 (Dordrecht), vraag naar Jan.

Te koop: 386 SX met VGA monitor + Star LC 10 printer, 4 Mb RAM, diskdrive, Win 3.11, WP 5.1 + Word 6.0. Compleet met muis en toetsenbord + bijbehorende disks. Prijs ƒ200,-. Tel.0570-634691, vraag naar Koen (Schalkhaar).

Te koop: Speed Busters ƒ79,95, Actua Soccer ƒ15,-, Rebel Assault ƒ10,-, Rebel Assault 2 ƒ15,-, Pitfall The Mayan Adventure ƒ15,-, Team Yankee ƒ10,-, M1 Tank Platoon ƒ10,-, F15 Strike Eagle 3 ƒ15,-, Battleship ƒ25,-. Alles in 1 koop ƒ175,-. Alle spellen zijn in originele verpakking, met handleiding. Tel.030-2513971, vraag naar Jonathan (Utrecht).

Te koop op CD-Rom: Blood 2, The Chosen ƒ40,-, Carmageddon 2, Carpocalypse Now ƒ30,-, Microsoft Motocross Madness ƒ25,-, F1 Racing Simulation ƒ30,-, Unreal ƒ25,-, Blade Runner ƒ30,-, Jane's ATF ƒ20,-, Quake ƒ20,-, Carmageddon Max Pack (Carma 1 + Splat Pack) ƒ35,-, Apache Longbow ƒ20,-, Simon the Sorcerer 2 ƒ15,-, Megarace ƒ15,-, Doom 2 ƒ12,50. Bij Carmageddon 2 heb ik een trainer en goede saves voor je. Koop je Quake of Unreal, dan heb ik er ook nog wat add-ons bij. De spellen zijn legaal, zo goed als nieuw en ik betaal de post. Tel.0187-681532, vraag naar Reinier (Ouddorp).

Te koop: Tomb Raider 3, Half Life, Resident Evil, Fighting Force, Redline Racer, Toshinden, Reloaded en een 3DFX kaart (4 Mb) van het merk Apac. Alles in 1 koop voor ƒ175,-. Telefoon 0118-479510 (Vlissingen).

Te koop voor PC: Theme Hospital voor ƒ10,-. Tel.073-5034220, vraag naar Sander (Berlicum).

Te koop/te ruil: Roland Garros '98 ƒ25,-, Powerboat Racing ƒ20,-, Fifa '98 ƒ20,-, CM '97/'98 ƒ10,-, Duke 3D ƒ20,-, Ome Henk CD-Rom ƒ25,-, Megapack 8 (inhoud 10 spellen o.a. Broken Sword, Screamer 2 en Mech Warrior 2) ƒ70,-. Norton Utilities ƒ100,-. Alles in 1 koop ƒ225,- en krijg je een demo-cd en Descent en Starfighter 3000 erbij. Of 1 of meer spellen ruilen tegen Thief of eventueel andere spellen. Tel.0515-422454, vraag naar Arjen (Goïnga).

Te koop op CD-Rom: The X-Files, the Game ƒ40,-, Tomb Raider 2 ƒ30,-. Beide spellen inclusief handleiding en doosje. Tel.058-2152733 (Leeuwarden), vraag naar Daniël.

Te koop: Speed Haste, Monkey Island 3 (2 cd's), G-Police, Myst en Red Alert (2 cd's). De prijzen zijn te bespreken. Tel.0515-559287, vraag naar Joeri.

Te koop: Sim City 3000 ƒ20,-, Grand Theft Auto ƒ10,-, NFS 2 SE ƒ10,-, Knights and Merchands ƒ20,-, Red Alert ƒ20,-, Fifa '99 ƒ20,-, Falcon 4.0 ƒ15,-, Total Air War ƒ10,-. Liefst mailen naar: HYPERLINK mailto:pp.debruijn@worldonline.nl pp.debruijn@worldonline.nlTel.0416-277576, bellen na 19.00 uur en vragen naar Steven (Sprang-Capelle).

Te koop: Star Wars X-Wing ƒ10,-, Police Quest Collectie (1,2,3,4 & SWAT) ƒ20,-, Star Wars Rebel Assault 2 ƒ15,-, US Navy Fighters ƒ20,-, Theme Park ƒ10,-, Space Quest 6 ƒ15,-. Alles in originele doos + boekje. In 1 koop voor ƒ80,-. Tel.033-2451837, bellen na 16.00 uur (behalve donderdag), vraag naar Dennis

SEGA

Te koop: MegaDrive 2 + Sonic, The Lion King, Mickey Mania en Desert Demolition. Alles compleet met doosje en boekje. Prijs ƒ125,-. Tel.073-6220704, Den Bosch. Vraag naar Sherief.

Te koop gevraagd: De Sega CDX en spellen. Tel.0346-569310 (Maarssen), vraag naar Sander.

Te koop: MegaDrive met 11 spellen o.a. MK 2, MK 3, Spot goes to Hollywood en ComiX Zone. Prijs ƒ100,-. Tel.055-5426496, vraag naar Ramon (Apeldoorn).

Te koop: MegaDrive 2 inclusief 2 controllers waaronder 1 Honeybee met 5 spellen: Sonic 2, Eternal Champions, Kick Off 3, Toejam and Earl en The Cap Attack. Alles met doosje en boekje. Prijs ƒ150,-. Tel.015-3109797, bel na 6 uur en vraag naar Luke (Nootdorp), geen vervoer.

Gezocht voor de MegaDrive: Gunstar Heroes en Street of Rage 3. Prijs ± ƒ50,- per spel. En ook gezocht voor de Saturn: Resident Evil en Shining Force 3. Tel.013-4684083 (Tilburg), vraag naar Jermaine.

Te koop: MegaDrive + 2 controllers voor ƒ89,95. De spellen: Daffy Duck, Road Rash 2, Yogi Bear, Boogerman, Ecco, Sonic 3, Kick Off 3. Alle spellen kosten ƒ12,50 per stuk. Alles samen voor maar ƒ169,95. De 1e beller krijgt Mega Games 1 cadeau. Tel.0113-212563, vraag naar Marijn.

Te koop: MegaDrive 2 met 7 spellen, een joypad en een turbo joypad. De spellen zijn: Sonic 1 + 2, Virtua Fighter, Mickey Mania, Marko's Magic Football, Altered Beast en NBA Jam T.E. Alles in zeer goede staat. Prijs ƒ150,-. Tel.050-5710451 (Groningen).

Te koop voor MegaDrive: Diverse spellen o.a. Batman Forever, Virtua Racing, Toejam & Earl 1 en Urban Strike. Ik heb nog veel meer spellen en een game genie. Tel.023-5358996, vraag naar René (Haarlem). De prijs bepalen we samen wel.

Te koop gevraagd voor MegaDrive: 4 way play Mortal Kombat 3 + MK 3 controlpad, niet voor al te veel geld. MK 3 wil ik ook wel ruilen tegen Buck Rogers. Tel.0252-526005, vraag naar Timo en Jelmer (Bollenstreek).

Te koop gevraagd voor Genesis (Amerikaanse MegaDrive) de spellen: Virtua Racing, Land Stalker, Streetfighter 2 SCE, Super Streetfighter 2, Streets of Rage 2 en 3. Tel.0595-432115, vraag naar Conrad (Uithuizen).

DIVERSEN

Te ruil: Wie wil er een PSX met 49 spellen, een explorer, 2 memorycards, met 1 Dual Shock, 1 asci pad, 1 games controller, 1 standaard controller, Namco lightgun, multitap muis, stuur + pedalen, 18 demo's, RFU adapter voor 60.000 Bfr. of ƒ3000,- of ruilen tegen een goede Pentium II. Snelle bellers krijgen er ± 50 magazines bij. Tel.02/2648501 (Belgiî), vragen naar Thijs (Grimbergen).

Te ruil voor de PSX: Final Fantasy 7, Alundra, MediEvil en Suikoden. Gezocht: andere RPG's of andere leuke spellen. Ook ruilen tegen Breath of Fire 1 en Lufia: Fortress of Doom voor de SNES. Tevens demo's te ruil. Tel.020-6177118 (Amsterdam). Geen kopieën!

Te koop: N64 met 2 controllers, rumble pack, memorycard + 2 spellen (007 en Waverace) + boekjes. Prijs ƒ299,- of ruilen tegen een PlayStation (met enkele spellen). Tel.0345519096, vraag naar Sander (Culemborg).

Te koop: Amiga 1200 + monitor + kabels en adapter + muis + 2 joysticks + heleboel spellen o.a. Flashback en Settlers. Prijs ƒ250,-, alles in goede staat. Tel.0598-627698, vraag naar Tom (Veendam).

Te koop/te ruil: PlayStation met 3 spellen en 2 controllers en de juiste kabels voor ƒ300,- of ruilen tegen een behoorlijke 3D kaart. De PC-spellen Dungeon Keeper ƒ15,-, Worms 2 ƒ20,-, Commandos ƒ60,-, NFS 3 ƒ60,- of ruilen tegen Rollercoaster Tycoon, Half-Life, Premier Manager '99 of een ander aardig nieuw voetbal manager spel. Tel.0593-522220 (Beilen, Drenthe), vraag naar Thomas.

Gezocht: Codes voor de spellen (PC): Strike Point (the hex missions), Redneck Rampage, Micro Machines V3, DOG, NFS2 SE, Red Alert Aftermath, Counter, Zod (v.d. Bitmap Brothers), Wacky Wheels (de demo). En heeft iemand misschien voor de PC of de PSX nog een demo-cd'tje van Fighting Force liggen die hij niet meer echt nodig heeft. Stuur de codes en/of de cd naar: Pim Smelt, Sparrenhof 38, 3881 DC Putten (alvast bedankt).

Gevraagd: Wie heeft voor mij de volledige walktroughs en/of de oplossingen van de puzzels van de nog steeds interessante en wrede spellen 7th Guest en 11th Hour? Ik ben hiernaar al tijden op zoek. Tel.06-20050163 of schrijf naar Jeroen Schouw, Neerstraat 14C, 4751 RH Oud Gastel.

Te ruil: N64 met 3 controlpads, een memorycard en Mario Kart 64, ruilen tegen een Amerikaanse of Japanse (liefst Amerikaanse) Sega Saturn met controlpad en 1 of 2 spellen. Tel.0118-479510 (Vlissingen).

Te koop: Lynx met draagtas en comlink, met de spellen: Fussbal v Soccer, Turbosub, Batman Returns, Hockey, Shadow of the Beast, Checkered Flag, Zarlor Mercenary, Crystal Mines 2, Bill and Ted's Excellent Adventure. Prijs ƒ75,- Tel.0113-383599, vraag naar Aaron (Kruiningen).

Te koop/te ruil voor MegaDrive: Toy Story, Desert Strike, Sonic 1, 2 en Dr. Robotnic, Lotus 2, Earthworm Jim, Road Rash (van buiten licht beschadigd, maar doet het nog wel). Prijs samen ƒ125,-. Of te ruil voor Goldeneye of Turok 2 voor N64, je krijgt er dan een extra controller bij. Tel.015-2576545, bel na 4 uur en vraag naar Stephan (Den Hoorn).

Te ruil: Wie wil er een PSX met 49 spellen, een explorer, 2 memorycards, met 1 Dual Shock, 1 asci pad, 1 games controller, 1 standaard controller, Namco lightgun, multitap muis, stuur + pedalen, 18 demo's, RFU adapter voor 60.000 Bfr. of ƒ3000,- of ruilen tegen een goede Pentium II. Snelle bellers krijgen er ± 50 magazines bij. Tel.02/2648501 (België), vragen naar Thijs (Grimbergen).

Te ruil: Mijn PlayStation (i.z.g.st.) met 1 controller, 2 memorycards en 10 spellen: Fifa '98, Fifa '99, Formule 1 '97, Metal Gear Solid, Premier Manager '99, Newman Haas Racing, Libero Grande, MediEvil, Duke Nukem en Grand Theft Auto voor jouw PC, minimaal een Pentium 133 i.g.st. Tel.0228-317948 of Tel.06-20636867, vraag naar Nico (Enkhuizen). Ik heb vervoer.

Te koop/te ruil: N64 + 1 controller + memorycard + het spel Goldeneye voor ±ƒ150,- te koop of te ruil tegen Swat 2 + Command & Conquer + Red Alert + Emergency + Games Classics 4, allemaal met handleiding. Tel.0478-588916, regio Limburg, vraag naar Germain (Venray).

Te koop: Atari Jaguar + 1 controller + 2 spellen o.a. Cybermorph en Double Dragon 5. Prijs ƒ50,-. Bel woensdag van 2 tot 5 en zaterdag en zondag van 12 tot 5. Tel.023-5658145 en vraag naar Rik (Hoofddorp).

Te ruil: Mijn Banjo Kazooie tegen WCW vs NWO Worldtour of tegen het spel Star Wars 2. Tel.079-3414162, vraag naar Maikel (Zoetermeer).

Te koop: Yoshi's Story voor ƒ65,-. Tel.079-3414162, vraag naar Maikel (Zoetermeer).

Te koop gevraagd: NES (8-bit) met in ieder geval de spellen Super Mario 1 en 3, MegaMan 1, 2 en 3 en Metal Gear 1 en 2. Ik betaal maximaal ƒ150,-. Tevens gevraagd: Metroid 2 op de Game Boy en Tyrian op de PC CD-Rom. Ik wil eventueel de volgende spellen ruilen tegen de NES: Bad Mogo en Star Trek: Borg (beiden met boekje) + 3 demo cd's. Ik ben maandag t/m donderdag tussen 19.00 en 21.00 te bereiken op Tel.010-4327557, vraag naar Ed (Rotterdam).

Te koop: TV Boy, hier zitten 126 spellen in. Inclusief kabels ƒ20,-. Tevens te koop: Een Atari 2600 met kabels en 2 joysticks en 11 spellen o.a. Miss Pacman, Dig, Dug en Jr. Pacman voor ƒ30,-. Ook wil ik nog even weten of iemand de oplossing weet van Broken Sword 2. Ik zit nl. vast in het museum van kapitein Ketch. En ik kom er niet uit. En ook MK Mythologies. Ik weet niet hoe ik in level 7 het standbeeld van Shinnok omver krijg. Tel.0481-463028, vraag naar Sietze (Bemmel).

Te koop: Atari spelcomputer met 8 spellen. Vaste prijs ƒ40,-. Te ruil: Redneck Rampage Ride Again (PC) ruilen tegen Theme Hospital (PC). Tel.033-4566408, bellen na 4 uur en vragen naar Emiel (Amersfoort).

POWER UNLIMITED

POWER UNLIMITED
is een uitgave van VNU Business Publications.

Postadres redaktie
POWER UNLIMITED
Postbus 1006 CC, 9805 AM Amsterdam
E-mail: power@bpa.nl

Powerweb
HTTP://WWW.POWERWEB.NL

Redaktie
Mark Friederichs (hoofdredakteur), Ed Wiggemans (eindredakteur), Richard Simon (bureauredakteur). Jan-Johan Belderok, Bjørn Bruinsma, Boris van de Ven, Thomas Glas, Sara Luijters Kees de Koning, Ruben Heere, Jan Meyroos, Andreas Urhahn.

Redaktie-secretariaat/Power sales (niet commercieel).
Hennie Fikke, 020-4875346.
Ma. t/m do. 9.00-14.00 uur

Vormgeving
EP&PP: Arend Bloemink (art-director), Nella de Koster, Monique Gelissen, Marcel P. Broek, Marieke Bausch, Pascale Marbus, Marie-José Reuwer

Illustraties
Angel© & Ice© TBH-Q©, Aryton.

Aan dit nummer werkten mee
Dick Pater, Willem Pater.

Uitgever
Jacqueline Lampe.

Marketing
020-4875686, Sylvia Castelijn.

Advertenties
Reserveringen en aanleveren advertentiemateriaal: Sonja Francois 020-4875532
Verkoop Binnendienst: Janet Robben 020-4875450
Accountmanager: Ronald Bouwman, Rinus van Arnhem, Aizo Krikke 020-4875407 Fax: 020-4875708
Sales Manager: Frits Dufifie

International Advertising Sales Representation
USA: Global Media Representatives
Tel. (650) 306-0880 Fax. (650) 306-890

Abonnementsopgave
Voor abonnementsopgaven kunt u zich wenden tot: Power Unlimited Antwoordnummer 20057, 2130 RE-Hoofdorp of bel: 023-5566605 (maandag t/m vrijdag van 9.00 tot 17.00 uur).
Bezorging: via Media Expresse of Media Post.

Abonnementsvoorwaarden
Het abonnementsgeld dient bij vooruitbetaling te worden voldaan. Voor de betaling daarvan ontvangt u een acceptgirokaart. Betaling door middel van automatische incasso is ook mogelijk. Abonnementen gelden tot wederopzegging en worden zonder tegenbericht automatisch verlengd. Het opzeggen van uw abonnement dient bij voorkeur schriftelijk te geschieden 6 weken voor afloop van het abonnement bij Media Expresse.
Adreswijzigingen: Geef uw nieuwe adres drie weken voor verhuizing op aan Media Expresse of Media Post.

Abonnementsprijs
f 65,40 per 12 nummers (f 5,45 per nummer).
België: 1380 BF. Prijswijzigingen voorbehouden.

Woont u in België?
Wilt u zich in België abonneren op Power Unlimited, dan kunt u contact opnemen met Mediaxis, Jan Blockxstraat 7, 2018 Antwerpen, telefoon 03/247.45.11
Mediaxis klantenservice: 03 / 247.47.49

Wet op persoonsregistratie
Wij maken u erop attent dat wij enkele door u verstrekte gegevens, zoals naam, adres en telefoonnummer hebben opgenomen in ons gegevensbestand. Dit is aangemeld bij de registratiekamer te Rijswijk onder nummer P 0001113.

Losse nummers
Losse nummers zijn verkrijgbaar bij de kiosk, boek- of tijdschriftenhandel, supermarkten en warenhuizen.

Reeds verschenen nummers
Reeds verschenen nummers kunnen tot maximaal 6 maanden na de verschijningsdatum worden nabesteld door f 8,95 per nummer over te maken op giro 670500 t.n.v. VNU tijdschriften Afd. abonnementen service, Hoofdorp onder vermelding van het gewenste nummer. Ook verkrijgbaar via Media Expresse.

Prepress Rijnders en van Driest, Nieuwegein

Druk Roto Smeets Utrecht

Aangesloten bij Notu

Nederlands uitgeversverbond



DE QWIFZ

DOOR Anton

DUS DAT DEED DARTH MAUL!

BRRRRKRKK

HOLLYWOOD

TST

?

PAS O...

?

AAH... SNEL ...EHBO... VERBAND!!!

NAF..

BRK

DIT IS EEN KLUS..

KLIK

QWIFFFF

..VOOR

...SUPERB MAN..

??!

?

SNELLER DAN...

POINK

PAK

?!

...DE BLIKSEM

WOW

HOE KOM JE NOU ZO SNEL AAN VERBAND ???

EU..

...VAN EEN..EH BEHULPZAME AKTEUR!!!

CUT

EH

HA H HA HA HA HI HI

MUMMIE ATTACK

HI

HA

THE MUMMY TAKE 3